

Johdanto muotoiluajatteluun

Laura Pakarinen, 2025
Savonia-ammattikorkeakoulu

KIRI Kiihdytä kiertotaloudella — uutta arvonluontia tekstiili- ja muotialalle

JOTPA — Jatkuvan oppimisen ja työllisyyden palvelukeskus | Koulutushanke
biotalousosaamisen ja biopohjaisiin materiaaleihin liittyvän osaamisen
kehittämiseen

Tekemällä ja
kokeilemalla
oppimista
— learning by doing

KIRI

Kiihdytä
kiertotaloudella

—
Uutta arvonluontia
tekstiili- ja muotialalle

Muotoiluajattelu on kaikkia varten

Kuka tahansa voi omaksua omaan toimintaan muotoilijamaista ajattelua ja tekemistä.

Ei tarvitse olla muotoilija hyödyntääksesi muotoiluajattelua, sen menetelmiä ja prosesseja.

Unelmoi isosti
villejä ideoita

— Hope, confidence &
Insight

”Skills of The future:

1. Problem solving
2. Working together
3. Critical thinking
4. Creativity
5. Empathy
6. Systems and design thinking
7. Global literacy
8. Learning to learn”

— Sitra 2019, Cook W, J. 2018. (toim.)

https://www.sitra.fi/julkaisut/sustainability-human-well-future-education/2019_Book_SustainabilityHumanWell-Being.pdf

Mitkä ovat tulevaisuuden tärkeimmät taidot?

Sitran listaamat tulevaisuuden taidot ovat tyypillisiä muotoilulle.

Mitä mieltä sinä olet näistä tulevaisuuden taidoista?

KIRI

Kiihdytä
kiertotaloudella

—
Uutta arvonluontia
tekstiili- ja muotialalle

Jatkuva kehittämisen toimintamalli

- Muotoilun prosessi on olennainen onnistuneen kehittämisen kannalta. Se antaa kehittämiselle ja kokeiluille rakenteen ja raamit.
- Muotoiluprosessi ja sen kulloiseenkin vaiheeseen sopivat sekä tarkoituksenmukaiset menetelmät laittavat konkreettisen tekemisen käyntiin.
- Muotoiluprosessille on ominaista jatkuva iterointi - eli toistetaan ja kokeillaan uudestaan, jolloin ymmärrys haasteen ratkaisuksi rakentuu ja kasvaa yhdessä tehdessä.

Mitä on muotoiluajattelu?

KIRI

Kiihdytä kiertotaloudella

—
Uutta arvonluontia tekstiili- ja muotialalle

Muotoiluajattelu pähkinäkuoressa



Zoomaa lähelle ja kauas

Näe mahdollisuuksia ja luo vaihtoehtoja

Tee valintoja

Inspiroi

Ideoi

Toteuta

1. Innosta ja inspiroidu

Hanki inspiraatiota avoimesti ja rohkeasti. Mitä ihmiset todella tarvitsisivat?

2. Luo uusia ideoita yhdessä

Laajenna ymmärrystä haasteisiin yhdessä muiden kanssa. Ota mukaan suunnitteluun eri sidosryhmät ja käyttäjät.

3. Kosketa ja herätä tunteita

Tunnista ja rajaa haaste, joka inspiroi kaikkia osallisia toimimaan ratkaisun toteuttamiseksi.

4. Testaa ja todista

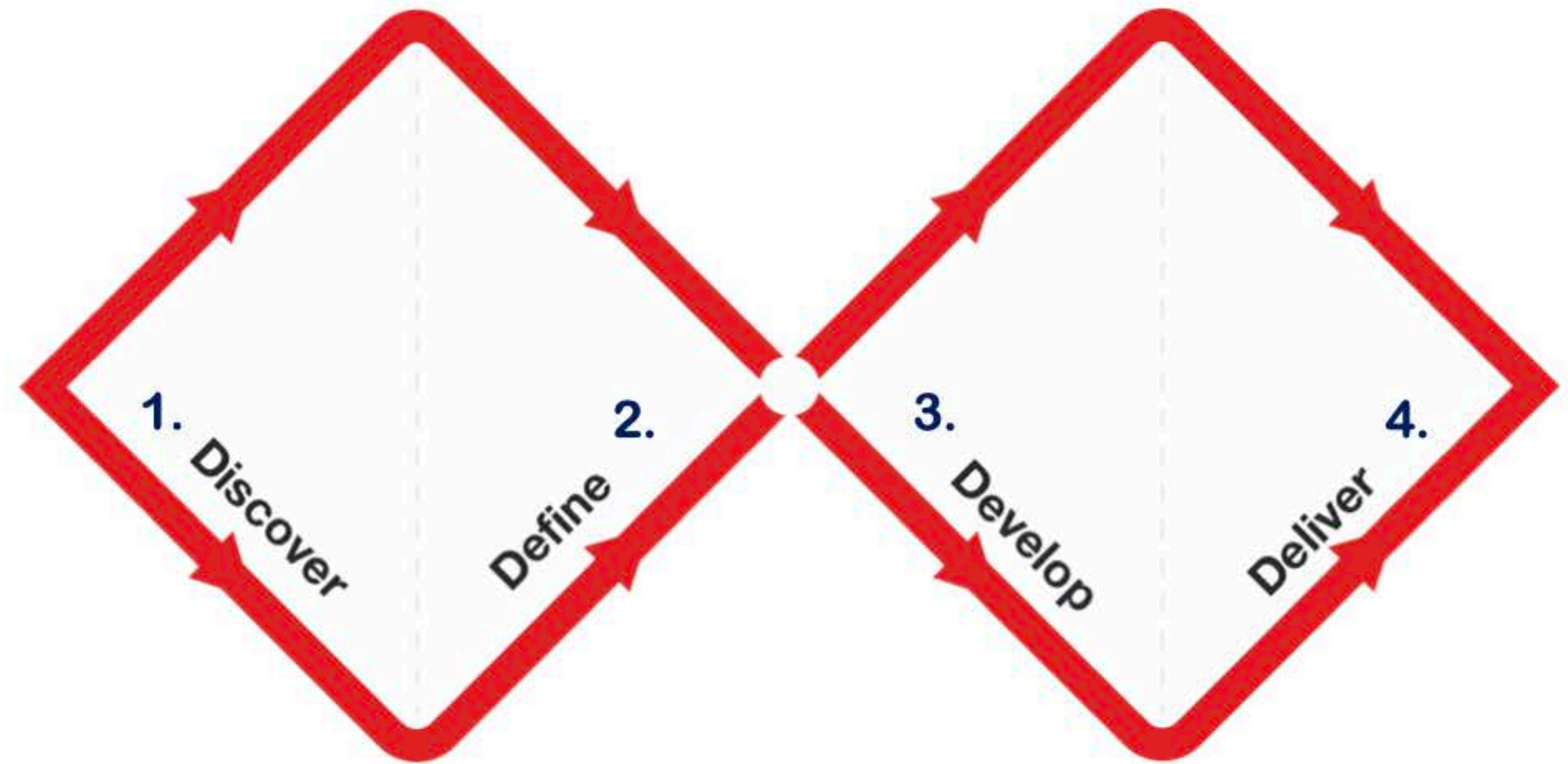
Tutki tarpeita ja ratkaisuideoita oikeassa elämässä.

— IDEO U, vert. Sirviö et al.

The Double Diamond muotoiluprosessin vaiheet

Jatkuva kehittämisen muotoiluprosessi

— Double Diamond, UK Design Council



Kaavio: Double Diamond. UK Design Council. Muokattu: Pakarinen 2025.

1. Löytäminen
— Ymmärrä

2. Määrittäminen
— Fokusoi

3. Kehittäminen
— Ideoi

4. Toiminta ja testaaminen
— Ratkaise

Muotoilun ihmislähtöinen lähestyminen innovaatioiden kehittämiseen (IDEO)

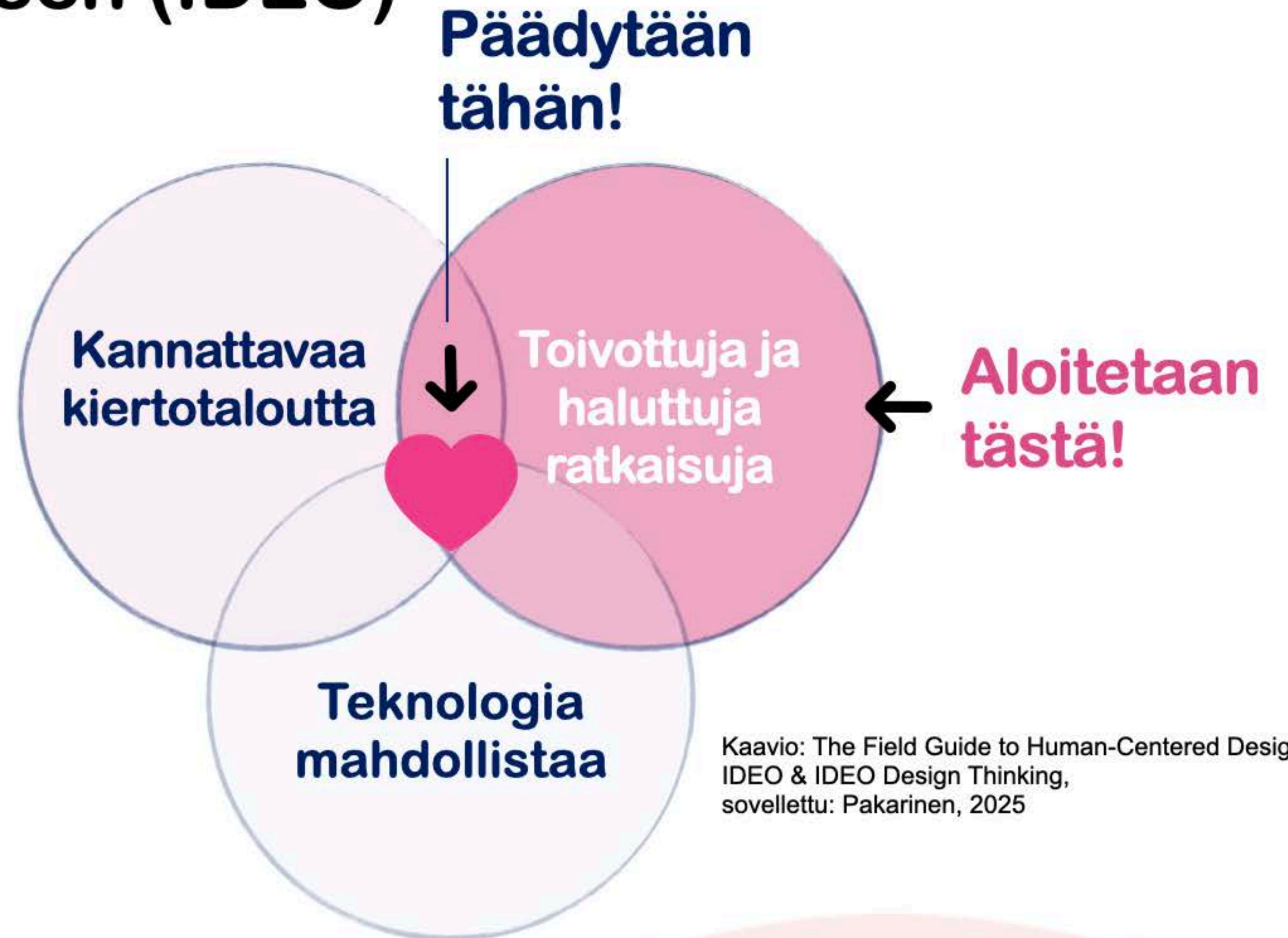
Menestyksen kulttuurin luominen on avain asemassa, jotta voimme onnistua merkityksellisen tulevaisuuden rakentamisessa.

— Framework for Innovation, UK Design Council

”Muotoilijan tavoin ajattelemisen voi muuttaa tapaa, jolla organisaatiot kehittävät tuotteita, palveluita, prosesseja ja strategioita.”

Lähestymistapa yhdistää inhimilliseltä kannalta toivotun näkökulman siihen, minkä teknologia mahdollistaa ja on taloudellisesti kannattavaa.”

— The Field Guide to Human-Centered Design, IDEO & IDEO Design Thinking



Lähteitä

- Cook W, J. 2018. (toim.) **Sustainability, Human Well-being and the Future of Education**. https://www.sitra.fi/julkaisut/sustainability-human-well-future-education/2019_Book_SustainabilityHumanWell-Being.pdf. Viitattu 10.4.2025.
- **IDEO Design Thinking**. <https://designthinking.ideo.com/>. Viitattu 10.4.2025
- **IDEO U**. https://www.ideo.com/pages/design-thinking?_gl=1*aqtkie*_up*MQ..*_ga*MTEzOTg4NzMuMTc0NDAzNDE3MA..*_ga_PDX566R2HM*MTc0NDAzNDE2OS4xLjAuMTc0NDAzNDE2OS4wLjAuMA..*_ga_HV37V97RSC*MTc0NDAzNDE2OS4xLjAuMTc0NDAzNDE2OS4wLjAuOTE2MTAwMjgy. Viitattu 10.4.2025
- **Double Diamond**. UK Design Council 2025. <https://www.designcouncil.org.uk/our-resources/the-double-diamond/>. Viitattu 10.4.2025
- **Framework for Innovation**. UK Design Council 2025. <https://www.designcouncil.org.uk/our-resources/framework-for-innovation/>. Viitattu 10.4.2025
- **The Field guide to human-centred design**. IDEO 2015. [https://design-kit-production.s3.us-west-1.amazonaws.com/Field_Guides/Field+Guide+to+Human-Centered+Design_IDEOorg_English.pdf?utf8=%E2%9C%93&_method=patch&authenticity_token=QZRbnzBBPY3M/Cd3xeDx424iAXgVkgcTAi74f6cW4pU=&resource\[title\]=&resource\[subtitle\]=&resource\[author\]=&resource\[about\]=](https://design-kit-production.s3.us-west-1.amazonaws.com/Field_Guides/Field+Guide+to+Human-Centered+Design_IDEOorg_English.pdf?utf8=%E2%9C%93&_method=patch&authenticity_token=QZRbnzBBPY3M/Cd3xeDx424iAXgVkgcTAi74f6cW4pU=&resource[title]=&resource[subtitle]=&resource[author]=&resource[about]=). Viitattu 10.4.2025
- Sirviö, T. & Ruotsalainen, A-L. 2020 (toim.) **Ihmislähtöinen sote. Palvelumuotoilun osaamiskokonaisuus**. https://www.theseus.fi/bitstream/handle/10024/346661/Ihmislähtöinen_Sote_9-2020.pdf?sequence=1&isAllowed=y. Viitattu 10.4.2025