



# LIIKUNTADIGIBOXI SISÄLTÄÄ

AKTIIVINEN OHJELMOINTI-  
MATTO (1 KPL)

MUNAKELLO (1 KPL)

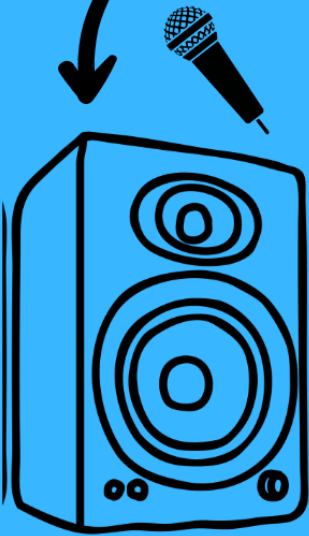
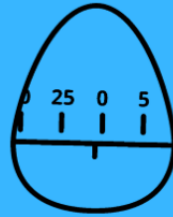
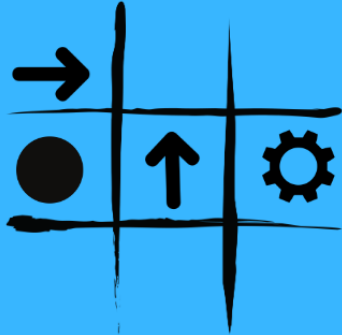
SEKUNTIKELLO  
(1 KPL)

KÄSI- JA  
JALKAMUOTO PALAT  
(12 KPL JALKAA JA 12 KPL  
KÄTTÄ)

TASKUNOPPA 1 KPL

TUNNEPALLOJA  
6 KPL

ACTION-KAMERA 1 KPL  
+ MUISTIKORTTI  
+ KÄSI- JA PÄÄPIDIKKEET



DIGILAUKKA

Uudet lukutaidot-hanke  
2021-2023

OPPETUS- JA  
KULTTUURIMINISTERIÖ

ORIMATTILA



# LIIKUNTADIGIBOXIN VINKKIVITONEN

1. Tunnepalloseikissä laitetaan tunnepallot piirissä kiertämään lapselta toiselle. Aikaa voi ottaa munakellolla tai sekuntikellolla, tai vaikka musiikilla. Kun aika loppuu, ne, joille tunnepallot jäivät näyttävät tunteen ilmeillä, ja muut yrittävät arvata oikean tunteen.
2. Actionkamera otsalle ja tekemään temppuja! Katsokaa videot yhdessä.
3. Bee-Bot päättää seuraavan liikkeen! Ohjelmointimatolle voi laittaa liikekortteja, joiden luo Bee-Bot ohjelmoidaan.
4. Volumet kaakkoon! Suurella kaiuttimella saa musiikin kuulumaan isossakin tilassa. Päättäkää liike, jota jokainen tekee, kunnes musiikki lakkaa. Jokainen vuorollaan voi olla "pausettaja".
5. Värikoodatkaa muotopalat niin että jokainen väri vastaa jotakin liikettä tai tapaa liikkua. Esim. punainen jalka= hyppi tasajalkaa, keltainen käsi= taputa käsiä pään päällä. Koodit voi merkitä esim. Papunetin kuvakorteilla.

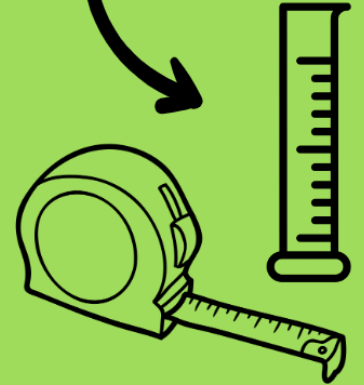


# TIEDEDIGIBOXI SISÄLTÄÄ

RULLAMITTA (1 KPL)

MITTALASI (1 KPL)

TAVALLISIA  
SUURENNUSLASEJA 10 KPL  
(LUUPPEJA)



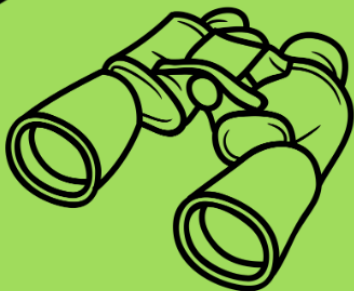
ÖTÖKKÄKIRJA (1KPL)  
JA LINTUKIRJA (1KP)



SUURENTAVA  
ÖTÖKKÄPURKKI (10 KPL)



MOBIILISUURENNUSLASEJA (4 KPL)



KIIKARIT (2 KPL)

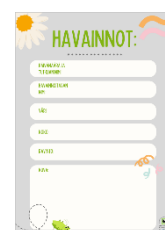


SÄÄPÄIVÄKIRJA  
(1 KPL)



# TIEDEDIGIBOXIN VINKKIVITONEN

1. Tutkikaa ja ihmetelkää tavallisen luopin lisäksi Keeploop-mikroskoopin ja iPadin suurennuslasin avulla. Miten ne eroavat toisistaan vai eroavatko?
2. Hyödyntäkää Havainnot- pohjaa, lähtekää metsäretkelle ja tutkikaa ötököitä! Kysykää Googlelta ja lukekaa kirjoista, kirjatkaa havainnot ylös.
3. Miltä viikon sääennuste lupaa? Täyttäkää säähavaintokirjaa! Tutkikaa myös toisten merkintöjä, millainen sää on ollut viime viikolla?
4. Äänittäkää linnunlaulua iPadin sanelin-sovelluksella ja tutkikaa, löytyykö samoja ääniä tiedeboxin linnunlaulukirjasta?
5. Mitä mittoja ympäristöstä löytyy? Mitatkaa sekä rullamitalla että iPadin mittasovelluksella, saatteko samat tulokset?





# MUSADIGIBOXI SISÄLTÄÄ

KARAOKEKAIUTIN (1 KPL)  
JA MIKROFONI (1 KPL)

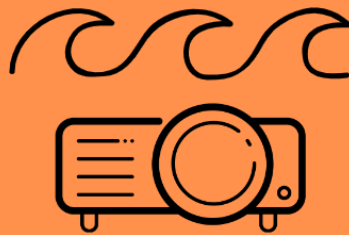
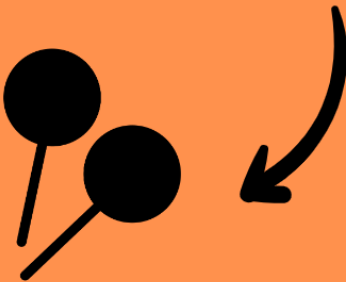


PUHENAPPEJA (6 KPL)

ÄÄNILAATIKOT  
(6 KPL)



SOITINSETTI



MEREN AALLOT-  
PROJEKTORI (1 KPL)



KUULOKKEET (1 KPL)



DIGILAUKKA

Uudet lukutaidot-hanke  
2021-2023



ORIMATTILA  
Koulutus- ja  
kasvatusministeriö

ORIMATTILA

# MUSADIGIBOXIN VINKKIVITONEN

1. Lempilaulun voi tallentaa QR-koodin taakse Chirp QR-sovelluksen avulla!
2. Äänittäkää omaa äänimaailmaa iPadin Sanelin-sovelluksen avulla. Miltä kuulostaa lauluhetki tai vaikka millainen äänimaailma on lepohuoneessa?
3. Vanha kunnon levyraati toimii myös tunnetaitotwistillä! Valitkaa yhdessä kuunneltavat kappaleet, ja kertokaa esimerkiksi tunnetaitokorteilla, emojiilla tai sanoin mitä tunteita kukin laulu/musiikkikappale herättää. Kannattaa valita erilaisia kappaleita, klassisesta rokkeenrolliin.
4. Karaokessa jokainen saa olla vuorollaan tähti! Samalla voi harjoitella kannustamista ja taputtamista kuin oikeassa konsertissa.
5. Äänilaatikoihin voi äänittää salaisia vihjeitä ja piilottaa ne. Kuka ratkaisee arvoituksen ensimmäisenä?



# MEDIADIGIBOXI SISÄLTÄÄ



KOLMIJALKA



FM-RADIO (1 KPL)

PUHELINKUVAUKSEEN

EASI-SPEAK-  
MIKROFONI (1 KPL)

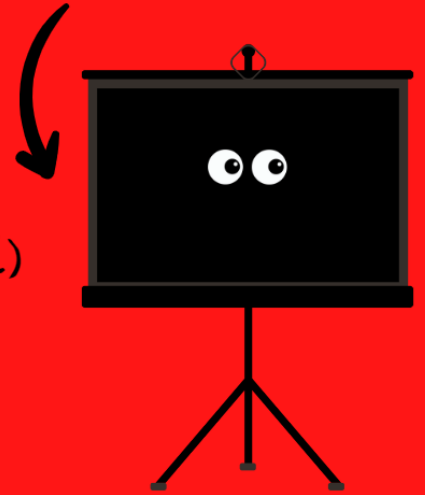
GREEN SCREEN-KANGAS  
(1 KPL) + RIPUSTUSTANKO



KOSKETUSNÄYTTÖKYNÄ  
(1 KPL)



ELOKUVA-  
PROJEKTORI (1 KPL)



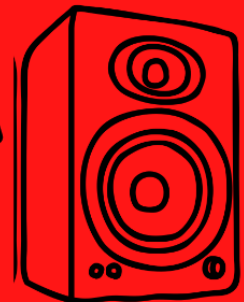
KAIUTIN (1 KPL)



SELFIEKEPPI (1 KPL)



LASTEN LEHTIKONE-  
KORTIT JA KIRJA ((1 KPL)



ELOKUVAOHJAAJAN TAULU  
(1 KPL)



DIGILAUKKA

Uudet lukutaidon hankkeet  
2021-2023



ORIMATTILA

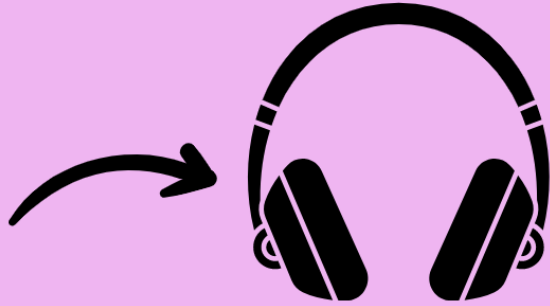
# MEDIADIGIBOXIN VINKKIVITONEN

1. Elokvakäsikirjoituspohja toimii oivana apuvälineenä erilaisissa elävienkuvien projekteissa. iMovie- ja StopMotion- sovellusten avulla syntyy upeita tuotoksia! Ohjaajan taulusta saa hienon aloitusotoksen- muistakaa keksiä elokuvalle nimi ja merkitä tekijät.
2. Green Screen-kankaan ja samannimisen sovelluksen avulla on hauskaa tehdä videoita/elokuvia/animaatioita mitä kummallisimmissa ympäristöissä! Lähtekää seikkailulle kuuhun tai puuhun!
3. Radiohaaste! Tutustukaa radioon mediana. Mikä radio on, millaisia kanavia radiossa on? Tehkää omia radio-ohjelmia ja radiouutisia esim. iPadin sanelin-sovelluksilla.
4. Lasten lehtikoneella ([www.lastenlehtikone.fi](http://www.lastenlehtikone.fi)) voi tehdä oman lehden ja tutustua lehden tekemiseen mediaboxin materiaalin avulla.
5. Easi-Mic-mikrofonilla lapset voivat vaikka juontaa aamukokoontumisen!



# TARINADIGIBOXI SISÄLTÄÄ

KUULOKKEET (1 KPL)



PUHENAPPEJA  
(6 KPL)

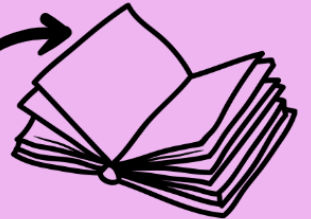


TARINANOPPA  
(1 KPL)

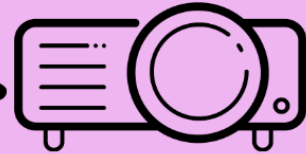
BEE-BOTIN  
TARINAMATTO  
(1 KPL)



SADUTUSKIRJA

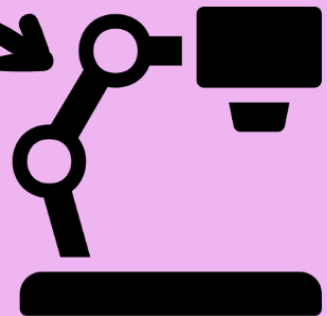


PROJEKTORI



DOKUMENTTIKAMERA

(1 KPL)



MUR-KIRJA  
+SOVELLUS  
HUBISSA

WILD SYMPHONY  
-KIRJA  
+SOVELLUS HUBISSA

ORIMATTILAN VARHAISKASVATUS  
DIGILAUKKA



Uudet lukutaidot-hanke  
2021-2023



UUSIET LUKUTAIDOT  
OPETUS- JA KULTTUURIMINISTERIO

ORIMATTILA

# TARINADIGIBOXIN VINKKIVITONEN

1. Voisiko Bee-Bot päättää tarinan kulun? Ohjelmoikaa se kulkemaan tarinamatolla!
2. Keksikää ensin tarinalle aihe-ehdotuksia, kirjatkaa ne vaikka Spin The Wheel-onnenpyöräsovellukseen ja pyöräyttäkää!
3. Tallentakaa puhenappeihin pareittain tai pienissä porukoissa sanoja. Sekoittakaa napit ja tarinoikaa yllättävistä sanoista!
4. Keksikää tarinanopan taskuihin laitettaviin lappuihin sanoja, ajatuksia tai hahmoja. Heittäkää tarinanoppaa!
5. Valitkaa yhdessä kirja, kuunnelkaa se ensin suomeksi, sitten valitsemillanne eri kielillä!



# ROBODIGIBOXI

## SISÄLTÄÄ

ÄLYKKÄÄT MUODOT  
MARBOTIC (1KPL)  
+SOVELLUS HUBISSA

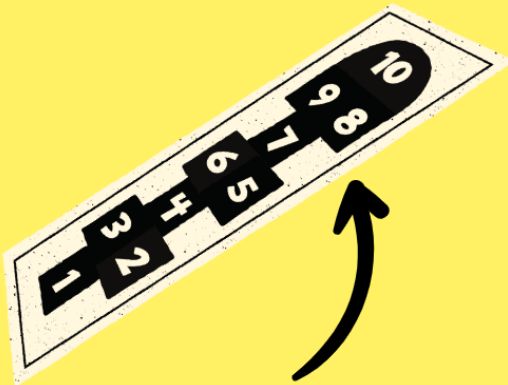


BEE-BOT ROBOTTEJA (2KPL)



COKO  
ROBOTTI (1KPL)

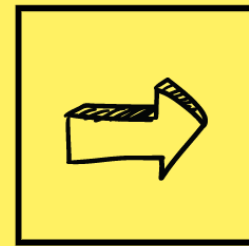
BEE-BOT ROBOTTIEN  
TYÖNNIN (4KPL) JA  
PERÄKÄRRY (2KPL)



ERILAISIA  
OHJELMOINTIMATTOJA  
(4 KPL)



NOPEUSPELI (1KPL)



BEE-BOTIN  
OHJAUSKORTTEJA  
(1 PAKKA)



DIGILAUKKA

Uudet teknologiset hankkeet  
2021-2023

UUSI LIIKETAIDOT OPIKSEN JA KULTTUURIMINISTERIÖ

ORIMATTILA

# ROBODIGIBOXIN VINKKIVITONEN

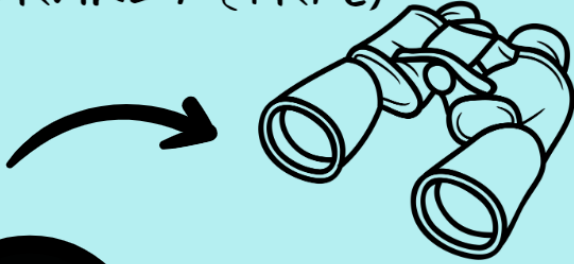
1. Bee-Bot robotin kÄrryyn voi lastata elÄimiÄ kyytiin tai tavaroita ohjelmointimaton puoteihin, ohjelmoikaa kuljettamaan ne omiin koteihinsa tai puoteihinsa!
2. Bee-Bot pÄÄttÄÄ! Laittakaa robotti keskelle, muodostakaa piiri sen ympärille, koodatkaa ja antakaa sen pÄÄttÄÄ kuka tai mitÄ?!
3. Tutustukaa Bee-Botin tarinaan. Jatkakaa tarinaa laittamalla ohjelmointimaton ruutuihin juonenkÄÄnteitÄ.
4. Liikuta kaveria koodaamalla sanallisesti tai tehkÄÄ omia ohjelmointikortteja. Myös arkisten toimien kuten käsienpesun vaiheet tai ulkovaatteiden pÄÄlle pukeminen on hauska purkaa koodeihin. MitÄ tapahtuu, jos jokin vaihe jÄÄ vÄlistÄ?
5. Oman pelilaudan luominen kartongin ja kontaktimuovin avulla. KeksikÄÄ itse sÄÄnnöt ja pelatkaa Bee-Botin ja/tai nopan kanssa. Isompien lasten kanssa voi pohtia, miten nopan silmÄluvut voidaan muuttaa koodeiksi.



# PERHEPÄIVÄHOIDON DIGIBOXI

## SISÄLTÄÄ

KIIKARIT (1 KPL)



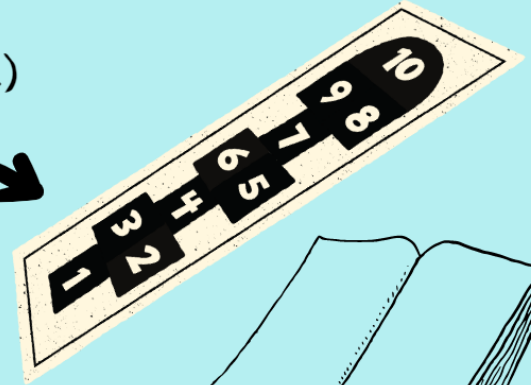
MARBOTIC

ÄLYKKÄÄT MUODOT +  
SOVELLUS HUBISSA



PUHENAPPEJA (6 KPL)

BEE-BOT OHJELMOINTI  
MATTO (2KPL)



TAVALLINEN  
SUURENNUSLASI (3 KPL)  
(LUUPPI)



MUR-KIRJA JA WILD  
SYMPHONY-KIRJA  
(SOVELLUKSET HUBISSA)

MIKROFONI  
(1 KPL)



MOBIILI-  
SUURENNUSLASI  
(1 KPL)



KUULOKKEET  
(1 KPL)

ÖTÖKKÄPURKKI (4 KPL)



ORIMATTILAN VARHAISKASVATUS  
DIGILAUKKA



Uudet tuketaidot-hanke  
2021-2023  
ORIMATTILA  
OPETUS- JA  
KULTTUURIMINISTERIÖ

ORIMATTILA

# PERHEPÄIVÄHOIDON DIGIBOXIN

## VINKIT

**TARINA:** Jättäkää satujälki sadutuskirjaseen, ja lue ääneen muiden tarinoita. MUR-kirjalla pääsee virtuaalimaailmaan samannimisen iPadilta löytyvän sovelluksen avulla.

**MUSA:** Villi Sinfonia-kirjan ja sovelluksen avulla tutustut klassiseen musiikkiin. Kuulokkeilla musiikkielämys vahvistuu!

**MEDIA:** Päivä elokuvatähtenä! Jokainen lapsi voi olla vuorollaan elokuvatähti; kuvatkaa tähti ohjaajan taulun kanssa, lapsi voi kirjoittaa siihen itse tai avustettuna oman nimensä. Kuvatkaa pitkin päivää lapsen puuhia—ja tadaa! iMoviella kuvat voi yhdistää elokuvaksi. Elokuva on valmis!

**ROBO:** Mitä tapahtuu, jos Bee-Bot pääsee valitsemaan ulkovaatteiden pukeutumisjärjestyksen? Älykkäät muodot-peli kehittää myös loogista ajattelua.

**LIIKUNTA:** Äänittäkää puhenappeihin jumppaliikekäskyjä!

**TIEDE:** Kiikaroikaa luontoa ja tutkikaa ötököitä iPadiin liitettävällä mikroskoopilla. Ötököitä voi ottaa tutkittavaksi suurentavaan ötökkäpurkkiin.