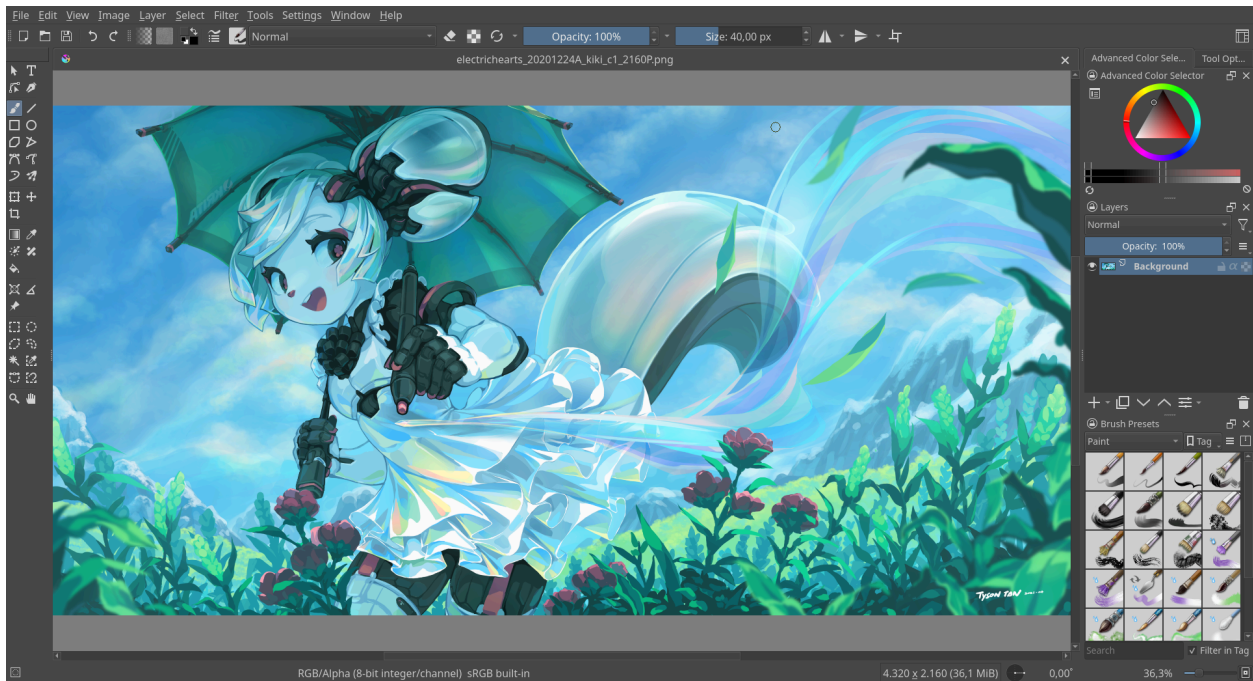


# KRITA ANIMAATIO TYÖKALUT

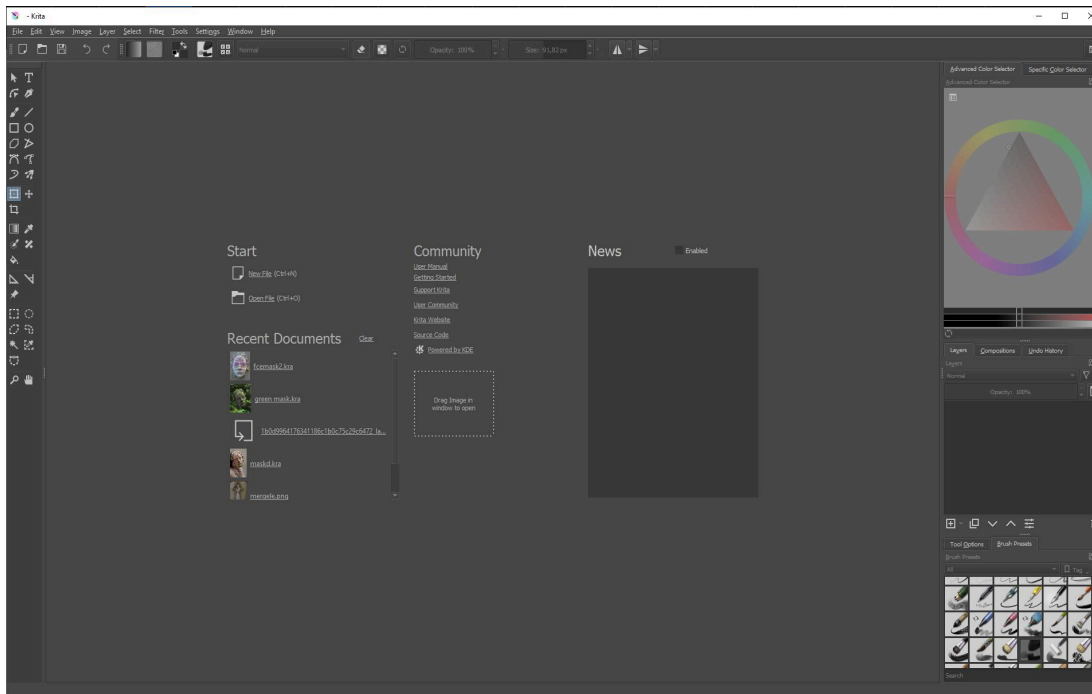


Kristina Laine

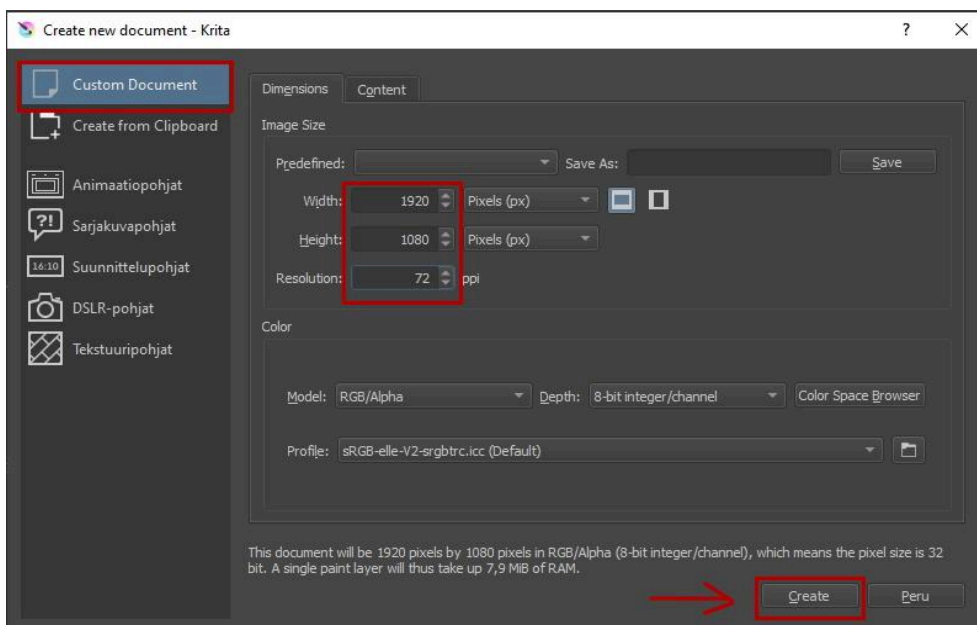
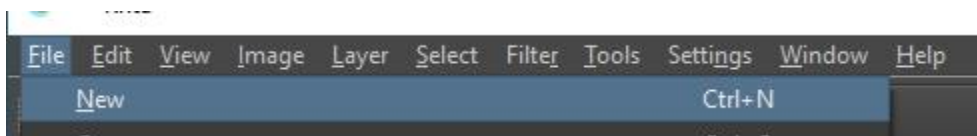
kristina.laine11@gmail.com

**Kritalla on digitaalisen piirrosanimaation työkalut. Kritan animaatiotyökalut muistuttaa paljon perinteisiä piirrosanimaatio työkaluja paitsi että ne ovat digitaalisessa muodossa. Animointi Kritalla on helppo työkalujen yksinkertaisuuden vuoksi.**

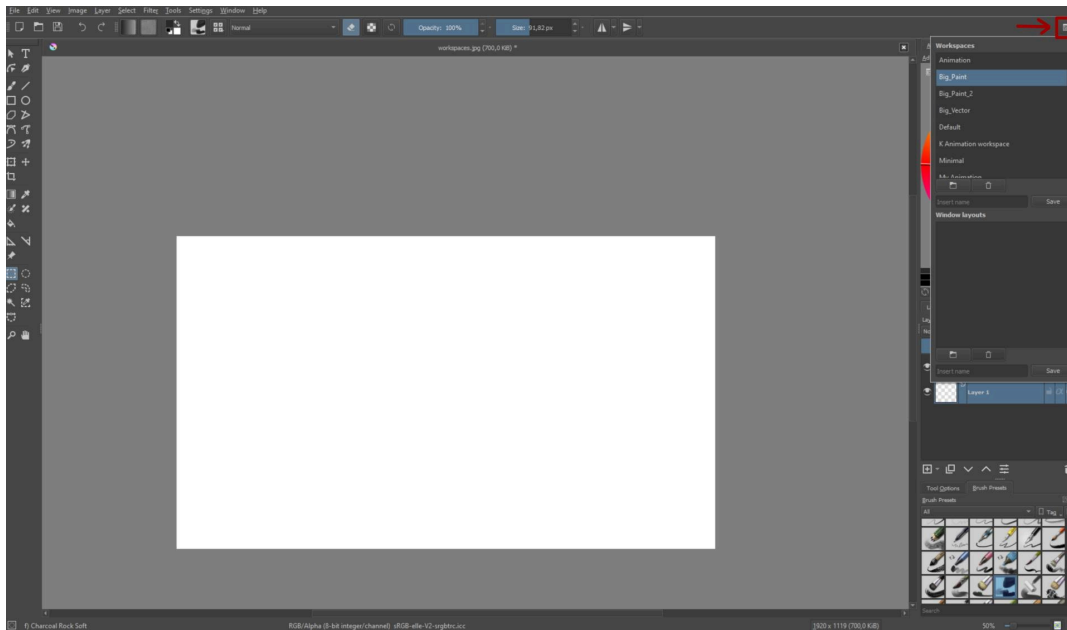
## Kritan Käyttöliittymä




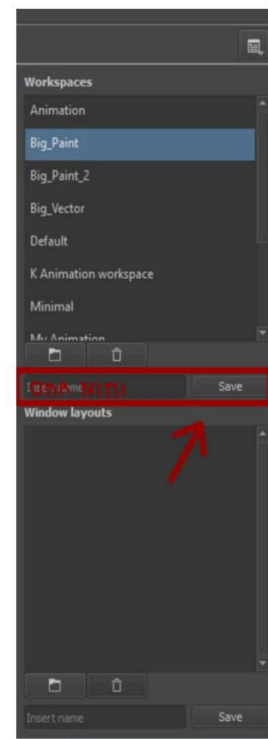
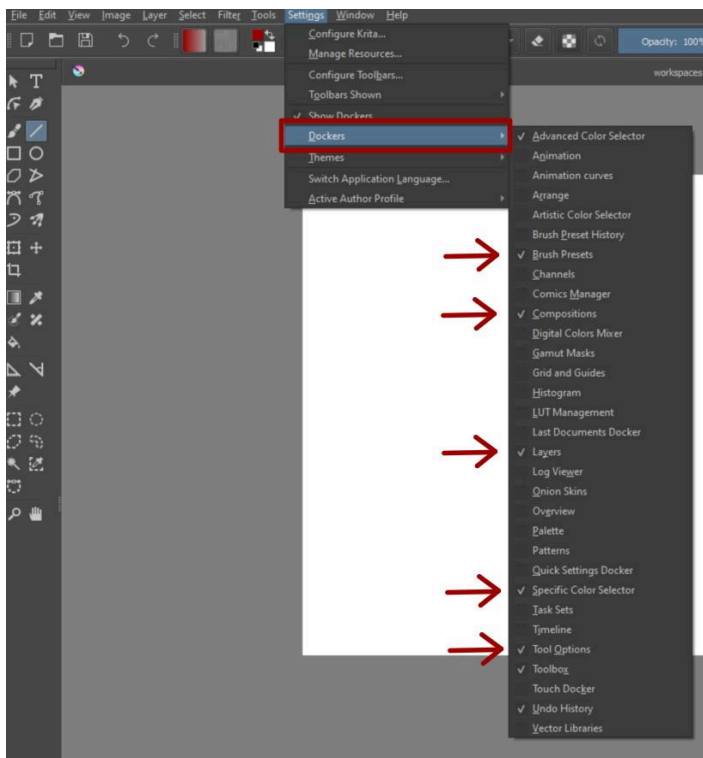
## Uusi tiedosto



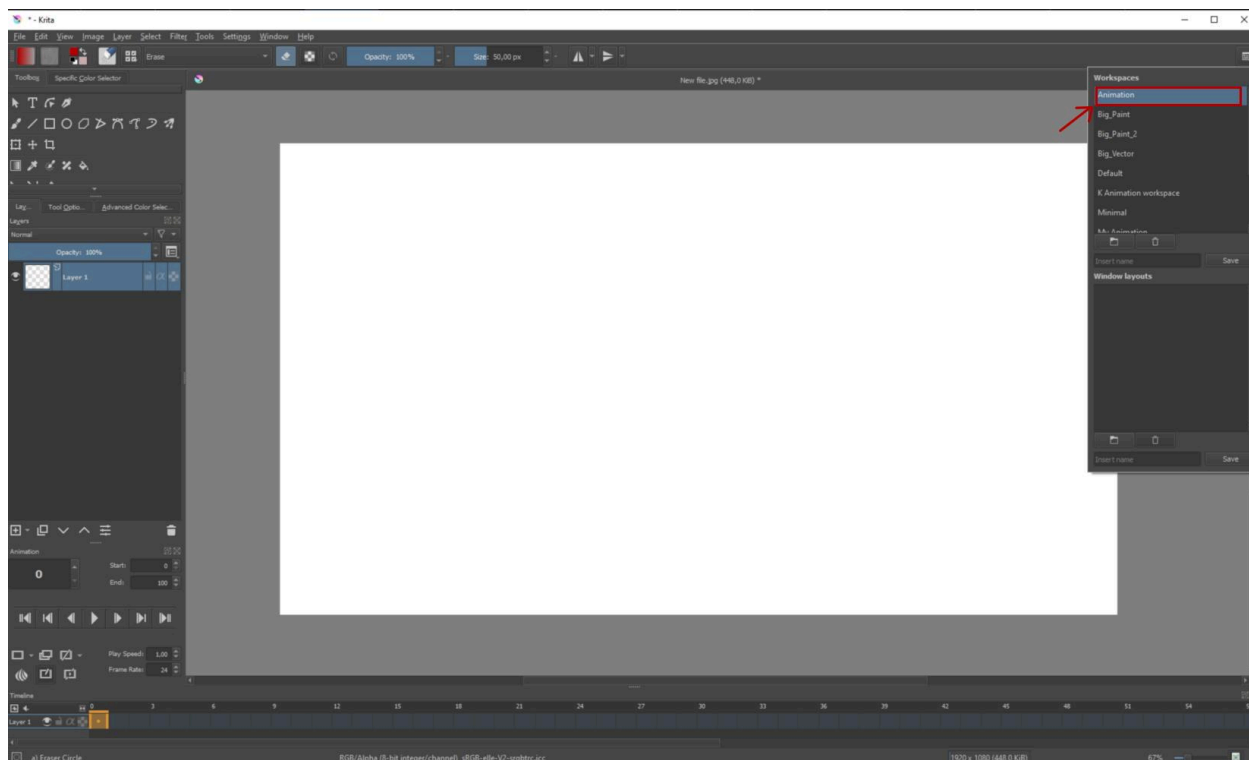
Voit muokata tiedoston kokoa ja resoluutiota tiedoston asetusten avulla. Kun olet valmis paina create.



Oikealla yläpuolella on työtilojen vaihto nappi  Kritaalla on muutama valmis työympäristö. Voit muokata työympäristöjä itsellesi sopivaksi. Voit avata ja sulkea työkalupaneelit Dockers-valikon kautta.

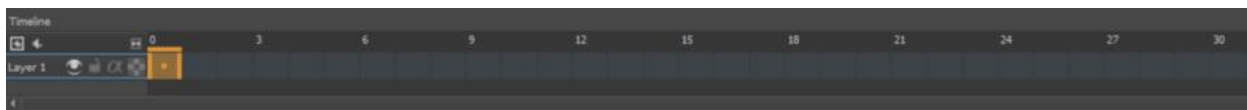


Muista kirjoita työtilasi nimi ja paina save. Silloin työtilasi näkyy listalla. Voit myös käyttää olemassa olevaa työtilaa. Tässä tapauksessa käytetään Animation työtilaa:



“Animation” - työympäristöllä tasot on sijoitettu vasemmalle puolelle. Työkalupaneeli myös näyttää erilaiselta vaikka työkalut ovat ihan samat. Alhaalla vasemmalla on animaatiotyökalut ja aikajana.

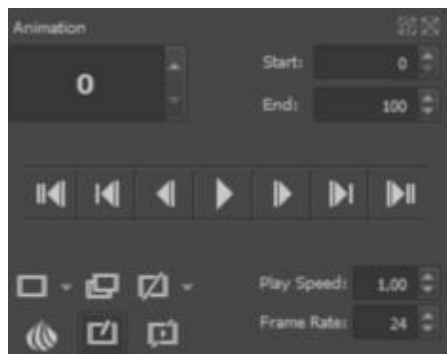
## Timeline - Aikajana



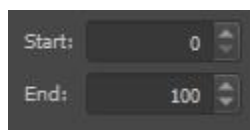
Aikajanalla sijoitat piirustuksiasi ja ajoitat animaatiotasi (Spacing and Timing).

## Animation - Animaatiotyökalut

Animaatiotyökalujen avulla navigoit aikajanassa, luot ruudut (keyframes), säädät animaatio pituus ja nopeus.



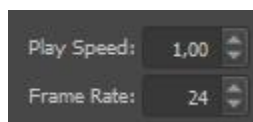
Tämän pienen ikkunan avulla näet missä ruudussa (keyframe) olet aikajanassa.




Voit muokata animaationsi pituuteen.

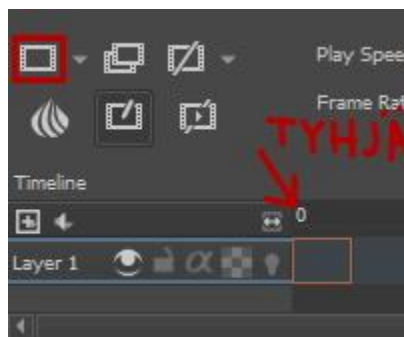


Animaation toistopainikkeet.

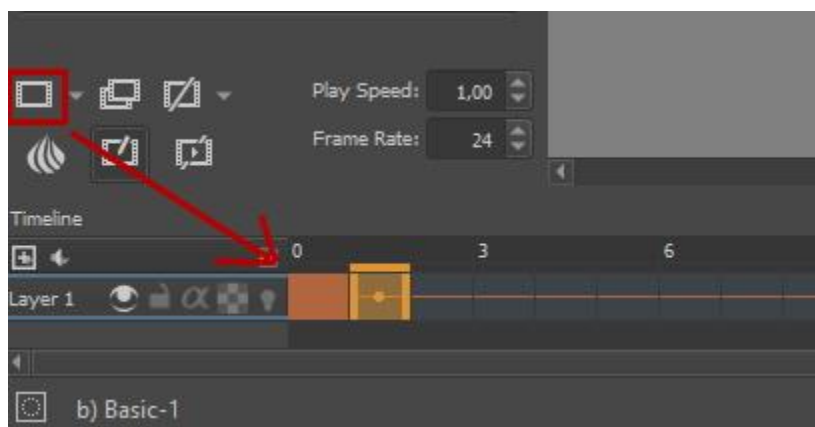


Animaation toiston nopeuden ja kuvataajuuden säätö.


 tyhjä ruutu (Blank frame)



Jos tämän jälkeen olet piirtänyt ruudullesi jotain, silloin täytetty ruutu aikajanassa näyttää erilaiselta:



 kopioi ruutu (Add duplicate frame)

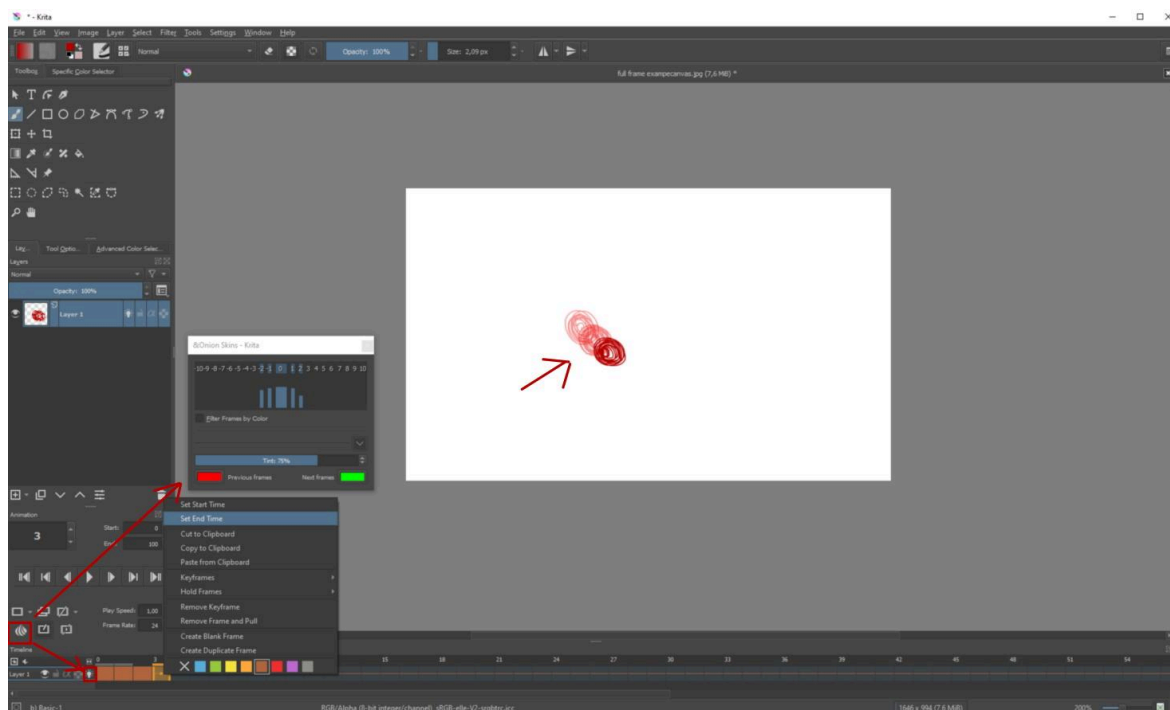
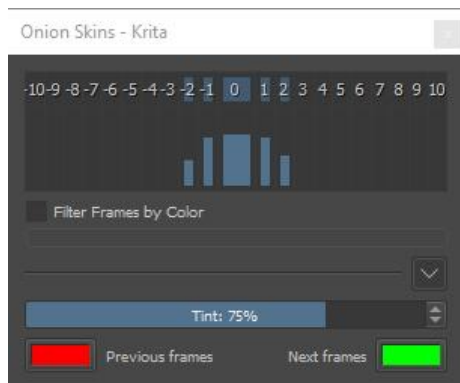
 poista ruutu (Remove keyframe)

 Automaattisesti lisätään ruutu (Autoframe Mode)

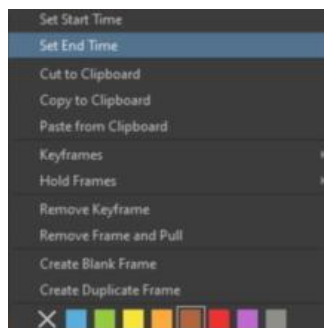
 Nopea toistotila (Drop Frames)



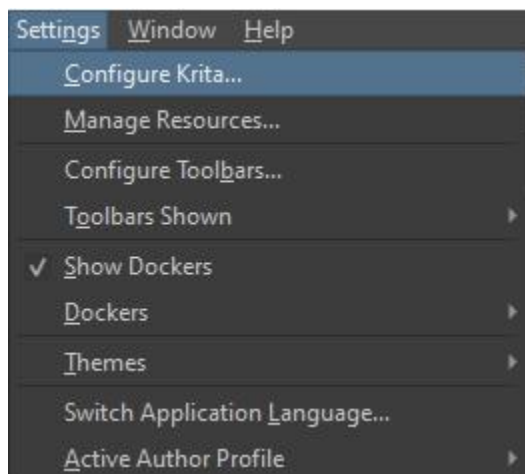
Onion Skin- Tämän työkalun avulla voi säätää animoitujen ruutujen (frame) läpinäkyvyyttä.



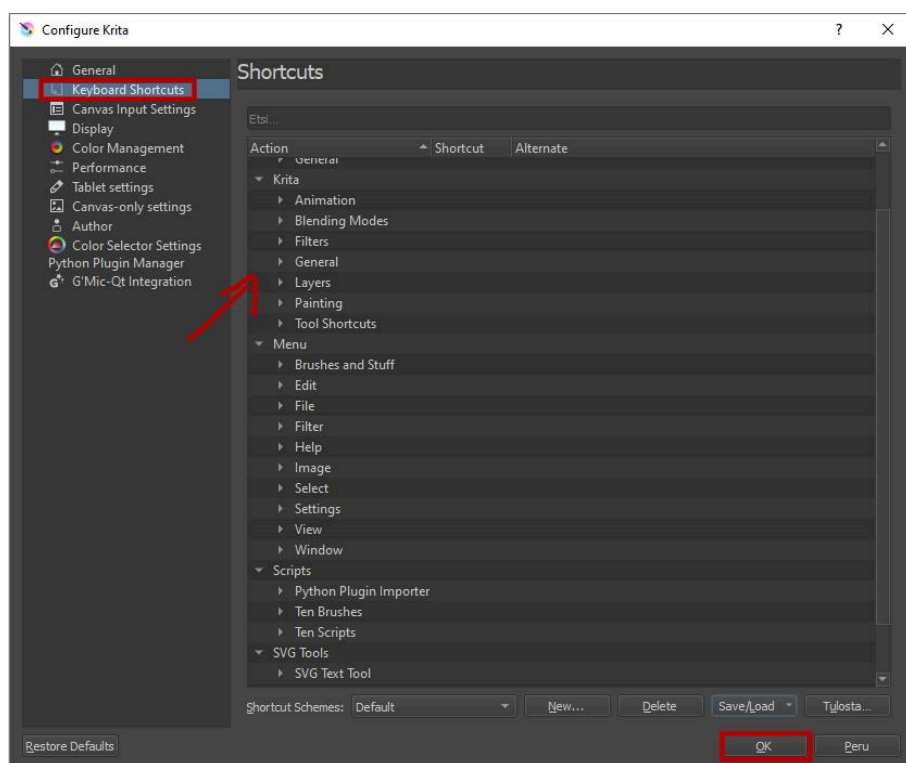
Oikealla hiiren klikkauksella pääset nopeammin editoimaan aikajanassa olevia ruutuja (frames/keyframes).



## Shortcuts - pikanäppäikomennot

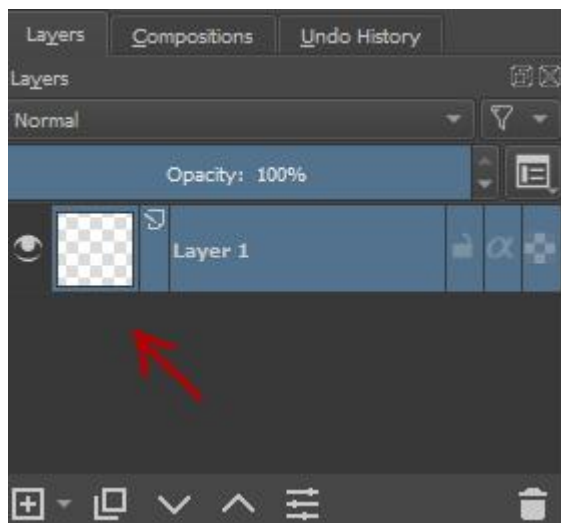


Täältä muokkaat myös monta muuta Kritan asetuksista. Jos olet tottunut käyttämään muita (esimerkiksi Photoshop) pikanäppäimiä täältä voit muuttaa ne sopivaksi itsellesi.




## Layers - Tasot

Kritassa on mahdollista luoda paljon erityyppisiä tasoja.



 Painamalla silmää aktivoitu ja deaktivoitu tason näkyvyys.

 Painamalla plussaa luodaan uusi taso.

FFMpeg asennusohjeet :

[https://docs.krita.org/en/reference\\_manual/render\\_animation.html](https://docs.krita.org/en/reference_manual/render_animation.html)

<https://www.gyan.dev/ffmpeg/builds/>

## Kritan pikanäppäimet

Ctrl+ N- avataan uusi tiedosto

Ctrl+O - avataan tiedosto

Ctrl+ S - tallennetaan tiedosto

Ctrl+Z- peru muutos

Ctrl+Shift+Z- perutaan peruttu muutos

Ctrl+A - valinta

Ctrl+Shift+A -perutaan valinta

Ctrl+X- leikkaa

Ctrl+C- kopioi

Ctrl+V- liittää

B- kynä

E- kumi tila

G- gradientti

P- väri valinta

T- siirto työkalu

Ctrl + R- neliskanttinen valinta

Ctrl+T - transformaatio työkalu

M- peili

Q- monisivelin

Ctrl+U - värivaihto / värikylläisyys työkalu

Insert- uusi taso

Page up- aktivoi ylhäällä oleva taso

Page down- aktivoi alhaalla oleva taso

Ctrl+J - kopioidaan taso

Ctrl+E - yhdistä alas

Shift- kynän koon vaihtaminen

Tab- näyttää koko kuvan

**Muista aina tallentaa!!!**