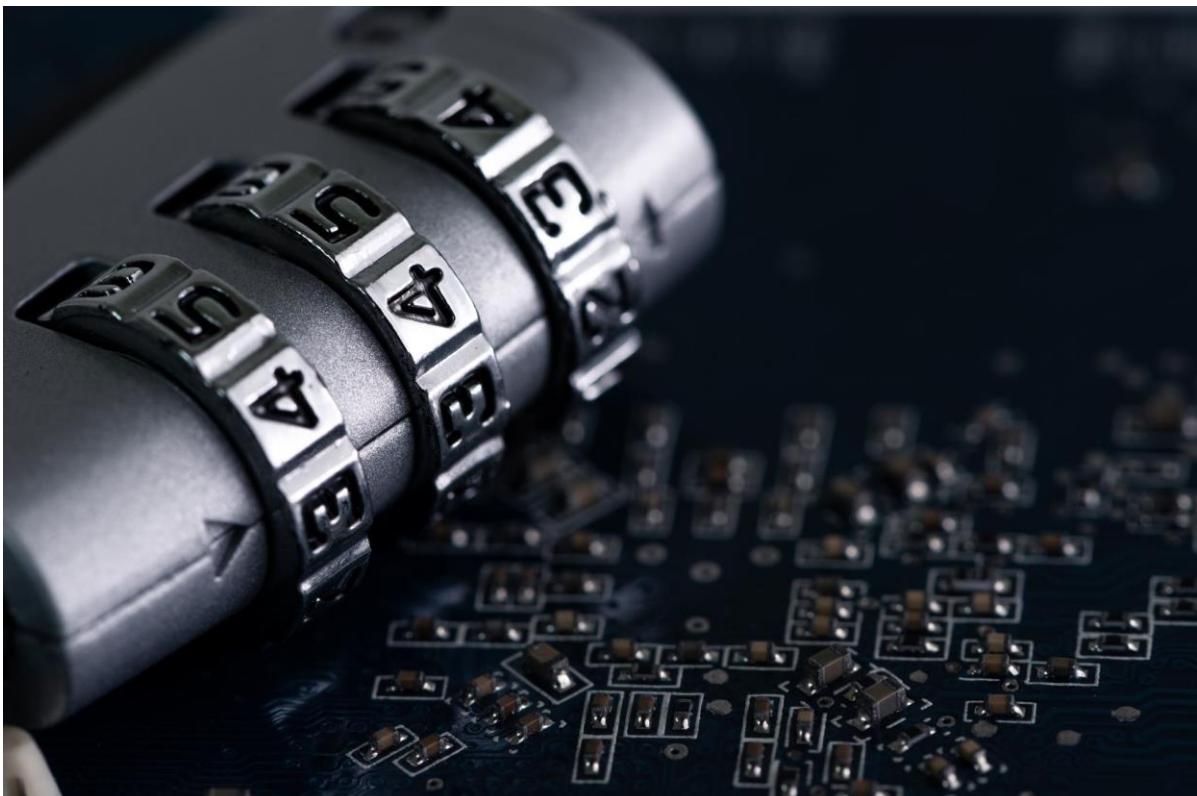


Tarvitset tähän pakopeliin:

1. Lukko, jossa 3 numeroinen koodi (oikea koodi 1 – 4 –
2. Rasia, joka saadaan lukolla kiinni. Täällä on lopputehtävä
3. Roskapussi ensimmäistä tehtävää varten, jossa jätteitä seuraavasti:
kaikkia jätelaatikoita varten yksi roska, lisäksi 4 laatikkoon 1
lisäroska (näissä kuvakkeet, joiden avulla saadaan kirjaimet YKSI ja
sitä kautta ensimmäinen numero lukkoon)
4. Pakopelin osat tulostettuna (ja laminoituna jos mahdollista =
kestävää kehitystä 😊)



Tehtävävalmistelut:

Tehtävä 1

Anna opiskelijoille roskapussi, roskalaatikot ja salakirjoituksen purkulaite – paperi.

Ideana on, että jokaiseen roskikseen saadaan yksi roska ja ylijäävät 4kpl antavat kuvakkeet, jotka koodistolla käännettynä ovat kirjaimet Y K S I. Tämä on ensimmäisen lukon koodin numero

Tehtävä 2

Annetaan kortit opiskelijoille. Heidän kuuluu löytää väärät vaihtoehdot oikeiden 17 Kestävän kehityksen tavoitteen joukosta keskustelemalla keskenään. Ylijäävissä korteissa on suoraan kirjaimet, jotka järjestämällä uudestaan saadaan sana N E L J Ä. Tämä on lukon toinen numero.

Tehtävä 3

Annetaan opiskelijoille kortit, jotka heidän tulee laittaa aikajärjestykseen. Ohjeena on ottaa joukosta mediaani, eli keskimäinen kortti kun kortit on järjestetty aikajärjestykseen. Kortissa lukee numero, joka on **5**.

LUKKO AUKEAA – LOPPUTEHTÄVÄ (VOI LAITTA KARKKIA RASIAAN MOTIVOIMAAN) SUORITETAAN KESKUSTELEMALLA.

