



## PELIN TARINA

Elämme vuodessa 20300. Maailma ja ihmiset ovat kokeneet isoja muutoksia. Globaalit muutokset ovat ravistelleet ihmiskuntaa. Ylikansoittuminen, ilmastonmuutos ja teknologian kehityksen varjopuoliin puuttumattomuus muokkasi maailmasta elinkelvottoman ympäristön ajan saatossa. Kuten muistamme, 2020-luvulla yleisessä tiedossa olevat maailman globaalit ihmiskuntaa ravistelevat muutoksien suunnat olisivat olleet mahdolliset kääntää huonolta kurssilta ja pelastaa ihmiskunta saasteilta ja elinympäristöjen pilaantumiselta, mutta toisin kävi.

Te olette nyt tutkijaryhmä, joka osallistuu pilottihankkeeseen. Hankkeen tarkoitus on matkata kvanttiodellisuudessa läpi rinnakkaistodellisuuteen ja korjata muutama käänne historiassa, jotka olivat avainasemassa maailmanlopun alkuun. Teillä on 35 minuuttia aikaa kääntää tapahtumien kulkua rinnakkaistodellisuudessa ja pelastaa tulevaisuuteenne.



## PELIN SÄÄNNÖT

1. Keskustelkaa rauhassa ja tutkikaa rauhassa materiaalit.
2. Te toimitte aina tiiminä, eli te teette kaikki asiat yhdessä ja teette kaikki päätökset yksimielisenä.
3. Koodeja ja pulmien materiaaleja käytetään pelissä aina vain kerran.

*Eli jos te löydätte vihjeen, josta saatte päättelemällä koodin 123 ja löydätte lukon, johon tämä koodi sopii, te ette tämän jälkeen enää tarvitse koodia, lukkoa tai siihen johtanutta vihjettä ollenkaan pelissä.*

4. Päätön asioiden hajottaminen ei ole oikea vastaus mihinkään.
5. Te voitte kysyä vinkkiä pulmiin pelinohjaajalta niin monta kertaa kuin haluatte, missä kohtaa peliä tahansa.

Te aloitatte pelin tehtäväpaketista 1.



## PELINKULKU

Teidän tehtävänänne on suorittaa pelin kaksi tehtävää määräaikaan mennessä.

Teillä on käytössänne vihjeitä ja koodinpurkukiekkko. Koodinpurkukiekkoon syötetään koodi aina symbolista alaspäin.

Kiekkoon paljastuu numero, joka kertoo teille vastauskortin numeron, jonka saatte nyt kääntää. Kortti kertoo, onko koodinne oikea vai pitääkö teidän uudestaan tarkastaa vastauksenne. Kun saatte kortin, joka kertoo teidän onnsituneen, voitte siirtyä tehtäväpaketti 2 pariin.

Vinkkikortteja voitte käyttää pelissä missä vaiheessa vain tarvitsette. Molempiin tehtäväkokonaisuuksiin on käytössänne 3 vihjekorttia. Ensimmäisessä ja toisessa kortissa on vinkki oikeaan suuntaan tehtävässä. Viimeisessä vihjekortissa on tehtävän vastauksen kuvailu.

Kun saatte toiseen tehtävään vastauskortissa onnitteluviestin, on peli pelattu!