

Materiaalin nimi: Nitrosid-infuusion valmistaminen lääkehuoneessa



Sairaanhoidon VR-oppimispeli, jossa harjoitellaan sairaanhoitajan lääkehoidon toteuttamiseen liittyviä taitoja. Tässä VR-pelissä harjoitellaan Nitrosid -infuusion valmistamista potilaalle lääkehuoneessa lääkärin määräämän ohjeen mukaan.

Oppimispelit: Nitrosid-infuusion valmistaminen lääkehuoneessa. Materiaali sopii sairaanhoitajaopiskelijoille, jotka ovat jo suorittaneet lääkehoidon perusteet opintojakson sekä suorittaneet/suorittamassa nestehoidon perusteet opintojaksoa.

Kohderyhmä ja edeltävä osaaminen:

VR-materiaali on suunnattu ammattikorkeakoulun sosiaali- ja terveysalan sairaanhoitajaopiskelijoille.

Tarvittavat laitteet: Meta Quest 2 -VR lasit.

Tarvittavat tilat: Rauhallinen ja riittävän suuri tila, pelataan seisten, pelataan paikallaan.

Aika-arvio:

Ennen VR-lasien kanssa harjoittelua kannattaa sairaanhoitajaopiskelijoita pyytää kertaamaan aiheeseen liittyvää teorial materiaalia (suonensisäisen infuusion valmistaminen). VR-lasien käytön ohjeistus ja testaus. Varsinainen VR- lasella suoritettava harjoittelu sisältää yhden lääkehoitoon liittyvän harjoituksen kerralla.

Yhden harjoituksen pelaaminen kestää noin 10–15 minuuttia. Kahden harjoituksen tekemiseen kerralla suositellaan yksi tunti sisältäen tauot ja mahdollisuus välittömään reflektointiin. Suositellaan opettajajohtoista debriefing- eli reflektointikeskustelua, kun kaikki opiskelijat ovat suorittaneet pelin/pelit.

Kuinka saat materiaalin käyttöön:

Suosittellemme testaamaan materiaalia etukäteen.

Ennen peliä:

Varmistetaan VR-lasien sopivuus käyttäjälle ja huomioidaan mahdolliset aikaisemmat kokemukset.

Teoria osaamisen näkökulmasta: Lääke- ja nestehoidon perusteisiin liittyvät teoreettiset perusteet, aseptiikka lääkehoidossa.



Pelin aikana:

Pelaaja käyttää omia käsiään pelissä etenemiseen. Peli etenee pelissä olevien ohjeiden ja omien valintojen mukaisesti. Pelissä lääkehoitoon liittyvät toimenpiteet tapahtuvat yksinkertaisemmin kuin autenttisessa lääkehuoneessa. Vaadittavissa toimenpiteissä pelaajan käsi kohdistetaan haluttuun toimenpiteeseen esim. ruisku lähelle valittua injektioneulaa, jolloin neula tarttuu ruiskuun. Lääke- ja infuusionestepullojen desinfiointi tapahtuu viemällä desinfiointiva kohde puhdistuslappupaketin päälle. Peleissä liikutaan huoneen sisällä ja huoneesta toiseen teleporttaamalla (tähän on ohje pelin alussa).

Karkea kuvaus materiaalin sisällöstä:

VR-pelissä valmistetaan Nitrosid-infuusio potilaalle lääkehuoneessa. Infuusion valmistaminen aloitetaan oikeiden lääkkeiden ja välineiden valinnalla. Sairaanhoidajan tulee huolehtia aseptiikasta ja noudattaa lääkärin määräämiä ohjeita lääkkeen annostuksesta.

Valkotaululla on näkyvillä infuusion vahvuuteen ja antonopeuteen liittyvät laskut. Laskut voi laskea käyttämällä taululla näkyvää laskinta sekä tussia ja valkotaulua. Huom! Tarvitset laskujen laskemiseen tietoa lääkemääräyksestä, jonka näet lääkehuoneen tietokoneelta.

Käyttökuntoon saatettu lääke viedään loppuksi potilaalle (siirry lääkehuoneesta potilashuoneeseen teleporttaamalla oven kohdalta).

Potilashuoneessa noudetaan infuusioautomaatti sivupöydältä, asetetaan se tippatelineeseen ja aloitetaan infuusio nopeudella, joka on laskettu valmiiksi lääkehuoneessa.

Infuusioletkustoa ei tarvitse tässä pelissä erikseen kiinnittää potilaalle. Peli päättyy, kun infuusioautomaatti on käynnistetty.

Pelikokemuksen purku:

VR-pelit mallintavat lääkehoidon toteuttamisen oppimista. Oppimispeleissä tapahtuvat lääkehoitoon liittyvät toimenpiteet tapahtuvat pelillistämisen lainalaisuuksien mukaan, yksinkertaistaen autenttisen lääkehoidon toteuttamisen, tämän vuoksi suositellaan opettajajohtoista reflektioivaa yhteistä keskustelua.