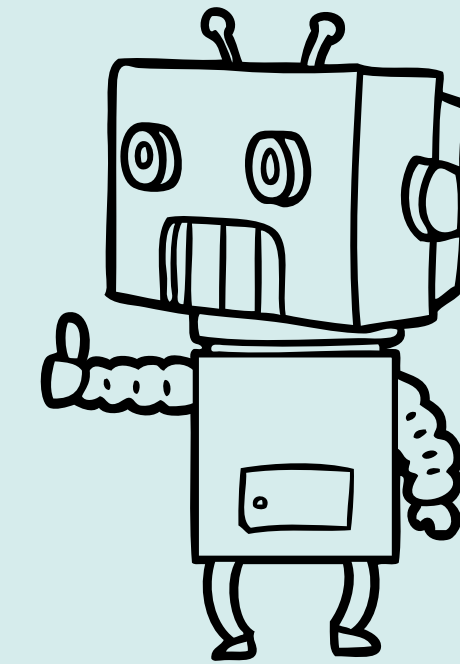


OHJELMOINTIOSAAMISEN TAVOITTEET VARHAISKASVATUKSESSA



1 Havainnoidaan lähiympäristöjen erilaisia teknologisia laitteita sekä sovelluksia. Nimetään niitä yhdessä.

4 Kannustetaan lapsia tutkimaan erilaisia ilmiöitä, esittämään niistä kysymyksiä ja etsimään yhdessä niihin vastauksia.

7 Tutkitaan ryhmässä olevien kuvien ja kuvajärjestysten merkityksiä. Ohjelmoidaan omaa toimintaa niiden mukaan (esim. kuvallinen päiväjärjestys tai pukemiskuvat).

2 Pohditaan yhdessä laitteiden käyttötarkoitusta ja toimintaa: miten ne helpottavat ihmisen toimintaa?

5 Harjoitellaan toimimaan annettujen ohjeiden mukaan leikeissä, toiminnallisissa tehtävissä ja arjen eri tilanteissa.

8 Harjoitellaan ohjelmointikieltä ja ohjeiden mukaan liikkumista omaa itseä tai kaveria ohjelmoimalla ja erilaisia lautapelejä pelaamalla.

3 Harjoitellaan ohjelmoinnillisessa ajattelussa tarvittavia taitoja: esineitä ja asioita vertaillaan, lajitellaan ja järjestetään ryhmiin sekä jonoihin eri ominaisuuksien mukaan.

6 Harjoitellaan oman vuoron odottamista ja toisten mielipiteiden kuuntelemista.