



PIIRROSANIMAATIO PROCREATE

DREAMS:LLA

Erika Weiste

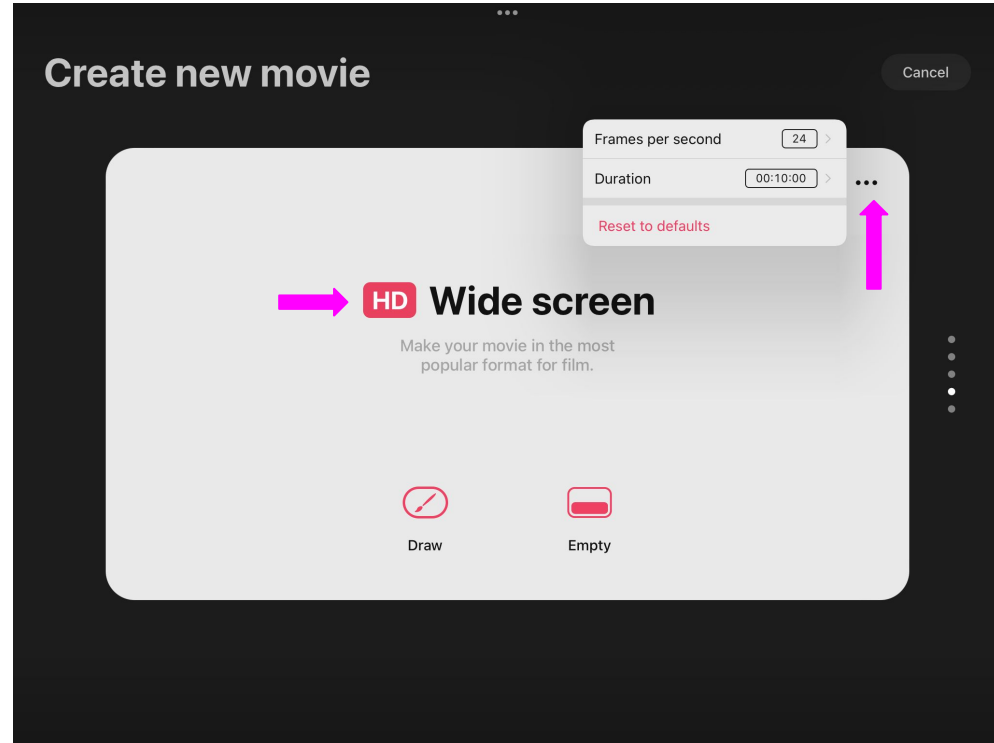
www.erikawe.wordpress.com

KURSSIN SISÄLTÖ

- Ohjelman käyttöliittymään tutustuminen
- Procreate dreams:n animaatiotyökaluihin tutustuminen harjoituksen kautta

PROJEKTIN LUOMINEN

- Uusi projekti luodaan painamalla galleria näkyvässä + merkkiä oikeassa yläkulmassa.
- Skrollaamalla alas voi valita haluamansa valmiin pohjan, tai luoda custom- kokoisen projektin.
- Päätä projektikoko ja haluatko tehdä vaaka vai pysty videon, sekä tarkista framerate.
- Napauttamalla HD merkkiä, voit muokata resoluutiota.
- Oikeassa yläkulmassa olevien kolmen pisteen alta löytyvät framerate, sekä projektin kesto.



VALIKOITA

AIKAKOODIT +
ONION SKIN
OPTIONS

00:00:00.001

Projektin nimi

- PROPERTIES
- STAGE
- TIMELINE
- SHARE
- PREFERENCES:
→ KYNIEN
ASETUKSET!

"STAGE", ELI
NÄKYVÄ PIIRTO-
ALUE

"BACK
STAGE"

PLAY / STOP REL. EDIT PIIRREÄ



0s 4s 84s 126s 168s 210s 252s 294s 336s 378s 420s 462s 504s 546s 588s 630

TIMELINE,
TRACKS

LISÄÄ!

- TRACK
- PHOTOS
- VIDEO
- TEXT
- FILES

PROCREATE DREAMS CHEATSHEET



UNDO:
NAPAUTA KAHDELLA
SORMELLA
POISTA KAIKKI: PIDÄ
SORMIA ALHAALLA!



REDO:
NAPAUTA KOLMELLA
SORMELLA



FULL
SCREEN

TIMELINE:



- ZOOM IN: LIU'UTA OIKEALLE
- ZOOM OUT: LIU'UTA VASEMMALLE



- LIU'UTA YLÖS/ALAS: SUURENTAA / PIENENTÄÄ
RAIDAN KOKOA



- LIU'UTA KAHDELLA SORMELLA
NAVIGOIDAKSESI TIMELINE:LU

HOLD



MUUTA KUVIEN KESTOA:

PIDÄ SORMEA TIMELINE:LU JA
SIIRÄ KYNÄLLÄ VALITTUJA
FRAMEJA

PÄIVÄN HARJOITUS


Päivän harjoituksen tavoitteena on tutustua kolmeen eri animointityökaluun Procreate Dreams:ssa, tutustua ohjelmaan yleensä ja käydä läpi animaation tekemiseen tarvittavia työkaluja ja vaiheita.

Harjoitus koostuu osasista, joita voi tehdä oman etenemistahdin mukaan. Ei siis haittaa, jos ei ehdi käydä läpi kaikkia vaiheita.

HARJOITUKSEN VAIHEET:

- Projektin luominen
- Tavallisen frame by frame- animaation tekeminen piirtämällä
- Grouppaaminen ja värittäminen
- Luupin rakentaminen
- Animoiminen “nauhoittamalla”
- Key frame-animaation tekeminen
- Videon päälle animoiminen

UUDEN PROJEKTIN LUOMINEN

- **Luo uusi projekti:** Valitaan sopiva projektikoko.
- Valitaan vaihtoehto “Empty”.
- **Nimeä projekti:** Pitämällä sormea pitkään projektin päällä galleriavalikossa pääsee vaihtamaan projektin nimen.
- **Luo uusi raita(track):** Paina + painiketta ja valitse track. Raita ilmestyy harmaana aikajanelle.
- **Siirry piirtämistilaan:** Valitse  painike. Huomaa ylös ilmestyvät Procreatesta tutut ylävalikot (kynä, kumi, layerit).

PIIRTÄMINEN

- **Piirrä animaatiosi ensimmäinen kuva:** Valitse sopiva kynä. Piirrä perhonen, tai joku muu lentäen tai lepattaen liikkuva asia. Piirros ilmestyy ensimmäisenä framena aikajanelle.
- **Jatka piirtämistä:** Siirry aikajanelle seuraavan framen kohdalle. Ohjelma tekee aikajanelle framen automaattisesti, kun alat piirtämään tyhjään kohtaan. Jatka harjoitusta piirtämällä 3-6 kuvan luuppi, jossa perhonen (tms.) räpyttää siipiään.
- **Onion Skin:** Laita halutessasi päälle onion skin nähdäksesi edellisen piirtämäsi kuvan. Onion skinin vaihtoehdot löytyvät näpäyttämällä vasemmassa reunassa näkyvää aikakoodia.
- **Flip Book Mode:** Vetämällä alaspäin piirrosalueen alareunassa olevasta viivasta pääsee koko ruudun piirtotilaan, jota kutsutaan flip book modeksi. Tilassa framet näkyvät ja niitä voi selata pienessä flip book -ikkunassa. Tilasta pääsee takaisin normaalinäkymään sulkemalla tämän pikkuikkunan ruksista.
- Huom! Se, miten lähelle zoomaat kuvan piirtäessäsi, vaikuttaa Procreate Dreamsissa siihen, miten pikseliseltä viiva näyttää!

AJOITUKSEN MUUTTAMINEN

- Ohjelman luodessa framen aikajanelle, se on lähtökohtaisesti yhden framen mittainen.
- Jos framerate asetukseksi on esimerkiksi 24, jokainen kuva kestää vain yhden framen. Voit hidastaa koko animaatiota muuttamalla framerateksi esimerkiksi 12, jolloin jokaisen kuvan kesto on kaksi framea. Frameratea pääsee muuttamaan klikkaamalla projektin nimeä ja valitsemalla properties.
- Jos haluat säätää vain jonkin tietyn kohdan tai animaatiolayerin ajoitusta, voit pidentää, lyhentää, sekä siirrellä yksittäisiä frameja timelinella ollessasi edit -tilassa.

Huom! Muuttaaksesi feimin kestoa keskellä aikajanaa, valitse freimin reuna ja pitäen kynää alhaalla, sekä toista sormeaa aikajamalla, raahaa freimiä haluamaasi suuntaan!

GROUPIT JA VÄRITTÄMINEN

- Animoitujen kuvien yhdistäminen groupeiksi, eli ryhmiksi, on tärkeä työkalu, jonka avulla dreamsissa animoituja kuvia voidaan muokata yhtenä kokonaisuutena!
- **Kuvien grouppaaminen:** Mene editointitilaan piirtämistilan viereisestä, sivuja esittävästä näppäimestä. Valitse kaikki piirtämäsi kuvat vetämällä kynää tai sormea kaikkien kuvien päältä. Paina pitkään ja valitse group.

Kun kuvat on groupattu, voit luoda ryhmän sisälle uuden layerin clean up -viivalle, värille, varjostuksille, highlighteille jne. Näin jokaisen animoidun hahmon/objektin kaikki osat ovat muokattavissa sekä erikseen, että yhtenä kokonaisuutena.

- **Väritä kuvat:** Väritä kuvat käyttäen Procreate:ta tuttua color drop -toolia (raahaa väri oikeasta yläkulmasta suljetun muodon sisään). Piirrä myös haluamasi yksityiskohdat, värit, karvat, jalat, tuntosarvet tms. jokaiseen freimiin. Jos haluat, voit myös animoida esimerkiksi tuntosarvien liikkeen.

Voit värittää kuvat tässä harjoituksessa joko samalle layerille, tai omalle layerilleen groupin sisällä.

LUUPIN RAKENTAMINEN

- **Luupin rakentaminen:** Grouppaa vielä värittämasi kuvat kertaalleen, niin että sinulla on ryhmä ryhmän sisällä.

Kopioi luomasi ryhmä moneen kertaan: Pidä sormeas/kynää pitkään kuvan päällä timelinella ja valitse copy, mene seuraavaan tyhjään frameen timelinella, pidä pitkään ja valitse paste.

Jatka, kunnes luupin kesto on noin 10 sekuntia.

ANIMOINTI NAUHOITTAMALLA JA KEY FRAMIEN AVULLA

- **Liikkeen “nauhoittaminen”:** Mene nauhoitustilaan Play -napin viereisestä pallurasta. Kun rec on päällä, ohjelma nauhoittaa kaikki animaatiolle tekemäsi eleet. Key frameet ilmestyvät timelinelle ryhmän alle. Voit deletoida freimit, jos et ole tyytyväinen ja tehdä nauhoituksen uudestaan.

-Laita perhonen lepattamaan ympäri ruutua käyttämällä nauhoitus toimintoa!

- **Key frame animaatio:** Poistu nauhoitus tilasta. Valitse ryhmä. Klikkaa play headissa olevaa klaffi -symbolia ja valitse move, move and scale. Liiku timelinella muutama freimi eteenpäin, käännä ja/tai skaalaa perhosta hieman (kun napautat kuvan vieressä, kulmaan ilmestyy pieni puolikaari, josta kuvaa voi kääntää) Tekemäsi muutokset tallentuvat key frame:na timelinelle ryhmän alle.

-Laita perhonen kääntyilemään, loittonemaan ja lähenemään Key Framien avulla!

VIDEON IMPORTOINTI JA ROTOSKOPPAUS

Tuo projektiin jokin kuvaamasi videonpätkä klikkaamalla + merkistä Add, video. Tarvittaessa, siirrä videolayeri perhosen alle, jotta perhonen lepattaa kuvan päällä. Voit vielä käydä säätämässä perhosen skaalaus, rotaatio ja positio key framet videoon sopivaksi. Leikkaa tarvittaessa video oikean mittaiseksi. (Valitse raita, paina pitkään play headia, paina edit, split ja delete sitten ylijäänyt materiaali) Voit myös muokata tarvittaessa projektin kestoa asetuksista.

Luo uusi raita (track) + merkistä videon yläpuolelle. Piirrä videon päälle väriraitoja animoitumaan perhosen kosketuksesta.

EXPORTTAUS

Klikkaa projektin nimeä. Valitse Share.

- Painamalla “Video”, voit exportata Procreate Dreams sin omilla asetuksilla.
- Custom settings:n alta löytyy exporttauksen videoformaatti vaihtoehdot:

-Format: Video, tai Frames as images, esimerkiksi jälkikäsitteilyä varten After Effect:ssä.

Huom! Jos haluat tuoda animaationsi toiseen ohjelmaan jälkikäsiteltäväksi, saat taustan pois klikkaamalla aikakoodia ja valitsemalla taustan asetukseksi transparent!

-Video codec vaihtoehdot (Yleensä vain H264)

-Rescale: Tässä voi halutessaan vielä pienentää tai muuttaa projektin kuvasuhdetta

-File container: Mov tai Mp4

-Audio vaihtoehdot

KOTONA HARJOITTELUUN

Tutoriaaleja:

<https://www.youtube.com/watch?v=E2KSv4Q10RI&t=5s>

<https://www.youtube.com/watch?v=uueamhULymQ>

https://www.youtube.com/watch?v=-1_JF6d3ExE

<https://www.youtube.com/watch?v=W06hJ3DM6tE>

<https://www.youtube.com/watch?v=t9n8tYwq4yY>

Avuksi animointiin:

Richard Williams: [The Animator's Survival Kit](#)

Avuksi animointiin: [Eadweard Muybridge:n animals and humans in motion](#) -valokuvasarjat. (Löytyy kokoelmakirjoina, sekä kattavasti myös netistä)