



Vadå simulering?

- Jessica Silfver, Annika Skogster

arcada.fi

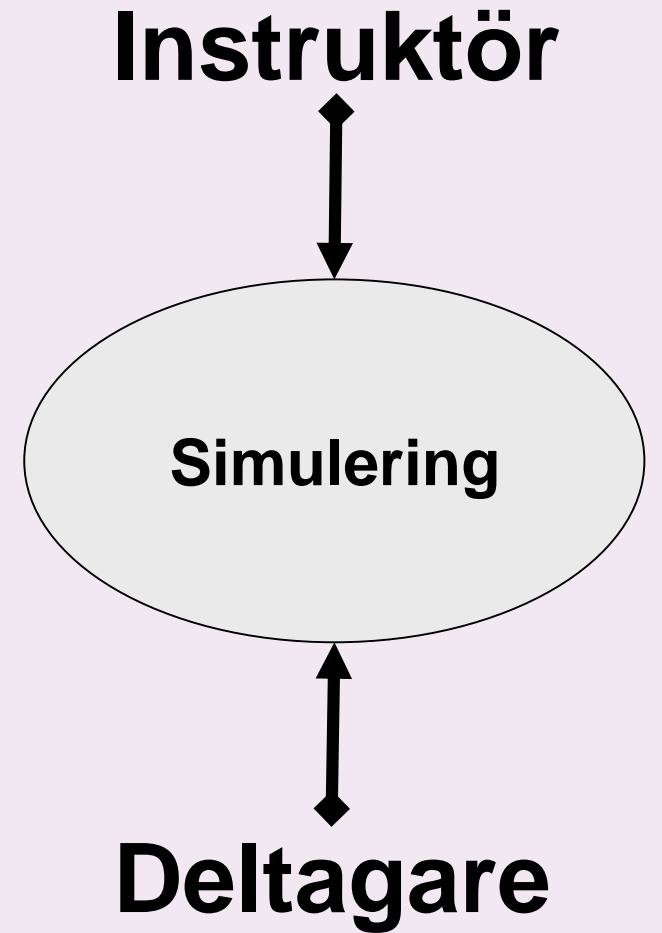
Vad är simulering

- Inlärningstillfälle i en trygg miljö
 - Möjlighet till genomgång och feedback
- Möjlighet att öva på olika typer av färdigheter
 - Praktiska färdigheter
 - Icke tekniska färdigheter
- Uppleva/öva situationer som är sällsynta men där man behöver kunna agera
 - Olika handlingsmodeller kan konkretiseras
- Öva på olika typer av scenarion i interprofessionella grupper

- **Simuleringsmiljön**
 - begränsningar och möjligheter
 - Möjlighet att påverka inläringen



OLIKA REALITETER



Vilka faktorer påverkar simuleringen

- Den verkliga miljön (den egna referensomgivningen)
 - Kan inte till 100% återskapas
 - De egna känslorna i förhållande till den verkliga miljön

Realistisk simulering Hur?



(klinisk) miljö

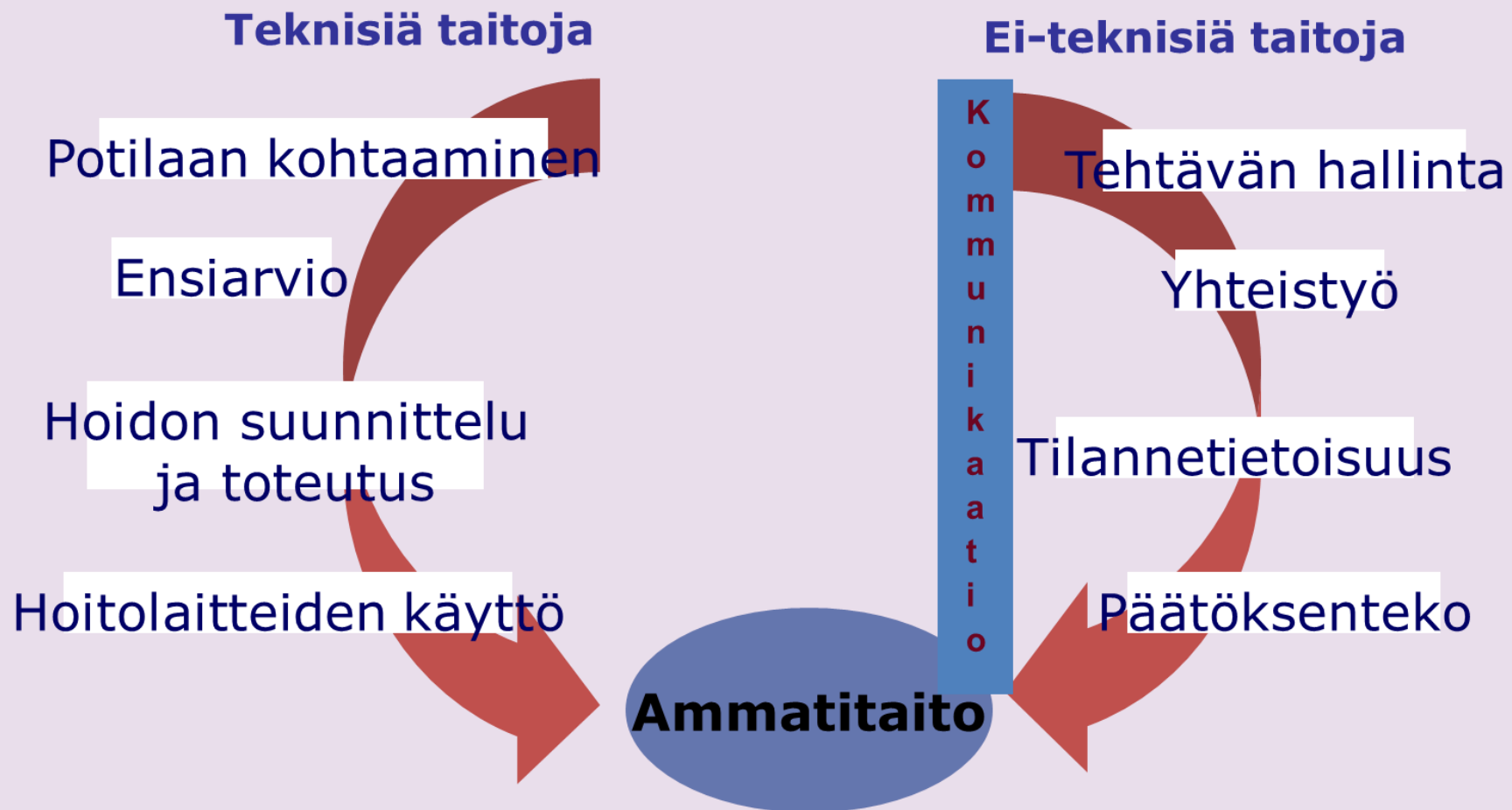
Simuleringens realism
(Kliniksrealism-X)+Y

Y= simuleringens möjlighet att
påverka inläringen

Simulerad
miljö

Icke tekniska färdigheter

- Målsättningen för en simulering kan vara att lära sig icke-tekniska färdigheter
- Ett bekant scenario kan användas som grund för att öva dessa färdigheter
- Det kan handla om kommunikation, samarbete, ledarskap eller något annat som inte är en konkret praktisk färdighet





Task management

- Planning and preparing
- Prioritising
- Providing and maintaining standards
- Identifying and utilising resources



Team Working

- Co-ordinating activities with team members
- Exchanging information
- Using authority and assertiveness
- Assessing capabilities
- Supporting others



Situation Awareness

- Gathering information
- Recognising and understanding
- Anticipating



Decision Making

- Identifying options
- Balancing risks and selecting options
- Re-evaluating