



# Digipassien materiaali

3-4-vuotiaat

Osa I



Siuntio  
Sjundea

Varhaiskasvatuksen Digipassit

Ohjeistus: Miika Smolsky

Tarinat: Emmi Wentzien & Miika Smolsky

Kuvitus: Senni Ojaniemi

Tausta: Pixaby 2023

Siuntion kunnan varhaiskasvatus 2023



## Idea

”Pädiengin digiseikkailu” -materiaali on Opetushallituksen rahoituksella työstetty materiaali Siuntion varhaiskasvatukseen käyttöön. Materiaalissa digihahmot Into, Usko, Rauha ja Onni seikkailevat päiväkodista kohti koulua. Matkan aikana Pädiengin tulee selviytyä erilaisissa sademetsissä, aina ikätason mukaisesti. Ikätasot on jaettu neljään osaan; 0-2v, 3-4v, viskarit ja eskarit. Yhteen ikähaarukkaan liittyy aina neljä toimintavuoden aikana luettavaa lyhyttä tarinaa. Tarinoissa seikkailijat törmäävät erilaisiin haasteisiin, jotka he ratkaisevat digitaalisia keinoja hyödyntämällä. Sademetsiin on otettu paljon digitaalisia vivahteita ja ne saattavat sisältää jopa taikauskaiselta tuntuvia asioita. Materiaaliin sisältyy jokaiselle lapselle jaettava passi, jonka avulla kasvattajat ja lapsi itse voi seurata henkilökohtaisesti digitaalista kehittymistä toimintavuoden aikana.

## Projektin kulku

3-4-vuotiaiden tarinoita on poikkeuksellisesta kaksi erilaista. Ryhmissä, joissa on vain 3- tai 4-vuotiaita, voi 3-vuotiaiden kanssa lukea osan 1 tarinan ja 4-vuotiaiden kanssa osan 2 tarinan. Yhdistetyissä ryhmissä osan 1 ja 2 tarinat voi lukea vuorovuosin. Sopikaa yhdessä yksikön kanssa, kumpi tarina luetaan minäkin vuonna. Tämä on toteutettu, jotta saman lapsen ei tarvitse kuulla samaa tarinaa kahta kertaa.

1. Aloita projekti pitämällä aloitustuokio ja jaa jokaiselle oma digipassi. Lue ensimmäinen tarina toimintavuoden alkaessa elo-syyskuussa.
2. Toteuta digitoimintaa ja täydennä osaaminen passiin.
3. Lue toinen tarina toimintavuoden alettua marraskuussa.
4. Toteuta digitoimintaa ja täydennä osaaminen passiin.
5. Lue kolmas tarina joulun jälkeen helmikuussa.
6. Toteuta digitoimintaa ja täydennä osaaminen passiin.
7. Lue neljäs tarina toimintavuoden päättyessä huhti-toukokuussa.
8. Toteuta digitoimintaa ja täydennä osaaminen passiin.
9. Toimintavuoden päätteeksi voitte muistella mitä kaikkea on opittu. Passin voi antaa lapselle mukaan kotiin.

## Tarinoiden tarkoitus

Tarinoiden tarkoituksena on innostaa lapsia oppimaan digitaalisuutta ja herättää digipassin hahmot eloon. Jokainen Pädiengiläinen on erilainen ja jokaisella on omia erityispiirteitä. Jokainen on hyvä jossain ja pääsee loistamaan omalla tavallaan. Tarinat ovat lyhyitä ja niihin on tarkoituksella jätetty osa asioista oman mielikuvituksen varaan, jotta jokainen lapsi voi luoda omannäköisen mielikuvan hahmosta ja tarinoiden tapahtumista.

Vinkki: voit myös kuunnella tarinat äänikirjana avaamalla ne digiversiona → avaa (sininen painike) → avaa selaimessa → lue ääneen. (Microsoft Edge -selaimessa)

## Passin tarkoitus

Digipassin tarkoituksena on toimia kasvattajien sekä lasten työkaluna digitaalisen osaamisen seurantaan. Passiin on sisällytetty ne taidot, joita lapsen tulisi oppia toimintavuoden aikana varhaiskasvatukseen taitotasojen mukaisesti. Pädiengin hahmot löytyvät passin takaa, josta jokainen lapsi voi muistella niitä vuoden aikana. Passia on tarkoitus säilyttää päiväkodissa toimintavuoden ajan. Toimintavuoden päätteeksi tai lapsen lopettaessa Siuntion kunnan varhaiskasvatuksessa, voi passin antaa kotiin, jolloin siitä jää fyysinen muisto lapselle.

## Ohje passin käyttöön

1. Jaa passit heti toimintavuoden alussa.
2. Taita passi keskeltä kahtia, niin että siitä tulee ”kirjan muotoinen”.
3. Lisää lapsen nimi etusivulla näkyvään ruutuun. (Lapsi voi itse kirjoittaa)
4. Täytä vuoden aikana passin sisäpuolella näkyviin ympyröihin aina, kun kyseinen taitotaso on saavutettu. Ympyrään voi laittaa esimerkiksi, leiman, tarran tai lapsi voi itse piirtää merkin siihen. Passin täydennys täytyy aina tulla aikuisen aloitteesta.
5. Kun kaikki kolme taitotasoa on saavutettu, voi merkin laittaa myös suureen ympyrään. (Vaihtoehtoisesti voi myös toteuttaa vielä yhden extratuokion)

## Aloitustuokio

Varaa tuokioon:

- Jokaiselle lapselle oma digipassi
- Luettava materiaali, joka sisältää tarinat
- Oheismateriaalia
  - Voit tulostaa materiaalin valmiiksi tai heijastaa sen esitystekniikalla nähtäväksi

Tee näin

- Kerro lyhyesti lapsille Pädiengin tarkoituksesta ja siitä, että he kulkevat koko toimintavuoden heidän mukanaan.
- Esittele hahmot ja niiden erityispiirteet esimerkiksi hahmokortteja hyödyntämällä.
- Lue ensimmäinen tarina kokonaisuudessaan.
- Jaa jokaiselle oma digipassi.

## Materiaaliin kuuluvaa

- Pädiengin digiseikkailu -juliste
- Varhaiskasvatuksen digipassi päiväkotilaisille 3-4 v. osa 1
- Digipassien materiaali 3-4-vuotiaat
- Hahmokortit

Kaikki materiaali löytyy myös tulostettavana digiversiona Siuntion kunnan varhaiskasvatuksen TVT-sivuilta kohdasta ”Digipassit”.

## Sarjaan kuuluvaa

- Varhaiskasvatuksen digipassi päiväkotilaisille 0-2 v.
- Varhaiskasvatuksen digipassi päiväkotilaisille 3-4 v. osa 1
- Varhaiskasvatuksen digipassi päiväkotilaisille 3-4 v. osa 2
- Varhaiskasvatuksen digipassi viskarilaisille
- Varhaiskasvatuksen digipassi eskarilaisille

## Ensimmäinen tarina – Lue elo-syyskuussa

Tervetuloa Pädijengin jännittävään matkaan päiväkodin läpi. Matkaan lähtevät hajamielinen Into, pohdiskeleva Usko, ujo Rauha ja rohkea Onni. Seikkailusta selvitäkseen heidän tulee selviytyä Alankosademetsän läpi. Alankosademetsässä villitsee liaanit ja köynnökset suurissa ja korkeissa puissa.

Ole valmiina, sillä tämä alankosademetsä ei olekaan ihan tavallinen metsä, sillä se on digisademetsä. Matkallaan heitä on vastassa hurjia esteitä, sekä jännittäviä seikkailuita. Pitäkää tableteistanne kiinni, nyt mennään!

Matka alkaa

Tuulisena aamuna Pädijengiläisemme aloittivat matkansa alankosademetsän läpi. Saavuttuaan sademetsään tuuli kuitenkin laantui kasvuston tihentyessä. Ei aikaakaan, kun korkeiden puiden oksilta alkoi kuulumaan hauskaa älämölöä. Pädijengiläisetpäilyivät ylöspäin puiden oksia kohti, mutta eivät nähneet muuta kuin oksien heiluntaa ja lehtien rapinaa. "Mistä tuo ääni oikein tulee?" kysyi Rauha. "En tiedä, mutta kuulostaa gorilloilta. Matkitaan kuuluvaa ääntä, niin ehkä he uskaltavat tulla näkyviin piiloistaan", totesi Into. Pädijengiläiset alkoivat matkimaan kuuluvaa ääntä. Pikkuhiljaa gorilloja alkoi ilmestymään puiden oksille. "Katsokaa, kokonainen gorillaperhe!" sanoi Onni innostuneena. "Gorillaperhe viihtyy leikkien puiden oksilla, hyppien puusta puuhun. Isommat pitävät pienemmistä hyvää huolta. He syövät mielellään puiden lehtiä, sekä nakertavat puiden oksista kuorta", kertoi Usko muille. Pienet gorillanpoikaset hyppäsivät puun oksilta alas isommat gorillat kintereillään. "M-mitä nyt tapahtuu?" kysyi Rauha ääni väristen. "Ei hätää, gorillat tykkäävät leikkiä ja riehua, ja ovat kaikkien kavereita. He vain pyytävät meitä mukaan leikkiin", arvaili Usko. "Hei, minä voisin laittaa tabletiltani musiikkia soimaan, niin saisimme kivan tanssileikin järjestettyä!" ehdotti Into. Kaikki innostuivat ideasta ja valitsivat yhteistuumin musiikiksi Pää, olkapää, peppu -laulun. Pädijengiläiset näyttivät esimerkkiä, ja pian koko gorillaperhe oli mukana leikkimässä ja tanssimassa musiikin tahtiin. Kun musiikki loppui, kiittivät Pädijengiläiset gorilloja mukavasta leikkituokiosta. Gorillat katosivat yhtä nopeasti metelöintinsä kanssa kuin olivat tulleetkin puiden oksien taakse piiloon. Seikkailijat olivat leikeistä kovin väsyneitä, ja päättivätkin pysähtyä pitämään juomatauon kaivaen vesipullot ja smoothiet esiin repuistaan.

## Toinen tarina – Lue marraskuussa

Tauon jälkeen Pädijengimme lähtivät vauhdilla jatkamaan matkaa ennen illan pimeyden laskeutumista. Rauha katsoi puhelimensa karttasovelluksesta kompassin avulla suuntaa ja sanoi: "Kolmetoista jänishyppyä vasemmalle, kaksi kärrynpyörää eteenpäin ja kolme oikealle, jonka jälkeen matka jatkuu kengurun loikilla eteenpäin." Seikkailijat lähtivät toteuttamaan reittiä Rauhan perässä hänen ohjeistuksensa mukaan. Kärrynpyörien jälkeen alkoi korkean puun luota kuulumaan kummaa suhinaa. Oppija-käärme halusi nähdä mitä kummia välineitä Pädijengillä oli käsissään. "Esitelkää minulle hienoja välineitänne, niin päästän teidät jatkamaan matkaanne kengurun loikilla", sihisi käärme ystävällisesti puun oksalta roikkuen. "Minulla on tabletti. Sillä voi esimerkiksi tutkia erilaisia kasveja ja katsoa säätiedotusta!" totesi Into. "Minulla taas on salkku. Sieltä voi kaivaa esiin vaikka ja minkälaisia välineitä, esimerkiksi leirytymsvälineitä, aivot tai digijuomaa", hihkui Usko ylpeänä. "Tämä on puhelin", sanoi Rauha ja jatkoi: "Tällä voi ottaa kuvia seikkailustamme, seurata reittiä karttasovelluksesta sekä siitä löytyy taskulamppu hämärän varalle." "Tämä tässä on viidakkoveitsi. Sillä voi raivata tietä eteenpäin digiviidakossa", kertoi Onni viidakkoveitsistä varovasti heiluttaen ja hattuaan esitellen. Oppija-käärme ihaili seikkailijoiden hienoja välineitä: "Voi kuinka upeita! Niistä on varmasti hyötyä seikkailullanne! Tabletista ja puhelimesta löydätte varmasti tietoa erilaisista kasveista, salkusta voitte kaivaa esiin matkasta unohtuneita tavaroita ja viidakkoveitsen avulla voitte huitoa puista banaaneita teille evääksi. Kiitos, kun esittelitte niitä minulle ja opetitte niistä uusia asioita! Nyt voitte jatkaa, hyvää matkaa!" Seikkailijat vilkuttivat oppija-käärmeelle ja jatkoivat matkaa kenguruhypyin eteenpäin. Kolmetoista jänishypyn, kärrynpyörien, käärmeen kohtaamisen ja kengurun hyppyjen jälkeen

hämärä alkoi laskeutumaan ja seikkailijoita alkoi väsyttämään. Rauha laittoi puhelimestaan taskulampun päälle ja huomasi: "Katsokaa, tuolla on tasainen ja hyvä kohta meille leirytymiseen." "Totta", totesi Onni ja jatkoi: "Kaivakaa leirytymisvälineenne esiin ja alkakaa pystyttää teltoja. Minä käyn hakemassa viereisestä puusta meille banaaneja iltapalaksi." Ja niin Pädijengiläisten päivä alkoi lähentyä loppuaan, ja he pääsivät nauttimaan iltapalabanaaneista nuotion äärelle.

### **Kolmas tarina – Luen helmikuussa**

Seuraavana aamuna Pädijengimme heräsi voimakkaaseen kohinaan ja Uskon kiljaisuun: "Voi ei, telttani on aivan märkä!" Samalla kaikki muutkin huomasivat vesimäärän telttansa sisällä. "Monsuuni! Olen nähnyt tästä kerran ohjelman tietotelevisiosta!" huudahti Into. "Mikä on monsuuni, onko se jokin eläin?" ihmetteli Rauha. "Se on rankkasade. Tästä tulee pitkä päivä", totesi Into surkeana. Usko kaivoi salkkunsensa esiin ja ohjasi muita pakkaamaan märät leirytymistavarat äkkiä kasaan, jotta matka voisi jatkua. Kun tavarat oli pakattu, alkoi Usko kaivamaan salkkuaan. "Kumisaappaat, jossa on pyörät alla - nämä voivat olla hyödylliset. Sadeviitta, joka samalla kuivattaa kaikki tavarat - tätä me tarvitsemme. Sateenvarjo, jonka voi levittää leijaksi. Sadehattu, jossa on propelli päässä. Näiden avulla pääsemme jatkamaan matkaa vauhdilla sateensuojaan kuivatteluun tavaroitamme ja syömään aamupalaamme!" "Minä haluan lentää propelli-sadehatun avulla eteenpäin", intoili Onni. "Voin nousta sillä korkeuksiin katsomaan, missä on lähin sateensuoja. Näytän sitten teille reitin, jota seurata." hän jatkoi. "Minä haluan leijailla sateenvarjolla perässä", totesi Rauha. "Siinä tapauksessa minä laitan kumisaappaat jalkaan, ja rullaan vauhdilla eteenpäin kohti sateensuojaa. Tule kyytiini Into, ja pakkaa kuivattava sadeviitta mukaan!" huusi Usko. Ja niin seikkailijat lähtivät vauhdilla seuraamaan Onnia, joka olikin jo ehtinyt löytää heille sopivan sateensuojan. Suojaan päästyään seikkailijat kaivoivat esiin aamupalansa. Into kaivoi kaikkien suojaksi sadeviitan, joka kuivasi seikkailijat ja heidän tavaransa aamupalan aikana.

### **Neljäs tarina – Lue huhtu-toukokuussa**

Aamupalan jälkeen sade oli hellittänyt ja Pädijengimme pystyi jatkamaan matkaa. Tovin käveltyään Usko kompastui puun juureen ja kaatui. Salkku lensi kaareissa ilmaan ja osui isoon kivenlohkareeseen. "Voi ei, salkkuni!" surkutteli Usko. Salkun ulkoinen kovalevy koki rytkäksä kovan kolauksen ja surisi oudosti. "Meidän täytyy korjata se!" totesi Onni. Seikkailijat alkoivat pohtimaan eri vaihtoehtoja kovalevyn korjaamiselle. "Jos pinoamme Inton silmälasit, Uskon suurennuslasin ja Rauhan mapin yhteen yhdeksi torniksi ja laitamme kovalevyn siihen päälle, pitäisi kovalevy ohjelmoitua kuntoon magneettikentän voimasta", ehdotti Onni. "Oletko aivan varma?" kysyi Rauha. "Hei, olenkin lukenut ohjelmoinnista. Jos oikeat asiat laittaa oikeaan järjestykseen, ohjelmoi tavaroista lähtevä magneettivoima kovalevyn kuntoon", kertoi Into innostuneena. "Kokeillaan!" huudahti Usko ja jatkoi: "Into, laita silmälasisi maahan alimmaiseksi. Minä laitan sen jälkeen suurennuslasini sen päälle ja viimeiseksi Rauha laittaa mappinsa kasan päällimmäiseksi. Sen jälkeen Onni asettaa kovalevyn tornin päälle." Seikkailijat rupesivat tuumasta toimeen, ja kun Onni sai asetettua kovalevyn tornin päälle, ilmestyi tummanvioletti pilvi tavaroiden ympärille. Kuului "puff" ja pilvi alkoi hälvenemään. Onni otti kovalevyn käteensä ja kiljaisi: "Surina loppui! Kovalevy on kunnossa!" Samaan aikaan tummanvioletti pilvi katosi kokonaan, ja pilven takaa alkoi kajastamaan valoa. "Katsokaa, alankosademetsä loppuu tuolla. Selvisimme seikkailusta!" totesivat seikkailijat yhteen ääneen ja juoksivat kohti uusia seikkailuja.