

## Taulukko oppimistavoitteista

Tässä on tämän oppimiskokonaisuuden tärkeimmät oppimistavoitteet.

Viimeiselle riville voit asettaa itsellesi **oman** henkilökohtaisen tavoitteen. Aseta sille myös eri tasot ja kuvaukset: Milloin olet saavuttanut tavoitteessasi "Perustaidot? Entä miten määrittelet "Hyvät taidot"-tason?

|   | Perustaidot  | Hyvät taidot  | Erinomaiset taidot   |
|---|--|---|--|
| <b>Ohjelmoinnillinen ajattelu;</b><br><br><b>Tutkiva työskentely ja tuottaminen</b> | Osaan käyttää komentoja, toistorakenteita ja ehtolauseita. Pystyn tuottamaan niillä yksinkertaisen toimivan ohjelman.  | Osaan käyttää muuttujia yhdessä ehtolauseen kanssa, saaden aikaan toimivia skriptejä.<br><br>Osaan tehdä pelin, jossa pelaajalta kysytään kysymyksiä ja pelaajalle annetaan pisteitä. | Osaan käyttää käyttä ohjelmoinnin rakenteita sisäkkäin, käyttä useita muuttujia ja koordinaatistoa.<br><br>Osaan tehdä pelin, jolla on alku ja loppu. Osaan tehdä peliin sopivia animaatioita.                   |
| <b>Yhteistyö ja projektityöskentely</b>   | Osaan ratkaista ongelmia yhdessä toisen oppilaan kanssa.<br><br>Olen osallistunut ryhmän työskentelyyn projektityössä. | Olen aktiivinen keskustelussa ja ryhmän työskentelyssä.<br><br>Osaan aloittaa keskusteluja, joista ryhmäni hyötyy.  | Olen aktiivinen uusien ideoiden esittäjä ryhmän työskentelyssä.<br><br>Löydän uusia tapoja ratkaista ongelmia ja ryhmäni hyötyy työstäni.  |
| <b>Suunnitelmallisuus ja kehittäminen</b>   | Olen osallistunut ryhmässä projektin suunnitteluun.  | Osaan tuottaa ratkaisun, joka perustuu kohderyhmän tarpeisiin.<br><br>Olen kerännyt palautetta kohderyhmältä.   | Osaan ottaa kohderyhmän tarpeet huomioon.<br><br>Ymmärrän suunnittelun ja testauksen tärkeyden osana tuotteen kehittämistä.<br><br>Osaan tehdä palautteeseen perustuvia muutoksia työskentelyyni ja tuotteeseen. |
| <i>(Oma tavoitteesi)</i>  |  |   |  |