



Tajuri

PELIOHJEET

© 2023 Kuittinen, Pia & Nyman, Sanna

Pelin kehittäjät: Pia Kuittinen & Sanna Nyman
Graafinen toteutus: KAMK:in Clever-tiimi

Tuetusti korkeakouluun ja töihin 2021-2023
(TUKO-hanke)



Tajuri on myös
pelattavissa
mobiililaitteella.

Löydät pelin
sovelluskaupasta.



Google Play

- 1 Johdanto
- 2 Ennen peliä
- 3 Pelin kulku
- 4 Kortit
- 5 Tajuri mobiilipeli



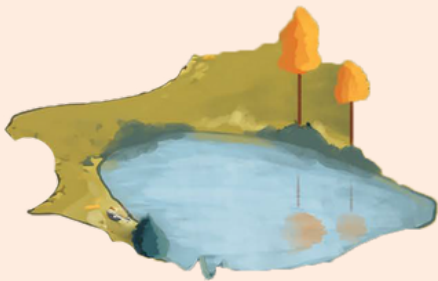
Johdanto

Lähde matkalle

Olet nyt lähdössä peliin, jossa tarkoituksena on kulkea kohti omavalintaista tavoitettasi. Tavoitteen on hyvä olla konkreettinen, jonka saavuttamiseen voit itse omilla teoillasi ja toimillasi vaikuttaa.

Jos olet opiskelija, valitse tavoite, joka tukee sinun opintojesi edistymistä tavalla tai toisella. Mieti rauhassa hetken aikaa, mikä on se tavoite, johon lähdet tämän pelin avulla suuntaamaan.

Yön aikana on tapahtunut ihme. Kaikki esteet ja syyt, jotka ovat estäneet sinua kulkemasta kohti tavoitettasi ovat voitettavissa ja sinulla on nyt mahdollisuus lähteä kohti määränpäätäsi.



Kortit

ALKU I



KESKI II



LOPPU III



TAUKO





Pelin kulku

Aseta pelinappulasi kylään.

Pelissä on neljänlaisia kortteja, jotka asetetaan värien mukaisesti laudan yläreunaan kolmeksi pinoksi ja taukokortit omaksi pinoksi alareunaan.

Pelivuorot kulkevat myötäpäivään ja pelin voi aloittaa kuka tahansa pelaajista. Voitte myös heittää noppaa, kuka aloittaa.

Pelilaudalla edetään noppaa heittämällä ja vastaamalla kysymyskortteihin.

Pelin jokaisella taukopaikalla pysähdytään, ja nostetaan taukokortti, jonka mukaan toimitaan.

Pelin lopuksi vastataan vielä linnakorttiin.

Pelissä ei kilpailla voitosta. Päähuomio on tavoitteen saavuttamisessa.



Ennen peliä

Aseta tavoite itsellesi matkan päämääräksi.

Mihin asiaan haet ratkaisua?

Tavoite voi liittyä työhön, opiskeluun, harrastukseen, ihmissuhteeseen tai arjen- tai elämänhallintaan.

Jos haluat, voit sanoa tavoitteesi ääneen kanssapelaajille, mutta voit myös pitää sen omana tietonasi.

Jos pelaat parin tai ryhmän kanssa, voi jokaisella olla oma tavoite tai voitte asettaa yhteisen tavoitteen.





“ Tavoite -> Lähtötilanne
Matkalla
Lopputilanne ”

Edetään ratkaisukeskeisten kysymysten avulla.

