# 7. Laskin

Laskutoimitusmerkkejä sanotaan **operaattoreiksi** ja lukuja ja muuttujia **operandeiksi**.

## Esimerkki

Esimerkissä on yksinkertainen laskin. Käyttäjältä kysytään luvun, laskutoimituksen ja toisen luvun, jonka jälkeen ohjelma tulostaa laskutoimituksen tuloksen.

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisesti

**Aritmeettiset operaattorit**  
+ summa  
- erotus  
\* tulo  
/ osamäärä  
\*\* potenssi  
% jakojäännös

**Vertailuoperaattorit**  
**==** yhtä suuri kuin  
**!=** erisuuri kuin

**Huom!** **=** - merkin avulla muuttujalle asetetaan arvon ja **==** -merkin avulla arvot verrataan keskenään

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisesti

## Tehtävä 1

Täydennä esimerkin ohjelma potenssilaskulla.

## tehtävä 2

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisestiMuokkaa ohjemaa niin, että suorituksen jälkeen ohjelma alkaisi alusta.

**Vinkki!**

Tämä on ikuinen silmukka:

**while True:**

**<lohko>**

## tehtävä 3

Edellisessä tehtävässä sait toimimaan laskimen jatkuvasti. Muokkaa edellisen tehtävän ohjelmaa niin, että käyttäjä pystyy lopettamaan laskimen toimintaa.

**Vinkki!**

Voit lopettaa toistot tietyllä ehdolla lisäämällä **break**-lauseen.

**while True:**

**<lohko>**

**if <ehto>:**

**break**