

Uudet lukutaidot-hankkeen osa-alueiden (medialukutaito, tv-taidot ja ohjelmoinnin taidot) toiminta oppiainetasolla

Eri oppiaineissa käytettäviä tv-taitoja, sekä ohjelmia:

Suomen kieli ja kirjallisuus/suomi toisena kielenä

1. Tekstinkäsittelyohjelma Google Docs (**Medialukutaito**)
2. Näppäimistöharjoitteluun Näppistaituri (**Medialukutaito**)
3. Erilaisiin esityksiin Google Slides, Google Sites (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
4. Google Classroomin käyttö (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
5. Chromebookien näytönlukuohjelma sivujen lukemiseen ääneen
6. Eri kustantajien digimateriaali (digiaineisto, digikirjat)
7. Hakupalveluiden käyttö (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
8. Kuva, ääni, video ja animaatio (**Medialukutaito**)
9. Sähköpostin lähettäminen ja liitetiedostojen liittäminen viestiin (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
10. Itse- ja vertaisarviointi (Qridi) (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
11. Googlen mindmup-työkalu digitaalisten ajatuskarttojen tekemiseen
12. Padlet mielipiteiden esittämiseen (**Medialukutaito**)
13. Blogien kirjoittaminen (**Medialukutaito**)
14. Digilehdet (**Medialukutaito**)
15. ViLLE:n suk/stk:n tehtävät

Matematiikka

1. Koodaukseen code.org, Koodaustunti, Scratch, Logo, Code Monkey (**Ohjelmointiosaaminen**),
2. Alaluokilla toiminnallista koodausta, esim oppilas ohjaa luokkatoveriaan siirtymään ohjeiden mukaan, tai ohjaa piirtämään keksimiään komentoketjuja (**Ohjelmointiosaaminen**)
3. Bee-botin ohjaamista koodaamalla (**Ohjelmointiosaaminen**)
4. Alakouluissa Scratch jr, Mikrobit (**Ohjelmointiosaaminen**)
5. ViLLE:n matemaattiset tehtävät (myös koodausta, **Ohjelmointiosaaminen**)
6. Taulukkolaskenta- ja esitysgrafiikkaohjelmat (esim Google Sheets) (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
7. Yläkoulussa opettajan valitsema ohjelmointikieli (esim Python), Code Monkey (**Ohjelmointiosaaminen**)

Yhteiskuntaoppi

1. Netiketti (**Medialukutaito**)
2. Eri kirjakustantajien digitaaliset kirjat ja -materiaalit (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
3. Googlen mindmup-työkalu digitaalisten ajatuskarttojen tekemiseen (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
4. Google Classroomin käyttö (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)

Kuvaamataito

1. Kuvankäsittely- ja piirtämisohjelmot (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen, Medialukutaito**)
2. Ääni- ja video- ohjelmat (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen, medialukutaito**)
3. Itse- ja vertaisarviointi (Qridi) (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)

Ympäristöoppi

1. Eri kirjakustantajien digitaaliset kirjat ja -materiaalit (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
2. Digikasvion tekeminen (esim Google Slides) (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
3. Esitelmien ja ryhmätöiden tekeminen (esim Google Slides, Sites, Docs, Classroom) (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
4. Googlen mindmup-työkalu digitaalisten ajatuskarttojen tekemiseen (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)

Kielet

1. Ääni- ja video- ohjelmat (**Medialukutaito, Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
2. Eri kirjakustantajien digitaaliset kirjat ja -materiaalit (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
3. Google Forms esim sanakokeiden ja sähköisten kokeiden tekemiseen, sekä oppilaiden omien tuotosten tekeminen yksin tai yhdessä (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
4. Google Classroomin käyttö (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)

Liikunta

1. SEPPÖ (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
2. Liikunnallisia pelejä ja leikkejä (sporttipankki.com)
3. Kuvataan esim taitovideoita (**Medialukutaito, Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
4. Mobiiliapit (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)

Käsityö

1. 3D- tulostaminen (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
2. Työsuunnitelman laadinta tv:t:tä apuna käyttäen (esim Google Docs, Slides, Classroom) (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
3. Rakennusvaiheen dokumentointi (esim Qridi) (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
4. Ohjelmointi (esim Mikrobot) (**Ohjelmointiosaaminen**)
5. Tuotoksen havainnointikuva (Google Draw) (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
6. Itse- ja vertaisarviointi (Qridi) (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)

Historia

1. Eri kirjakustantajien digitaaliset kirjat ja -materiaalit (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
2. Esitysten ja ryhmätöiden tekeminen Google Slidesia, Sitesia ja Classroomia apuna käyttäen (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
3. Tv:n historiaa **Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**

4. Googlen mindmup-työkalu digitaalisten ajatuskarttojen tekemiseen (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
- 5.

Uskonto

1. Eri kirjakustantajien digitaaliset kirjat ja -materiaalit (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
2. Thinglink-kuvia, joihin voi lisätä tekstiä/linkkejä (Esim [Viimeinen ehtoollinen](#)) (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
3. Googlen mindmup-työkalu digitaalisten ajatuskarttojen tekemiseen (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
4. Google Classroomin käyttö (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)

Musiikki

1. Garageband- ohjelma
2. Nokkismusa- ohjelma
3. Musiikin äänittäminen (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen, Medialukutaito**)
4. Audioteosten tekeminen tietokoneella (esim Songhi, Soundation) (**Medialukutaito, Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
5. Onlineviritin (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)

Terveystieto

1. Eri kirjakustantajien digitaaliset kirjat ja -materiaalit (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
2. Blogien kirjoittaminen (esim ruoka-, treeni ja terveystietoblogit) (**Medialukutaito**)
3. Classroomin käyttö (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)

Oppiaineista riippumattomia tehtäviä

1. Oppilaat toteuttavat ideoitaan yksin ja yhdessä toisten kanssa käyttäen tv:t:tä (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
2. Tv:n vastuullinen ja turvallinen käyttö (**Medialukutaito**)
3. Yhteinen tallenne, nettisivu, blogi ja video (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen, Medialukutaito**)
4. Hakupalvelimet
5. Tv:n merkitys yhteiskunnassa ja vaikutukset kestävään kehitykseen (**Medialukutaito**)
6. Kansioiden nimeäminen, jakaminen, hallinta ja kopiointi (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
7. Hyvän esityksen periaatteet (**Medialukutaito**)
8. Monipuolinen tiedon hankinta ja tuottaminen sekä tietolähteiden monipuolinen käyttö tutkiva ja luova työskentely (**Medialukutaito**)
9. Lähdekriittisyys (**Medialukutaito**)
10. Vuorovaikutus ja verkostoituminen (**Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen**)
11. Tekijänoikeudet (**Medialukutaito**)
12. Monialaisten oppimiskokonaisuuksien tekeminen hyödyntämällä tv:t:tä

Monia yllämainituista ohjelmista, vaikka ne on laitettu jonkin tietyn aineen sisälle, voidaan käyttää myös muissa aineissa (esim Thinglink)

Osa on merkittykin moneen aineeseen (esim Mindmup, Classroom)

Osaan varmasti sopii muitakin osa-alueita, kun tässä mainittu/mainitut