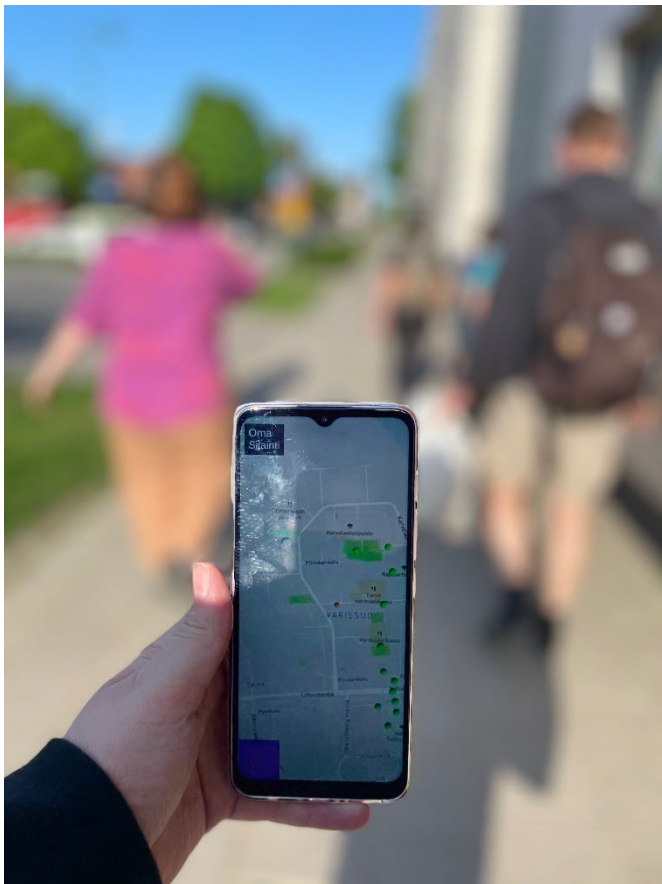




AR-aluekävely Varissuo



AR-aluekävely Varissuo

AR-aluekävely Varissuo vie oppijan Turun Varissuolle tarkastelemaan ja analysoimaan asuinalueita sosiaalialan ja yhteisötyön näkökulmasta. AR-sovellus ohjaa tarkastelemaan muun muassa hyvinvoinnin ja yhteisöllisyyden rakentumista sekä ympäristön rakenteiden ja palvelujen merkitystä lähiössä.

Materiaali sopii itsenäiseksi tehtäväksi lähiötyöstä kiinnostuneelle tai osaksi sosiaalialan opintoihin kuuluvia aluetyön, yhteisötyön tai palvelujärjestelmä -opintoja.

Kohderyhmä ja edeltävä osaaminen: Ammattikorkeakouluopiskelijoille (esim. sosionomi tai yhteisöpedagogi) tai soveltaen muihin koulutuksiin tai itsenäiseen opiskeluun.

Materiaalin tavoite: Sosiaalialan yhteisötyön lähtökohtien ja asuinalueiden analysoinnin perusteiden oppiminen.

Tarvittavat laitteet: Mobiililaitte GPS-paikannuksella. Suositellaan kuulokkeita ja varavirtalähdettä.

Tarvittavat tilat: AR-sovellus toimii täysimittaisena ainoastaan Varissuolla, Turussa. Sovellusta voi käyttää myös ilman paikannusta, tutustuen sisältöihin, mutta alueen havainnointi ja AR-sisältöjen vuorovaikutteisuus ympäristön kanssa jää toteutumatta.

Aika-arvio: Aluekävely sovelluksen ohjaamana: 2–3 h.



Kuinka saat materiaalin käyttöön: Sovellus on ladattavissa Play-kaupasta (Android) , AppStoresta (iOS) nimellä: *AR-aluekävely Varissuo ja aoe.fi* sivulta.

Suosittelemme testaamaan materiaalia etukäteen.

Ennen peliä:

AR-sovelluksen lataaminen ja asennus + testaus

Ympäristö pedagogiikan näkökulmasta: AR-sovellus yhdistää oppijan havainnot ja kokemukset sekä sovelluksen sisällöt kokemukseksi asuinalueen monipuolisesta tarkastelusta. Oppija näkee ja kokee, mikä rikastuttaa tavoitteiden mukaista ymmärtämistä ja oppimista.

Teoria osaamisen näkökulmasta: Sovellus johdattaa tarkastelemaan asuinyhteisöä ja hyvinvoinnin rakentumista monipuolisesti, erilaisista näkökulmista.

Pelin aikana:

AR-sovelluksen käyttö Varissuon alueella edellyttää sovelluksen asentamista, GPS-paikannuksen käyttöä, hyvää akun lataustasoa ja varavirtalaitteen mukaanottoa sekä kuulokkeita.

Materiaalissa liikkuminen: AR-sovellus ohjaa käyttäjää GPS-pisteeltä toiselle. Sisällöt aktivoituvat paikannuksen avulla. Käyttäjä sijoittaa pyydettäessä kuvia ympäristöön (AR-kuvat). Sovelluksessa siirrytään karttanäkymän (MAP) ja kameranäkymän (AR) välillä. Kameranäkymään tulee siirtyä AR-sisältöjen aktivoimiseksi, kun pelaaja on saavuttanut GPS-pisteen. Reittipisteet aktivoituvat järjestyksessä, ja jo avatut pisteet näkyvät kartassa vihreinä. Reittipisteet on aktivoitava järjestyksessä, jotta materiaalissa voi edetä.

Huom! Sovellus tallentaa käyttäjän etenemisen. Jos sovellus kaatuu, on jo kävelty reitti tallessa sovelluksessa ja käyttäjä voi jatkaa kierrosta. Mene takaisin Karttanäkymään (MAP).

Karkea kuvaus materiaalin sisällöstä: Karttapohja sekä kameranäkymä. Ympäristöön sijoitettavat AR-kuvat sekä näytölle nousevat kuvat ja kuvakkeet, puhuttu audio sekä ääniraidat.

Muuta: Sovellusta voidaan käyttää myös osana laajempaa aluetyöhön ja alueanalyysiin liittyvää kokonaisuutta. Tällöin ennen aluekävelyä tutustutaan teoriaan aluetyöstä ja pääomista. Teorian ja aluekävelyn pohjalta oppija voi tehdä alueanalyysin.