

Kuvien piirtäminen

Praat-ohjelmalla voi tarkastella ja tuottaa äänestä akustisia kuvauksia kahdella tavalla. Siinä vaiheessa, kun aineistoon tutustutaan tai sitä nimikoidaan, akustisia kuvantamismenetelmiä käytetään tavallisesti editori-ikkunoiden, esimerkiksi äänieditorin tai nimikointi-ikkunan (TextGrid-editorin) kautta. Editori-ikkunoissa voi tehdä myös alustavia mittauksia erilaisista analyysikuvista. Mikäli sen sijaan halutaan piirtää analyyseista laadukkaita kuvia, jotka voidaan siirtää esimerkiksi tekstinkäsittelydokumenttiin, kannattaa käyttää Praatin piirtoikkunaa. Piirrettävä analyysiobjekti voidaan ensin erikseen laskettava objektilistaan tai tuotava jokin analyysiobjekti editorista objektilistaan editori-ikkunan **Extract**-komennoilla.

Kuvan piirtäminen

1. Valitse objekti-ikkunasta se objekti/objektit, josta haluat piirtää kuvan. Jos haluat piirtää analyysikuvan, jota vastaavaa objektia ei vielä listassa ole, valitse ensin ääniobjekti ja laske siitä haluamasi analyysiobjekti valitsemalla sopiva komento oikealla olevasta dynaamisesta valikosta.
Vaihtoehtoisesti voit käyttää suoraan editori-ikkunoista löytyviä **Draw visible**- tai **Paint visible** -alkuisia komentoja, joilla voi piirtää sillä hetkellä näkyvissä olevan analyysikuvaajan.
2. Valitse piirtoikkunasta (*Picture*) "maalaamalla" haluamasi kokoinen ja muotoinen suorakaiteen muotoinen alue (**Viewport**), johon kuva piirretään. Jos Picture-ikkunaa ei ole näkyvissä, älä huolestu: se ilmaantuu heti, kun valitset minkä tahansa **Draw**- tai **Paint**-komennon objekti-ikkunassa.
3. Muuta tarvittaessa piirrettävän kuvan piirtoväriä (piirtoikkunan valikosta **Pen**) ja/tai tekstin kirjasintyyppiä ja -kokoa (piirtoikkunan valikosta **Font**). Tämä valinta vaikuttaa vasta seuraavan kuvan ominaisuuksiin, ei piirtoikkunan aikaisempaan sisältöön.
4. Valitse objekti-ikkunasta se objekti, josta haluat piirtää kuvan. Valitse sitten dynaamisesta valikosta joko **Draw**- tai **Paint**-painikkeen alta sopiva piirtokomento (**Paint**-komento näkyy **Draw**-komennon sijaan esimerkiksi spektrogrammiobjektin ollessa valittuna). Näkyviin tulee lomake, jossa kysytään joitakin piirrettävään kuvaan liittyviä tietoja.
 - o *Garnish*-kohdassa oleva rasti tarkoittaa, että kuvan ympärille piirretään automaattisesti laatikko ja merkitään vaaka- ja pystyakseleille oletusarvoiset nimet ja asteikot. Jos jostakin syystä haluat esimerkiksi piirtää päällekkäin kuvia eri objekteista tai haluat määritellä akseleiden otsikot ja numerot itse, ota Garnish-ruksi pois.
5. Paina **OK**, jolloin kuva piirtyy piirtoikkunasta valitun alueen sisään. Kuva skaalautuu automaattisesti alueen muotoiseksi.

Kuvien tallentaminen

Ennen kuin tallennat tai yrität kopioida kuvaa Praatin piirtoikkunasta, valitse varmuuden vuoksi se osa piirtoalueesta, jonka haluat tallentaa tai kopioida.

Praat-ohjelman piirtoikkunaan piirretyn kuvan voi joko

1. *kopioida leikepöydälle* komennolla **Copy to clipboard** (toimii Praatin Windows- ja Macintosh-versioissa) ja sen jälkeen liittää vaikkapa tekstinkäsittelydokumenttiin ohjelman Edit- valikon Paste-komennolla. Huom. kuva ei tallennu minnekään ennen kuin tallennat toisessa ohjelmassa käsittelemäsi dokumentin!
2. *tallentaa Praat-kuvana* , jota ei voi avata millään muulla ohjelmalla, käyttämällä komentoa **File: Write to praat picture file...** Praat-kuvatiedostoja kannattaa käyttää, jos haluat jatkossa yhdistää tiettyyn kuvaan uusia kuvia tai jatkaa sen piirtämistä Praatilla. Praat-kuvatiedostojen oletusarvoinen tiedostopäätte on *.prapic*
3. *tallentaa PDF- PNG- tai EPS-muotoisena* kuvatiedostona (**File**-valikon komennot).

Praat-kuvatiedostojen avaaminen Praatin piirtoikkunaan

Praatilla voidaan periaatteessa rakentaa monimutkaisiakin kuvia. Kuvien jälkikäsittely on kuitenkin yleensä tehtävä muilla ohjelmilla. Praat-ohjelmalla tallennetuista tai muualle siirretyistä kuvista voidaan Praatilla avata uudelleen vain *praat picture*-tiedostot. Se onnistuu valitsemalla piirtoikkunassa komento **File: Read from praat picture file...**