

OPETTAJAN OHJEET

Hei,

Ja tervetuloa pelaamaan työelämäpeliä!

Työelämäpeli on osa ammatillisen koulutuksen talousosaamisen opettamisen kokonaisuutta ja liittyy työsuhteeseen kuuluvaan työlainsäädäntöön ja siellä määriteltäviin oikeuksiin ja velvollisuuksiin.

Peli osuu juuri siihen ajankohtaan, kun nuoret hankkivat ensimmäisiä työpaikkojaan ja opettelevat työelämän saloja, kiemuroita ja sääntöjä. Siksi se on tarkoitettu ensisijaisesti toisen asteen ammatillisen koulutuksen ensimmäisen vuosiluokan oppilaille.

Peliin kannattaa varata yksi 75 minuutin mittainen oppitunti sekä edellisestä oppitunnista 15 minuuttia aikaa eli kaiken kaikkiaan 90 minuuttia.

Työelämäpeli on neljäosainen ja siihen kuuluu ennakkotehtäväkortit, varsinainen peli, joka tapahtuu Kahoot-pelialustalla sekä työelämäpelivihko, jonka voit jakaa oppilaille pelin pelaamisen jälkeen.

Pelaaminen tapahtuu ryhmissä ja ne kannattaa jakaa arpomalla pelaamista edeltävällä oppitunnilla. Hyvä ryhmäkoko on 3-5 opiskelijaa. Ryhmäjaon jälkeen jokainen ryhmä saa 6 ennakkotehtäväkorttia, jotka heidän tulee jakaa ryhmän jäsenten kesken itse sopimallaan tavalla. Korttien täydentämistä voi tehdä joko ryhmätyönä tai itsenäisenä työnä ja tämä tapahtuu ennen varsinaista pelituntia. Ennakkotehtäväkorttien osioihin löytyy tiedot Finlexin työlaista, työturvallisuuslaista, vuosilomalaista, Finlexin laista, joka koskee nuoria työntekijöitä sekä yleisistä hakutiedoista liittyen ammattiliittoihin ja työehtosopimukseen. Tehtäväkorteissa on auttavia kysymyksiä, joiden avulla opiskelijan on helppo täydentää kortti, oppia työlakiin liittyviä asioita ja näin ollen pärjätä myös varsinaisessa pelissä.

Pelitunnin alussa ryhmillä on vielä mahdollisuus 20 minuutin ajan täydentää ennakkotehtäväkortteja, ja tutustua kortteihin täydennettyyn tietoon sekä valmistautua pelialustalle siirtymiseen. Ryhmät pelaavat Kahoot-pelissä toisiaan vastaan. Kahootissa kysymykset ovat soveltavia, esimerkiksi: Pekka on ollut yrityksessä X töissä 5 vuotta, mikä on Pekan irtisanomisaika? Tehtävät ovat monivalintoja, joissa voi olla yksi tai monta oikeaa vastausta. Peli-aika on noin 40 minuuttia. Loppuaika tunnista voidaan käyttää pelin purkuun, kysymyksiin ja keskusteluun.

Ennen peliä taululle kannattaa kirjoittaa pelissä käytetyt lyhenteet, jotta opiskelijat muistavat / ymmärtävät ne pelin aikana. Voitte kerrata ne myös suullisesti ennen pelin alkamista

- TA = työnantaja
- TT = työntekijä
- KKL = kilpailukieltolauseke

Aihetta on tarkoitus jatkaa seuraavalla tunnilla, joten keskustelun kanssa ei tarvitse kiirehtiä. Tunnin loppuun opiskelijat saavat työelämäpelivihkon, johon pelissä käsitellyt asiat on koottu. Näin he voivat palata työlakiin, työturvallisuuslakiin, vuosilomalakiin, lakiin nuorista työntekijöistä sekä ammattiliittoihin ja työehtosopimukseen liittyviin kysymyksiin myös helposti myöhemmin.

Mukavia pelihetkiä!