



UTELIAS 2.0 – Uusista teknologioista intoa oppimiseen ja opettamiseen

Wondan jatkokehitys

2024



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu

Kiipu!a

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Mitä uutta Wondassa syksyllä 2024

(Wondan perusteet –materiaaliin verrattuna)

- [Hiukan paranneltu ulkonäkö editorissa](#) (työkaluissa tai ominaisuuksissa ei muutoksia)
 - [Hyvä päivitys: Löydä paremmin kentästä tekemäsi annotationsit](#)
- Uusia templateja (Offsite Lodge, AI – Job Interview Simulation)



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu



Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Asioita mitä materiaalissa käydään lävitse

- 3D-ympäristöt
 - o 3D-mallit
- Multiplayer/Virtuaalinen ryhmätyöskentely
- Keskusteleva AI-hahmo
- Versiointi
- Materiaalin tekijänoikeudet



Settings

Environment



23 annotations

Presentation



Introduction



Resources

+ New Scene

New Section



3D model

Label

full_el_siri_video_original_twitter_full_el_siri

49/50



full_el_siri_video_original_twitter_full_el_siri

 Hide

Actions

+ New Action

 Set
Score

3D object performances

- File size: 0.09Mo
- Triangles: 60
- Max texture size: 256px
- Texture gpu size: 0.44Mo
- Materials: 4

3D-ympäristöt



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027

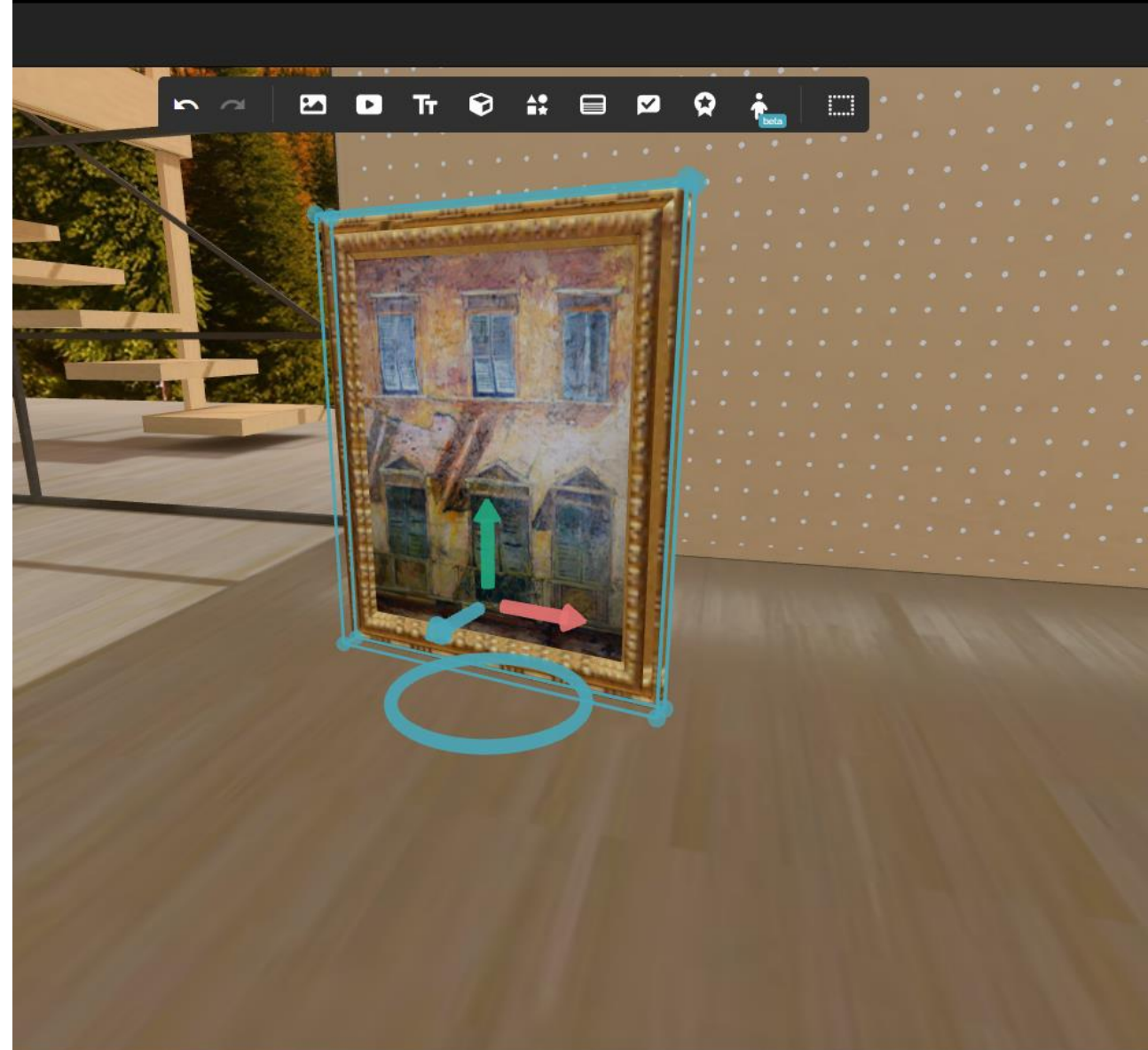


Kiipu!



3D-ympäristöjen käyttö

- 3D-ympäristöissä pystyt liikkumaan
 - WASD –näppäimillä
 - Nuolinäppäimillä
 - Hiirellä klikkaamalla haluttuun kohtaan
- Toiminnallisuudet ovat samat kuin 360-ympäristöissä eli pystyt lisäämään ääniä, kuvia, videoita jne
 - Suurin eroavaisuus 360-ympäristöön on se, että tähän tilaan voi lisätä 3D-malleja tai AI-hahmoja

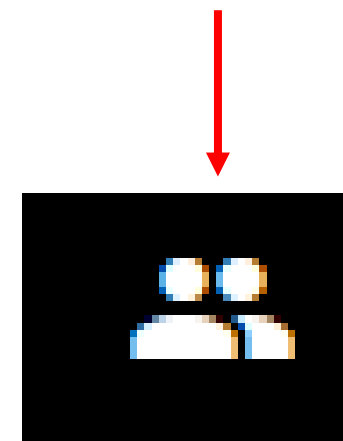


3D-ympäristön luominen

Luodaan tyhjä 3D-tila

1. Mene tekemääsi spaceen (esimerkiksi "Uteliias 2.0 valmennus")
2. Klikkaa "Create a new experience"
3. Valitse listalta "ShowRoom"
4. Tämän jälkeen pitäisi avautua automaattisesti muokkaussivu

⊕ CREATE A NEW EXPERIENCE



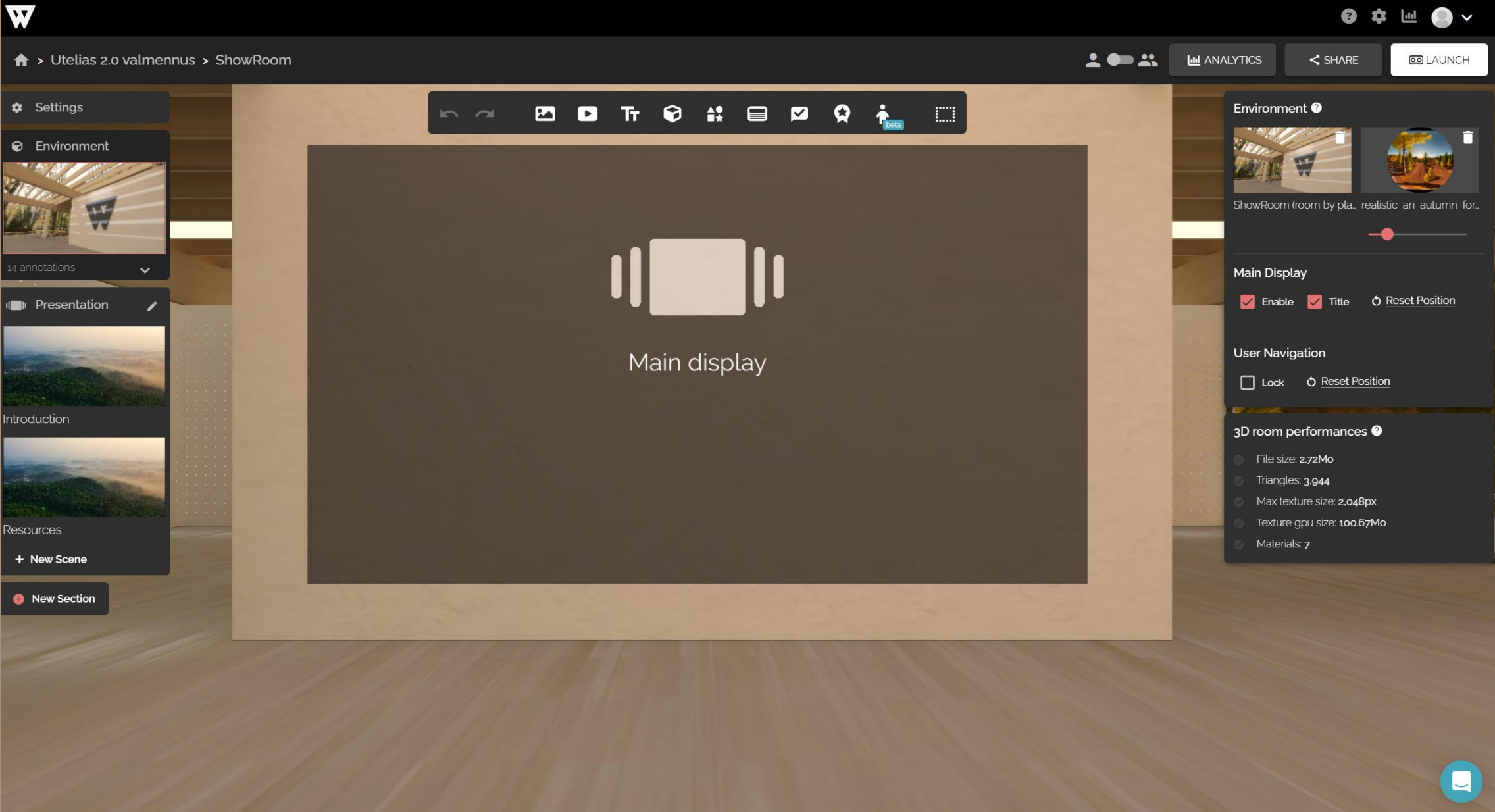
Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Kiipu!a

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Sisällönluomistyökalut 3D-ympäristöissä - annotations

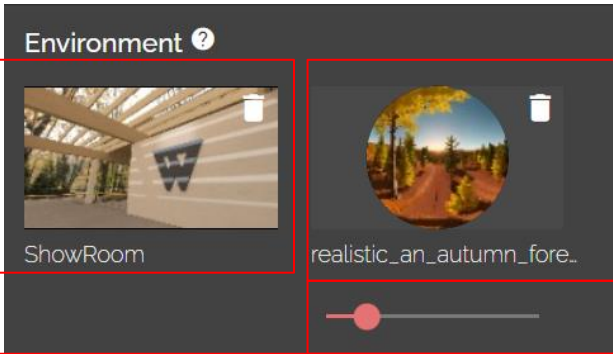
Annotations eli työkalut

- 2D-kuvien lisääminen
- 2D-videoiden lisääminen
- Tekstiboksien lisääminen
- 3D-mallien lisääminen
- Ikoneiden (hotspottien) lisääminen
 - Korttien (tietoisku) lisääminen
 - Kyselyiden lisääminen
 - Pistetaulukon lisääminen
 - AI-hahmon lisääminen
(kirjoitushetkellä vielä beta-testivaiheessa)
- Snap Zone-tarttumispinnan lisääminen



Sisällönlomomistyoökalut

3D-ympäristöissä – 3D-ympäristön ominaisuudet

Vaihda 3D-kenttä muuhun ympäristöön		Vaihda 3D-mallin taustalla näkyvä 360-taustakuva
Main display / valkokangas: <ul style="list-style-type: none">Näkykö kentässä valkokangas (Enable)Näkykö valkokankaalla otsikko (Title)Palauta valkokankaan sijainti aloituspisteeseen (Reset Position)	Main Display <input checked="" type="checkbox"/> Enable <input checked="" type="checkbox"/> Title <input type="button" value="Reset Position"/>	Pyöritä 360-taustakuva
	User Navigation <input checked="" type="checkbox"/> Lock <input type="button" value="Reset Position"/>	User navigation / Käyttäjän liikkuminen <ul style="list-style-type: none">Käyttäjän liikkuminen on estetty (lock)Palauta editoija aloituspisteeseen (reset position)
<ul style="list-style-type: none">Tämä osio kertoo teknisiä tietoja 3D-ympäristöstä tai jos klikkaat 3D-mallia, niin tiedot tulevat tähän <p>Parhaista käytänteistä liittyen 3D-mallien tuontiin käydään läpi parin slaidin päästä. Niitä kannattaa parhaansa mukaan noudattaa.</p> <p>Jos tuot liikaa 3D-malleja niin toteutuksen lataaminen ja peluuttaminen voi kärsiä.</p>	3D room performances File size: 4.29Mo Triangles: 5.864 ▲ Max texture size: 4.096px ▲ Texture gpu size: 145.41Mo Materials: 9	<ul style="list-style-type: none">Mo-tiedostokoko tarkoittaa MB:tä eli megatavua. Mo tulee ranskankielestä



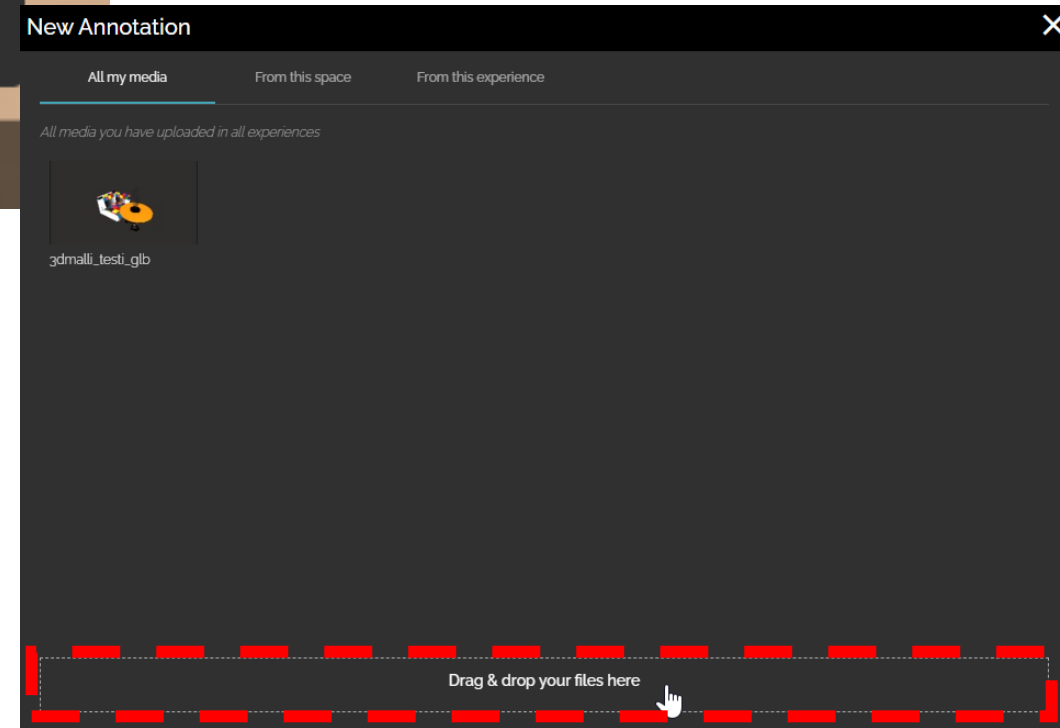
3D-mallien lisääminen 1/2

- Voit tuoda omia 3D-malleja Wondaan annotations-työkaluikkunan 3D-model-ikonista

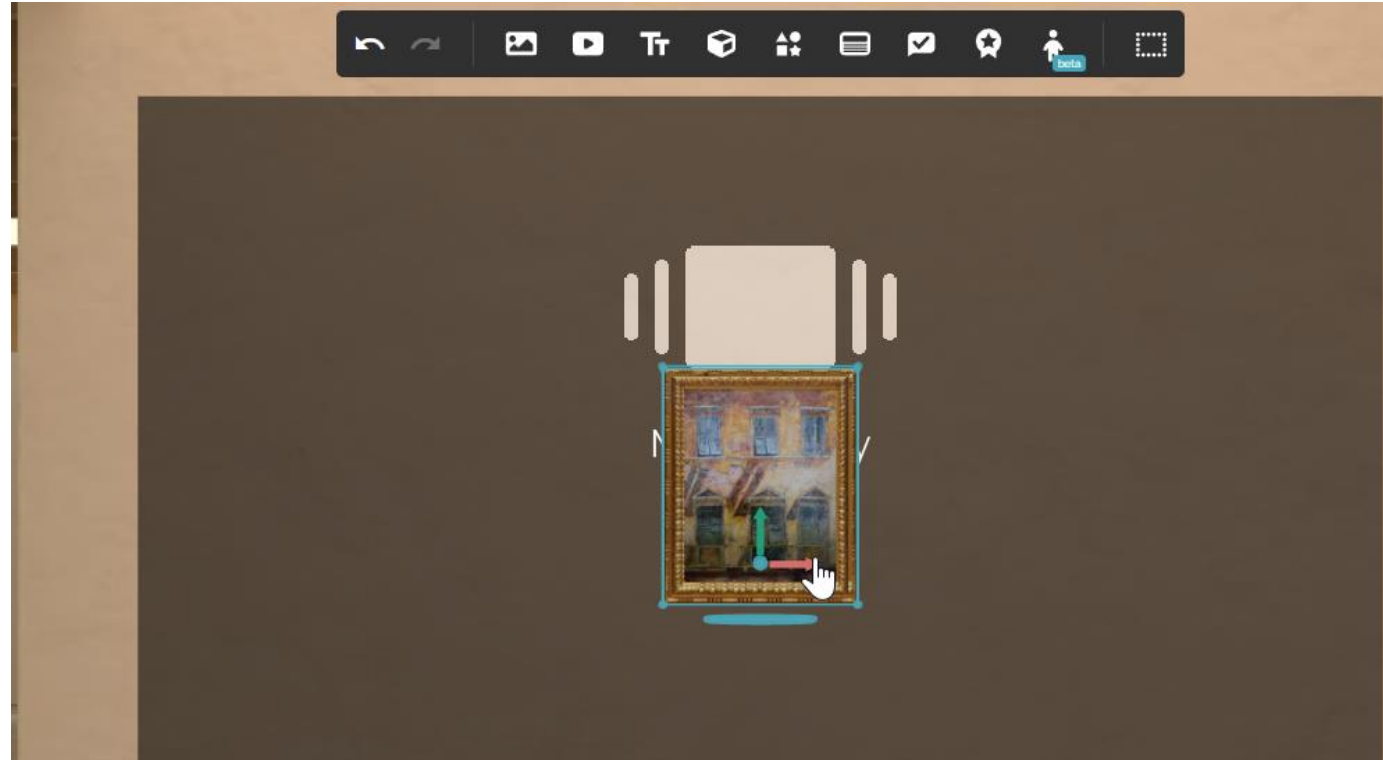
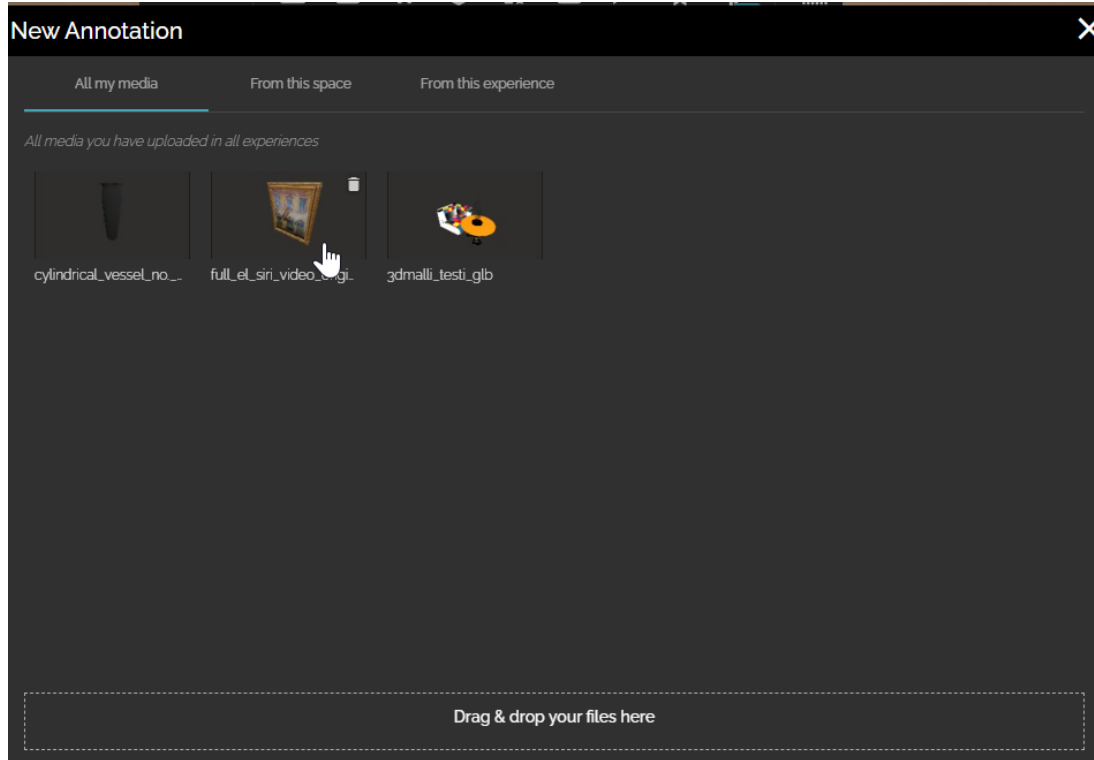


1. Klikkaa "3D model"

2. Klikkaa "Drag & drop your files here"-painiketta tai raahaa tiedosto kyseiseen kohtaan



3D-mallien lisääminen 2/2



3. Valitse malli klikkaamalla sitä

4. Malli ilmaantuu ympäristöön

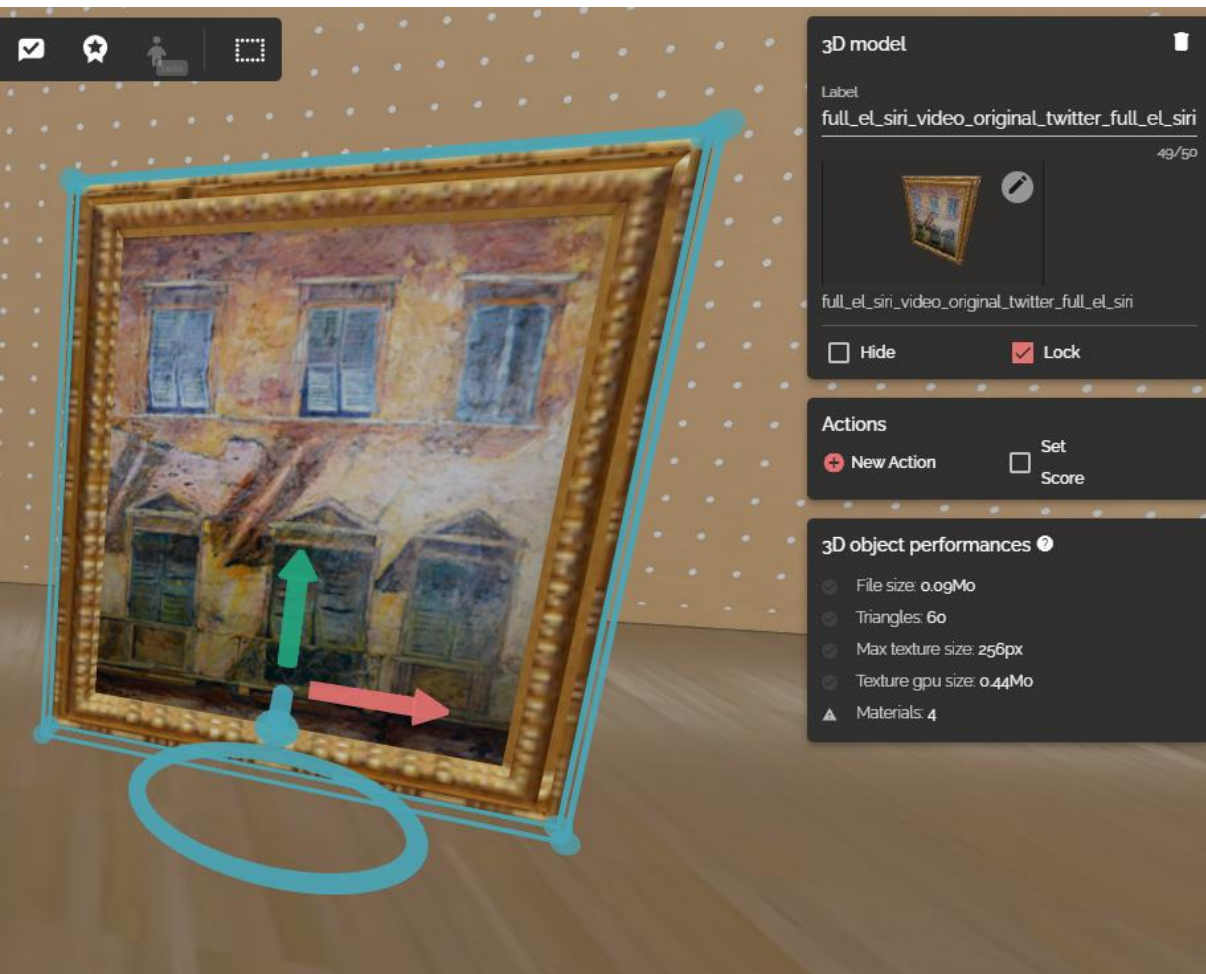


Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



3D-mallien ominaisuudet



Kun klikkaat 3D-mallia, sen ympärille ilmaantuu suuntanuolet, ympyrä ja skaalausviivat

- **Suuntanuolet (XYZ)** voit liikutella mallia tietyn akselin mukaisesti, esimerkiksi ylös/alas (vihreä nuoli), vasen/oikea (punainen) tai eteen/taakse (sininen nuoli)
- **Sinisestä ympyrästä** pystyt kääntelemään mallia akselinsa ympäri
- Mallin ympärillä olevista **sinisistä skaalausviivojen nurkkapisteistä** voit isontaa tai pienentää mallia

Ominaisuusvalikosta löytyvät seuraavat

- **Hide** piilottaa kohteen (jos haluat esimerkiksi, että painikkeesta ilmaantuu)
- **Lock** lukitsee mallin eli ei pysty siirtelemään tai pienentämään/suurentamaan toteutuksessa



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027

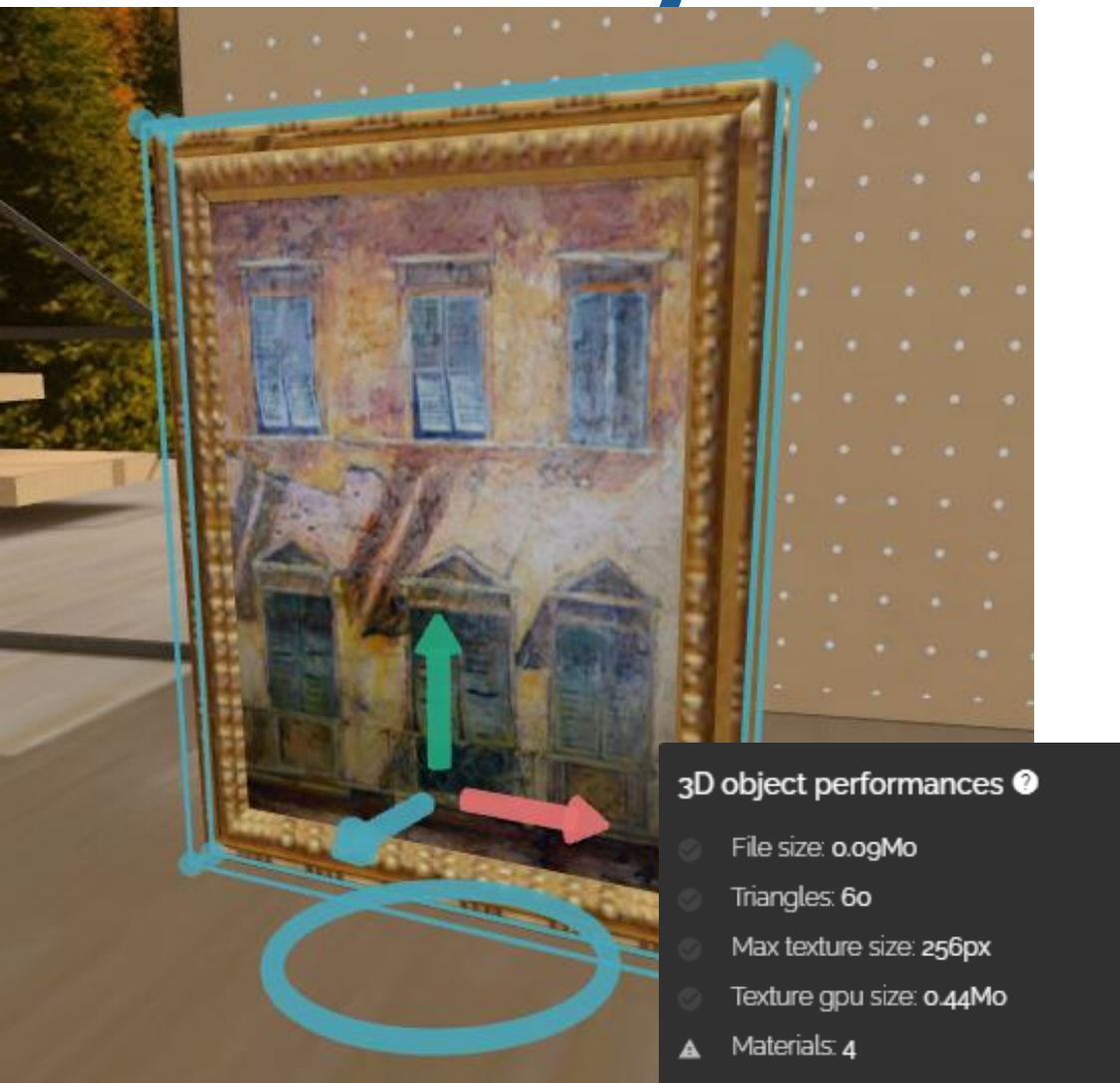


HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu

Kiipu!a

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

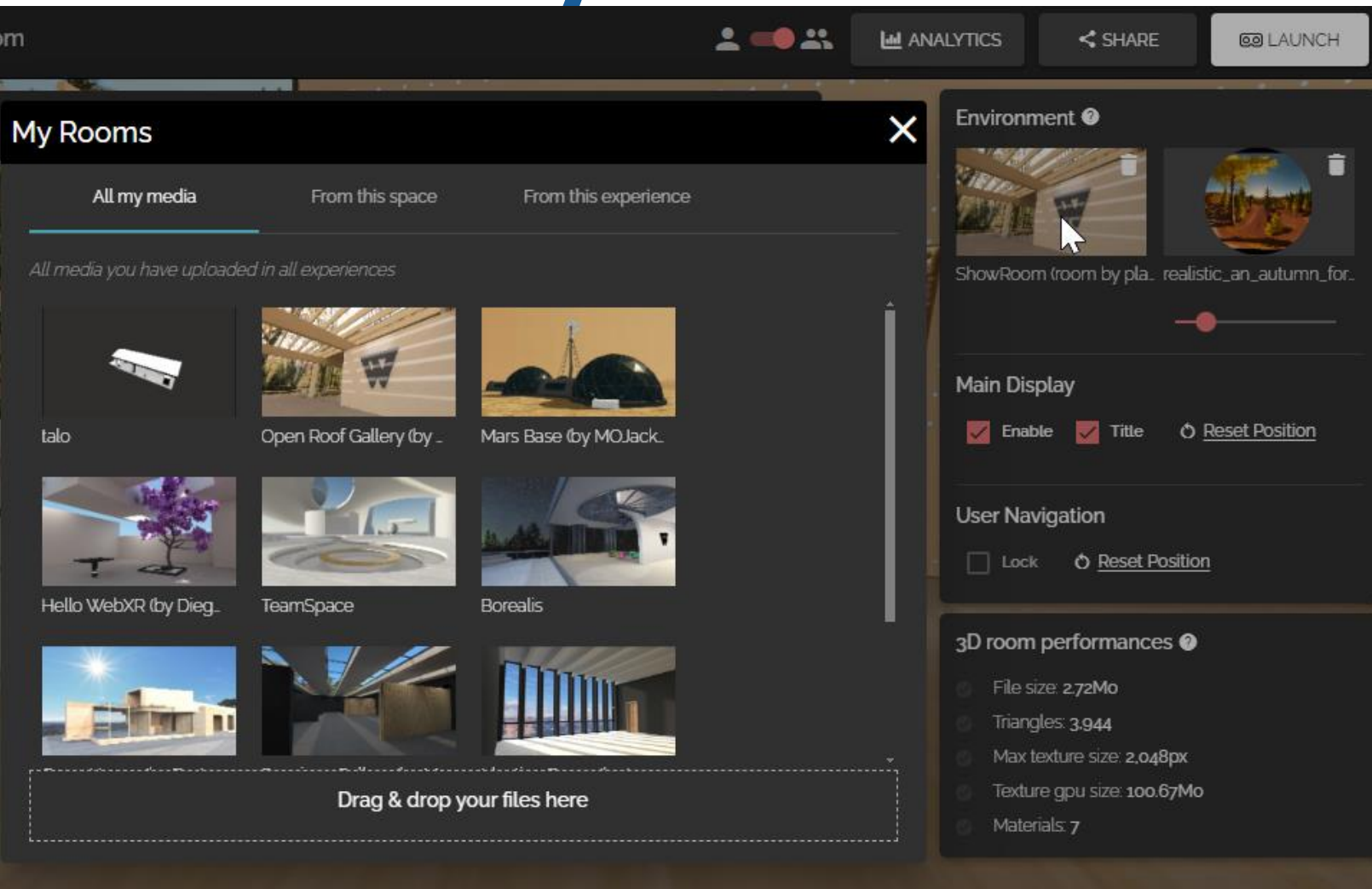
Hyvä tietää 3D-malleista 1



- [Wondan virallinen dokumentaatio sekä suositukset](#)
- 3D-mallit tulee olla **glb** tai **gltf** tiedostoja
 - Kun lisäät gltf-tiedostoa niin vie koko kansio Wondaan, älä pelkästään kyseistä tiedostoa
- Suositukset
 - Kolmioiden lukumäärä:
 - Maksimi 10k
 - Suositus 5000 tai vähemmän
 - Tekstuurien resoluutiokoko
 - Maksimi 4K
 - Suositus 1024
 - Materiaalien lukumäärä
 - Maksimissaan 10
 - Suositus 3 (mitä vähemmän, sen parempi)
 - Tiedostokoko
 - Maksimissaan 5 Mo/MB
 - Suositus 3 MB



Hyvä tietää 3D-malleista 2



- Voit myös tuoda oman 3D-ympäristön (esimerkiksi talon), mutta siihen on omat kriteerinsä jotta toteutus pyörisi sulavasti
 - [Wondan virallinen dokumentaatio 3D-huoneen suosituksista](#)



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027





3D-ympäristöt – virtuaalinen ryhmätyöskentely



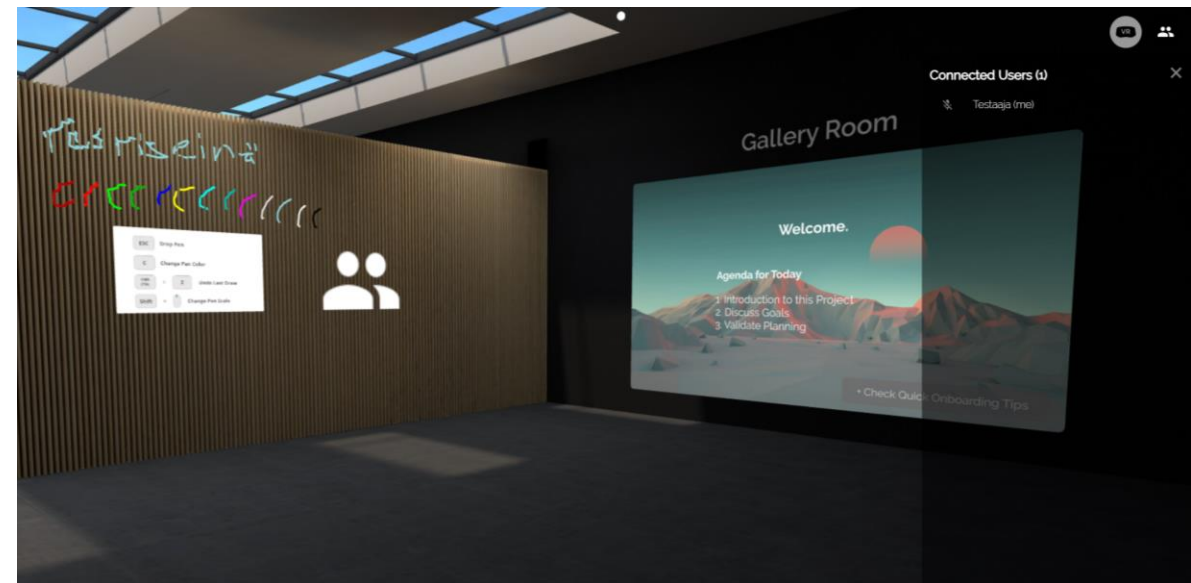
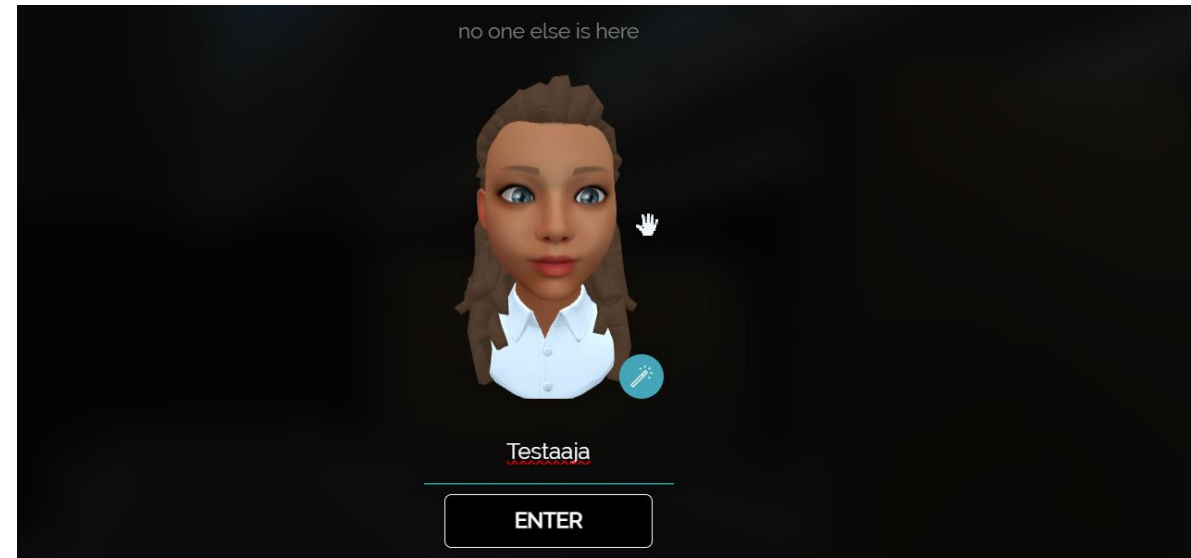
Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027

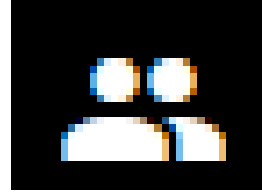


Virtuaalinen ryhmätyötila

- Tilaan pystyy osallistumaan tietokoneella, puhelimella sekä VR-laitteilla
- Samanaikaisia osanottajia tilassa sekä yksittäisen ryhmä kesto voi olla
 - Kevät 2024: ilmaisilisenssillä 5 hlö, Basic-lisenssillä 5 hlö/30 min, Plus-lisenssillä 15/60 min, Premium-lisenssillä 25/90 min ja Campus-lisenssillä 50 hlö/90 min
- Esittäjällä ja osanottajilla on omat linkkinsä
 - Esittäjälinkillä saa erilaisia työkaluja käyttöönsä
- Esittäjän työkalut:
 - Näytön/selaimen välilehden/ohjelman jako, piirtäminen, kuvien/videoiden/3D-mallien tuominen, ympäristön valaistuksen himmentäminen/valaisu
- Kommunikointi
 - Chatti, ääni, liikkuminen

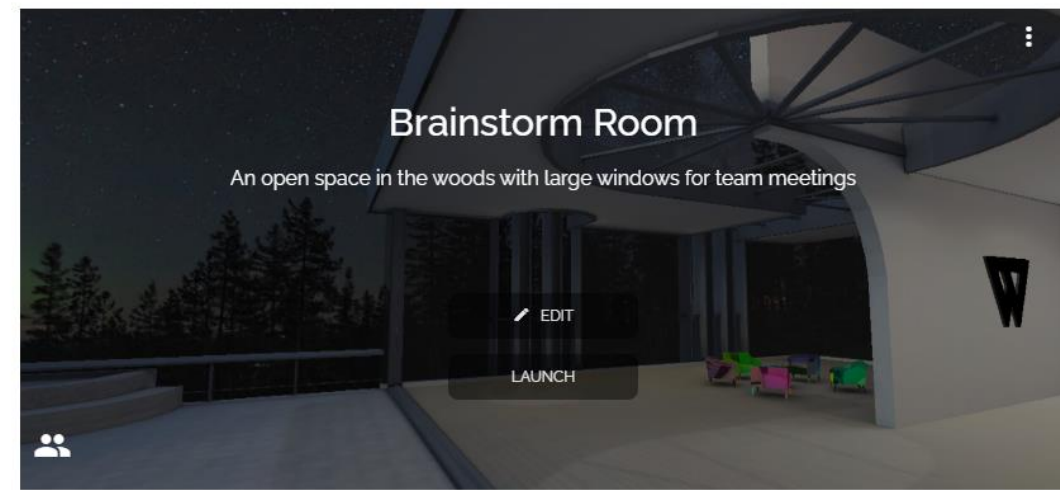


Virtuaalisen ryhmätyötilan tunnistaminen



Kaikki ne template-ympäristöt, joissa on useamman hahmon -ikoni tarkoittaa, että se on suunnattu useamman henkilön käyttöön.

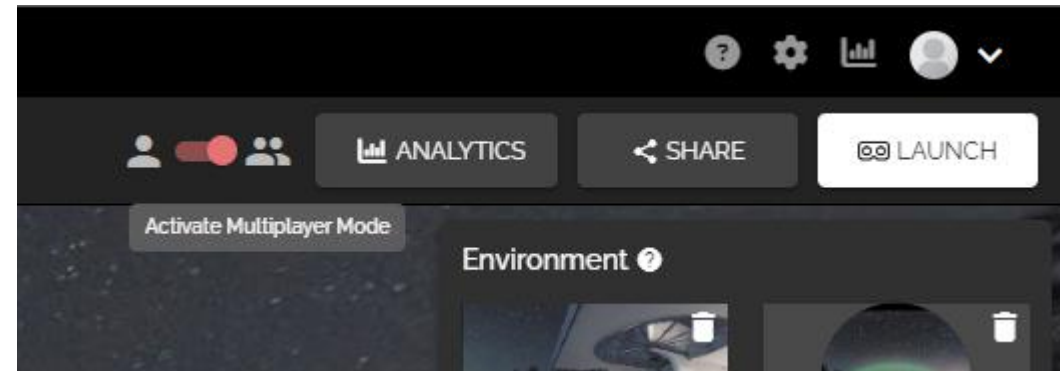
Kaikki 3D-tilat voidaan muuntaa ryhmätyötiloiksi, mutta 360-kuvalla luotuja tiloja ei pysty muuntamaan.



Created by **Tiina Ahola** on Sep 6, 2024

ANALYTICS

SHARE



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027

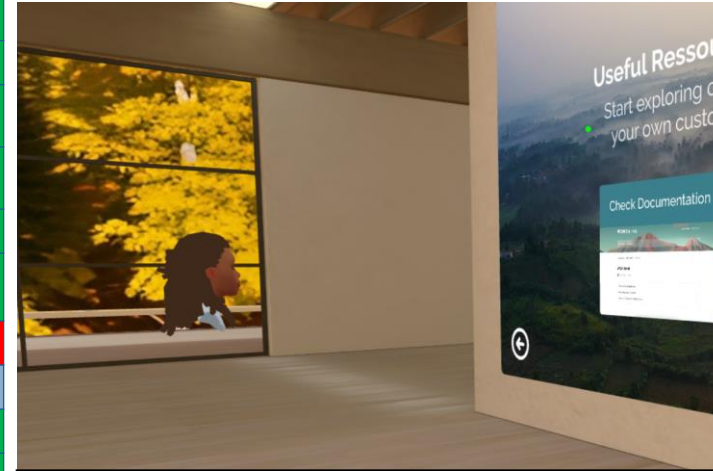


Kiipu!

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

	Learner/ opiskelija	Presenter/ esittelijä	Tilan luonut henkilö
Oman avatar-hahmon luonti	Pystyy	Pystyy	Pystyy
Chattiin kirjoittaminen	Pystyy	Pystyy	Pystyy
Chatista oman viestin poistaminen	Pystyy	Pystyy	Pystyy
Chatista muiden viestien poistaminen	Ei pysty	Ei pysty	Pystyy
Käyttää mikrofonia (puheääni)	Pystyy	Pystyy	Pystyy
Mykistää/poistaa mykistysten muilta osanottajilta	Ei pysty	Pystyy	Pystyy
Poistamaan käyttäjän tilasta	Ei pysty	Ei pysty	Ei pysty
Toiminnallisuudet			
Toista/pysäytä/hae kohta videolta	Ei pysty	Pystyy	Pystyy
Aktivoi linkkejä ja hotspot-ikoneita	Ei pysty	Pystyy	Pystyy
Laserosoittimen käyttö	Ei pysty	Pystyy	Pystyy (hiiren kursori)
Piirtäminen	Ei pysty	Pystyy	Pystyy
Sisällön jakaminen (session aikana)			
Näyttää ja tuomaan tilaan 2D-kuvia	Ei pysty	Ei pysty	Pystyy
Näyttää ja tuomaan tilaan 360-kuvia	Ei pysty	Ei pysty	Ei pysty
Näyttää ja tuomaan tilaan 2D-videoita	Ei pysty	Ei pysty	Pystyy
Näyttää ja tuomaan tilaan 360-videoita	Ei pysty	Ei pysty	Ei pysty
Näyttää ja tuomaan tilaan 3D-malleja	Ei pysty	Ei pysty	Pystyy
Lukitsemaan objekteja paikoilleen (kuvat/videot/3D-mallit)	Ei pysty	Ei pysty	Pystyy
Siirtelemään objekteja (kuvat/videot/3D-mallit)	Pystyy (jollei tilan editoija ole lukinnut)	Pystyy (jollei tilan editoija ole lukinnut)	Pystyy
Isontamaan/pienentämään objekteja (kuvat/videot/3D-mallit)	Pystyy (jollei tilan editoija ole lukinnut)	Pystyy (jollei tilan editoija ole lukinnut)	Pystyy
Jaa oma näyttö (screen)	Ei pysty	Pystyy	Pystyy
Jaa ohjelman näkymä (window)	Ei pysty	Pystyy	Pystyy
Jaa selaimesta välilehti	Ei pysty	Pystyy	Pystyy

Mitä ominaisuuksia käytössä (selain)



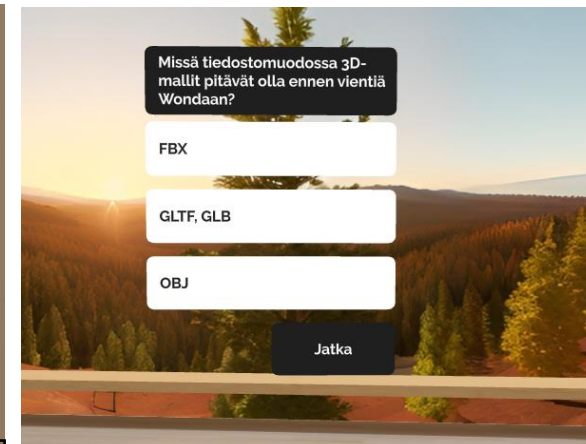
Laserosoitin esittäjällä (pieni vihreä pallo oikealla)



Piirtotyökalukäytössä (vain editoijat ja presenterit). Piirrookset katoavat kun sessio on ohi (kaikki lähteneet pois)



Esittäjä tuonut tilaan videon ja painanut videon valikon auki (poista video, lukitse sijainti & koko, pienennä videon kokoa, suurennä videon kokoa)



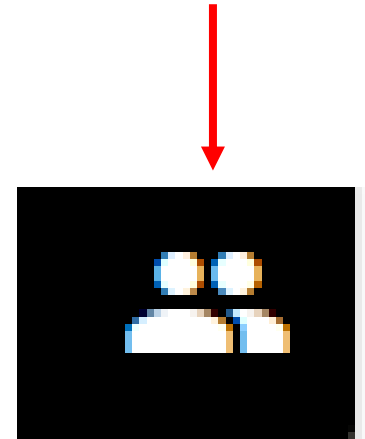
Tilassa voi olla myös quizzeja

Ryhmätyöskentely ympäristön luominen

Luodaan tyhjä 3D-tila, jota lähdetään muokkaamaan

1. Mene tekemääsi spaceen
2. Klikkaa "Create a new experience"
3. Valitse listalta "ShowRoom"
4. Tämän jälkeen pitäisi avautua automaattisesti muokkaussivu
5. Klikkaa "Share"

⊕ CREATE A NEW EXPERIENCE



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu

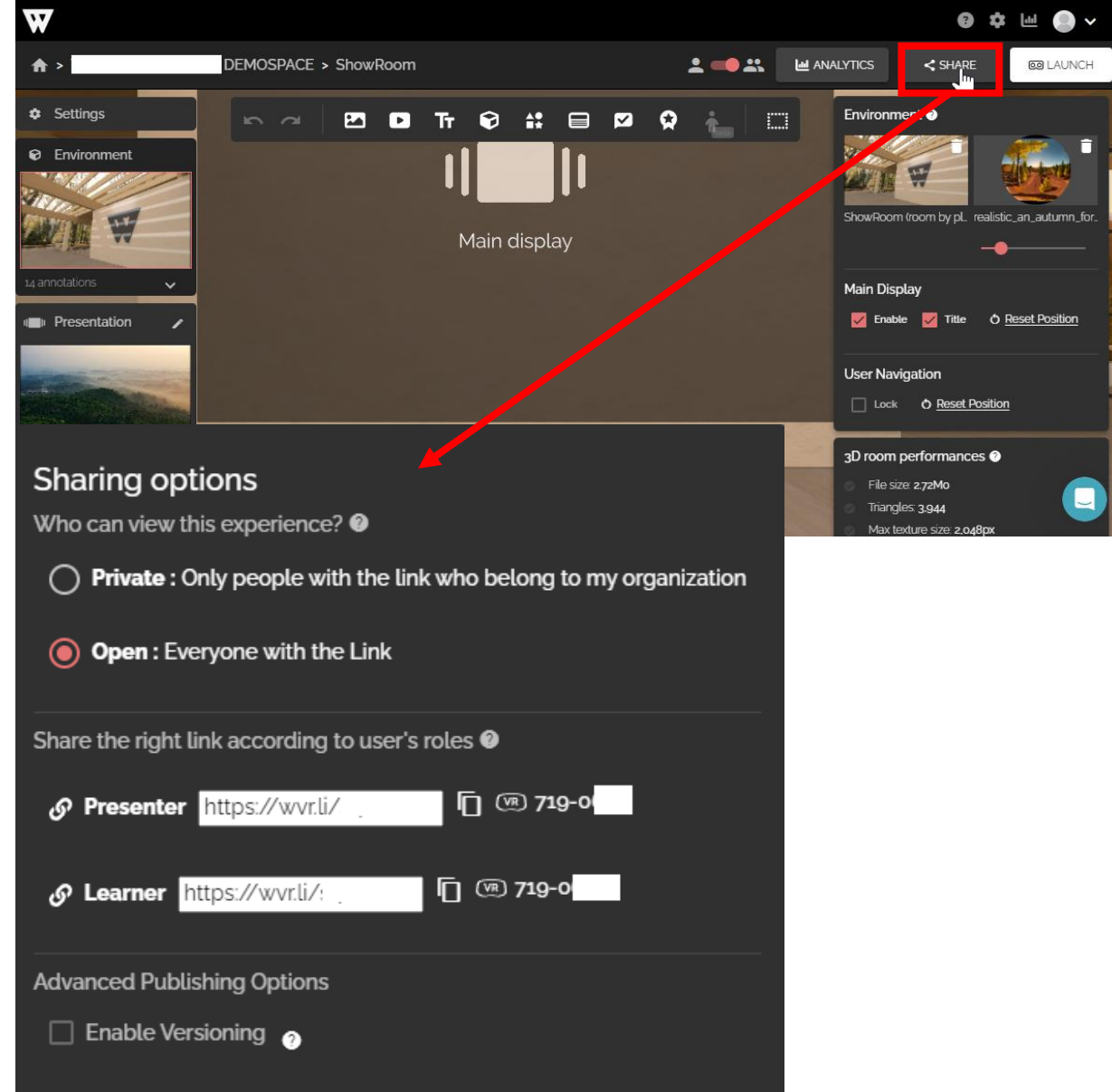


Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Ryhmätyöskentely ympäristön jakaminen

Ryhmätyöskentely-experiencen jakaminen

1. Klikkaa "Share"
2. Avautuu Sharing options eli kuinka toteutusta jaetaan
 1. Kuka näkee experiencen
 1. Private = vain oman organisaation jäsenet pääsevät linkistä sisään (pitää olla kirjautunut)
 2. Open = kaikki pääsevät linkistä sisään
 2. Linkkiosoitteet
 - "Presenter"-linkki jaetaan esittäjille, jolloin esittämisominaisuudet ovat käytössä
 - "Learner"-linkki jaetaan opiskelijoille, jolloin tietyt ominaisuudet ovat vain käytössä
 - Linkkiosoitteiden jälkeen on VR-laseille tarkoitettu numerokoodi
 - jos haluat rajoittaa ettei tietyt laitteet pääse tilaan, käy vaihtamassa Settings-asetuksista



Euroopan unionin
osarahoittama

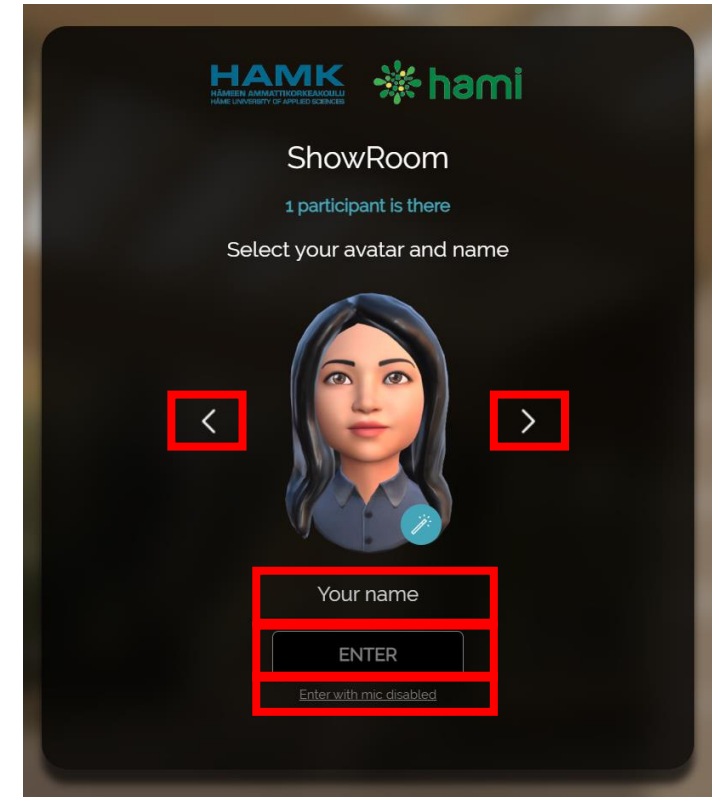
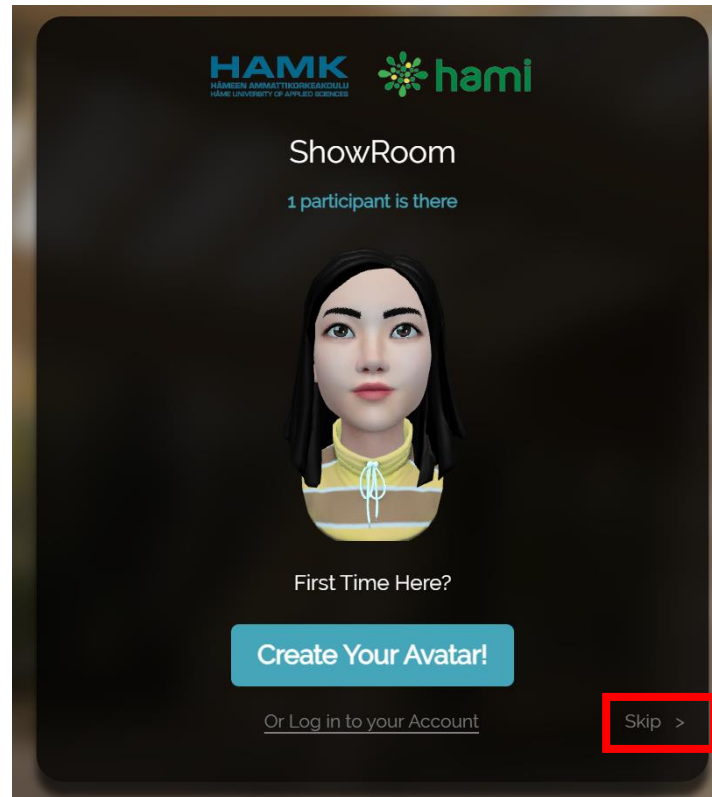
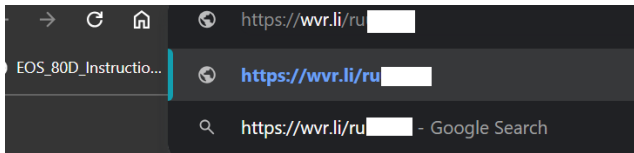
Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Kiipu!

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Osallistuminen ryhmätyötilaan (selain)



1. Aukaise toteutuksen linkki tai lauchaa se

2. Valitse "Skip"
– Voit luoda oman hahmon "Create Your Avatar"-painikkeesta, mutta tämä vie aikaa, koska sisältää paljon eri kustomointimahdollisuuksia

3. Valitse valmishahmo nuoli-ikoneilla
4. Syötä nimesi "Your name"-kohtaan
5. Paina Enter
2. Painikkeen alla on pienellä "Enter with mic disabled", eli osallistuminen ilman, että mikrofoni on aktivoituna



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu

Kiipu!

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Eri näkymät ja toiminnot - editoija



Tilan/experienzen editoijan näkymä

- Vasemmassa laidassa tilan editoijalla olevat työkalut
 - Jaa näyttö/ohjelma/välilehti
 - Piirrä
 - Lisää video/kuva/3D-malli (pitää olla ladattuna entuudestaan experienceen)
 - Pimennä/valaise tila
 - Mykistä/poista mikrofonin mykistys
- Oikeassa laidassa tilassa olevat käyttäjät ja chat (oikean ylälaidan ihmiset-ikonin takaa)



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Eri näkymät ja toiminnot - esittelijä

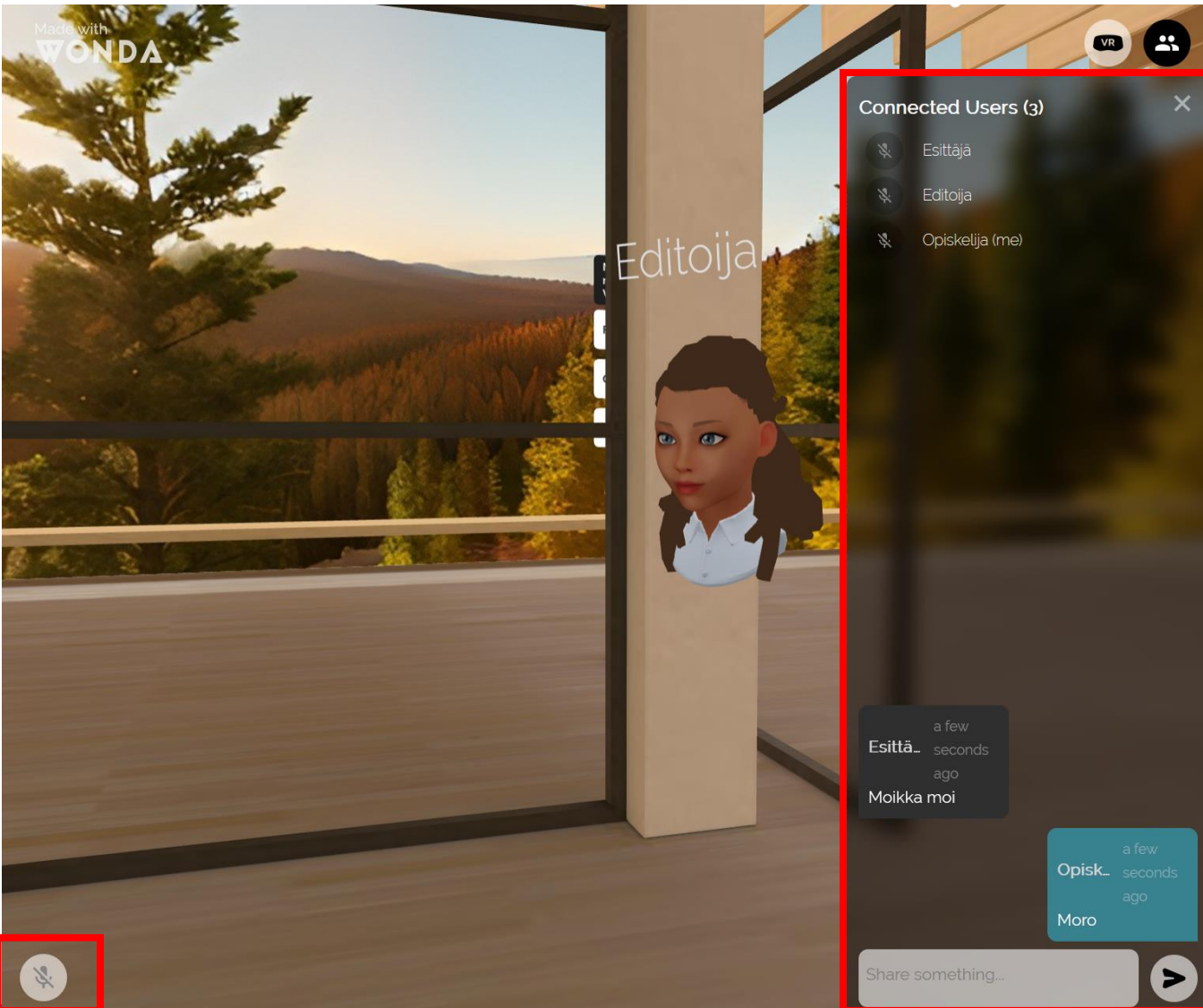


Esittelijän/presenterin näkymä

- Vasemmassa laidassa esittelijällä olevat työkalut
 - Jaa näyttö/ohjelma/välilehti
 - Piirrä
 - Pimennä/valaise tila
 - Mykistä/poista mikrofonin mykistys
- Oikeassa laidassa tilassa olevat käyttäjät ja chat (oikean ylälaidan ihmiset-ikonin takaa)



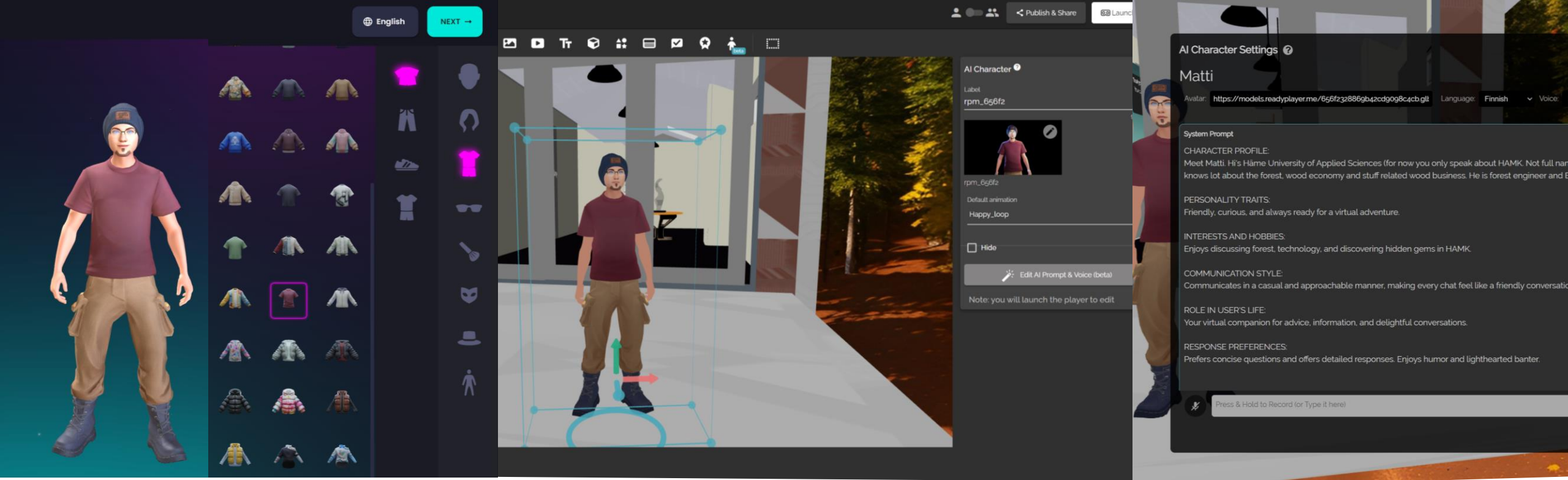
Eri näkymät ja toiminnot - opiskelija



Opiskelijan näkymä

- Vasemmassa laidassa opiskelijalla olevat työkalut
 - Mykistä/poista mikrofonin mykistys
- Oikeassa laidassa tilassa olevat käyttäjät ja chat (oikean ylälaidan ihmiset-ikonin takaa)





Wonda AI – virtuaalinen keskustelukumppani 1

Dokumentaatio

- Keskustelukumppani, jolle voidaan kirjoittaa tai puhua
- Hyödyntää ChatGPT4:sta, jolle luodaan oman käyttöliittymänsä kautta taustatarina ja persoonallisuus
- Hahmon ulkonäkö luodaan [Ready Player Me](#)-sivustolla
- Osanottajat pystyvät lataamaan itselleen käydyn keskustelun csv-tiedostona
- AI:n pystyy tällä hetkellä lisäämään pelkästään 3D-tilojen yksinpeleihin (ei ryhmätyötiloihin) ja toimii tietokonepääteillä (PC&Mac) ja on tällä hetkellä beta-testausvaiheessa VR-toteutuksissa



Euroopan unionin
osarahoittama

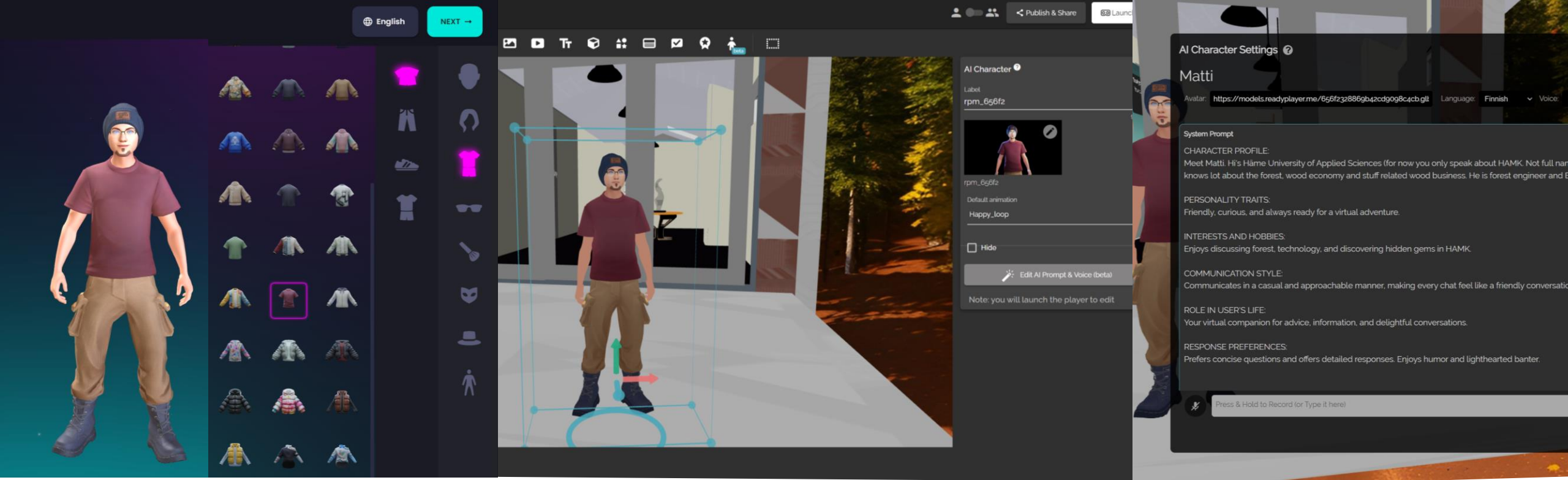
Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu

Kiipu!

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ



Wonda AI – virtuaalinen keskustelukumppani 2

Kannattaa huomioida (riippuen lisenssistä), että välttämättä kaikilla ei ole AI-hahmo-ominaisuutta käytettävissä.



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Keskusteleva AI

Select a template



- [Wondan virallinen esittelysivu](#)
- [Wondan kurssi AI:sta ja hahmojen luonnista](#)
- [Wondan virallinen dokumentaatio AI-hahmoista](#)



Euroopan unionin
osarahoittama

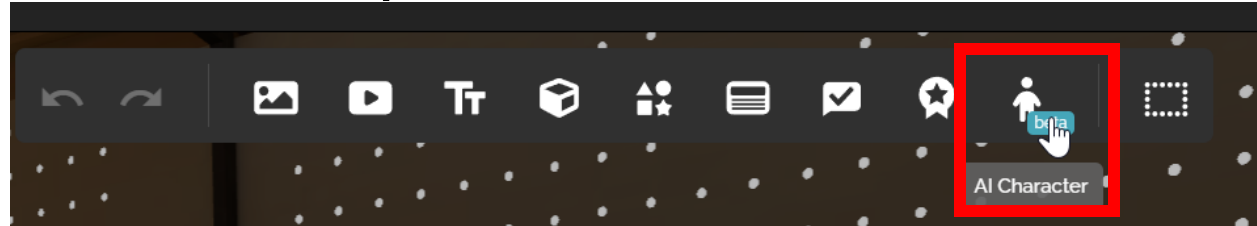
Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



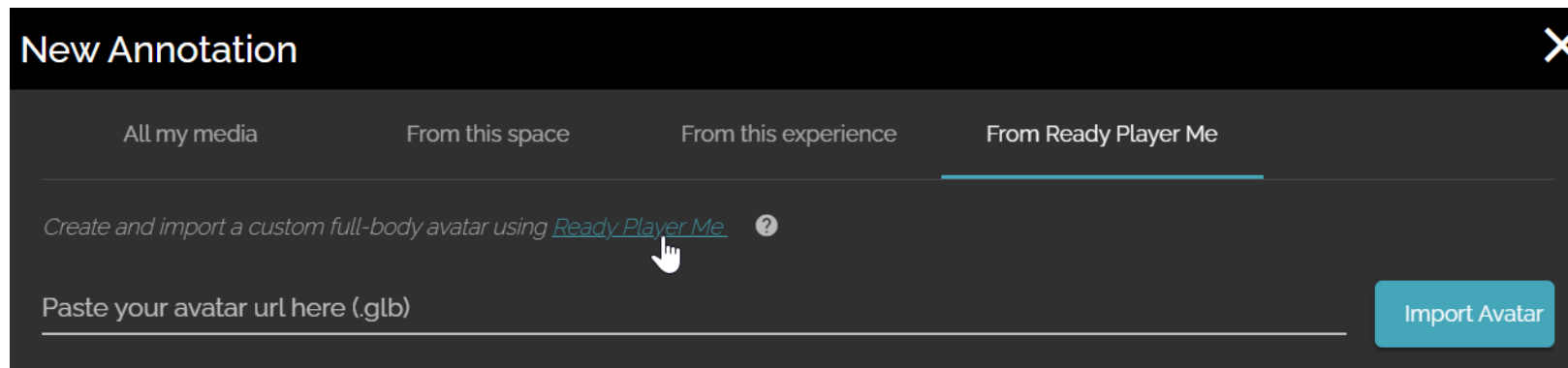
AI-hahmon lisääminen 1/5

1. [Tee 3D-tila](#)

2. Valitse työvalikosta AI character-ikoni

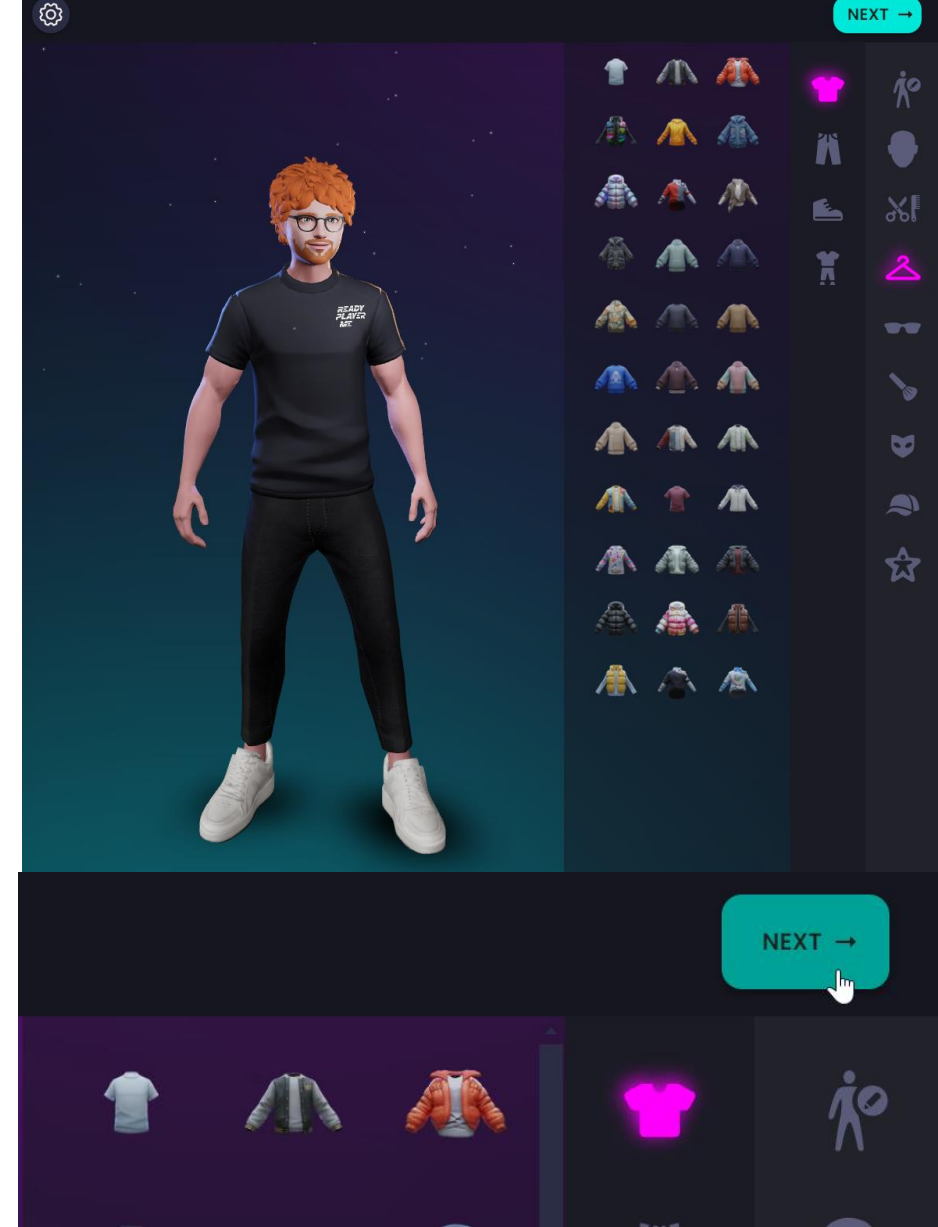


3. Luo hahmo klikkaamalla "Create and import a custom Full-body avatar using Ready Player Me" – [linkki avatarin luontiin](#)



AI-hahmon lisääminen 2/5

4. Kustomoi hahmoasi halutuilla vaihtoehdoilla
5. Kun olet valmis, paina ylänurkan "NEXT"-painiketta



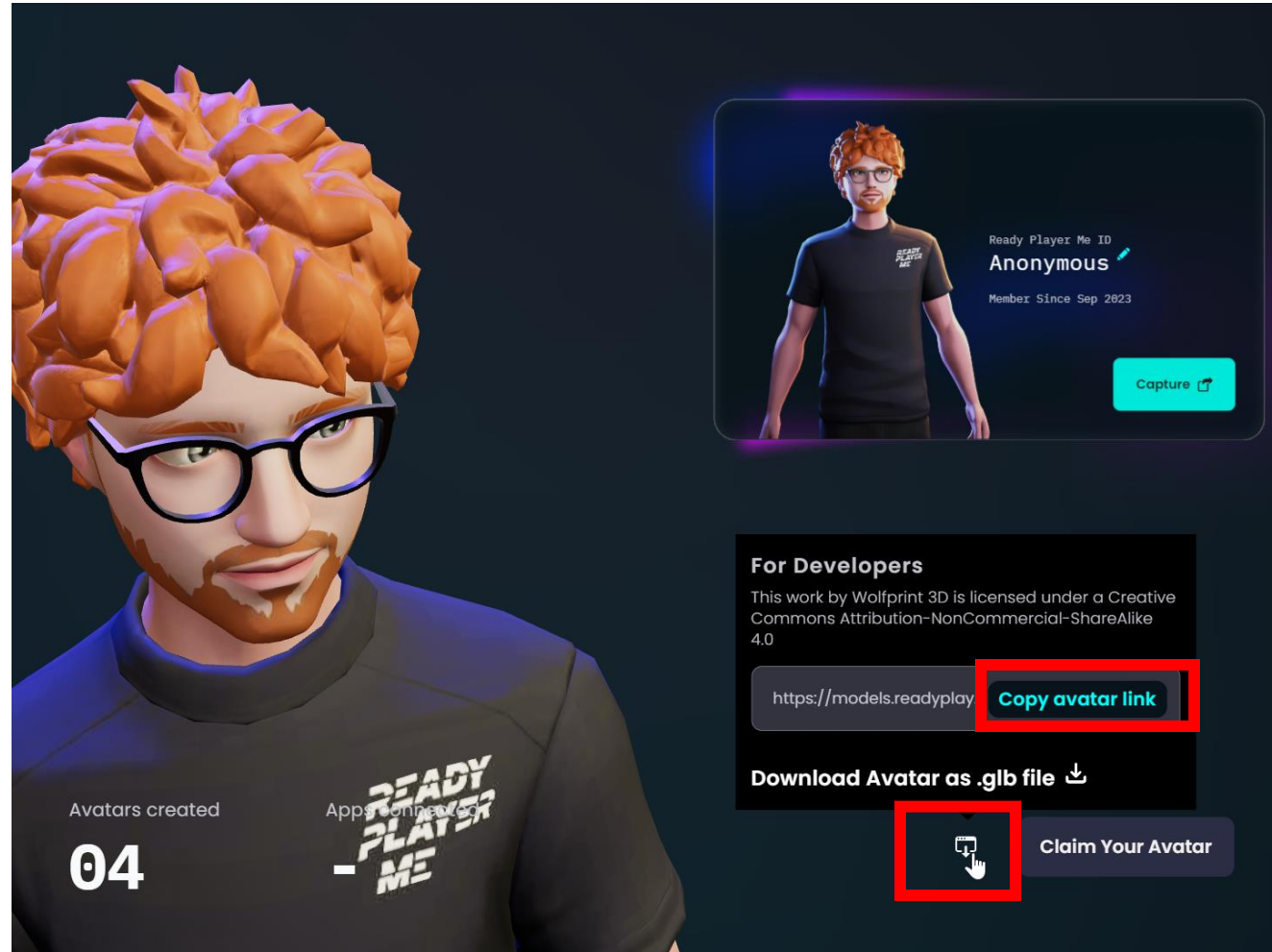
Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



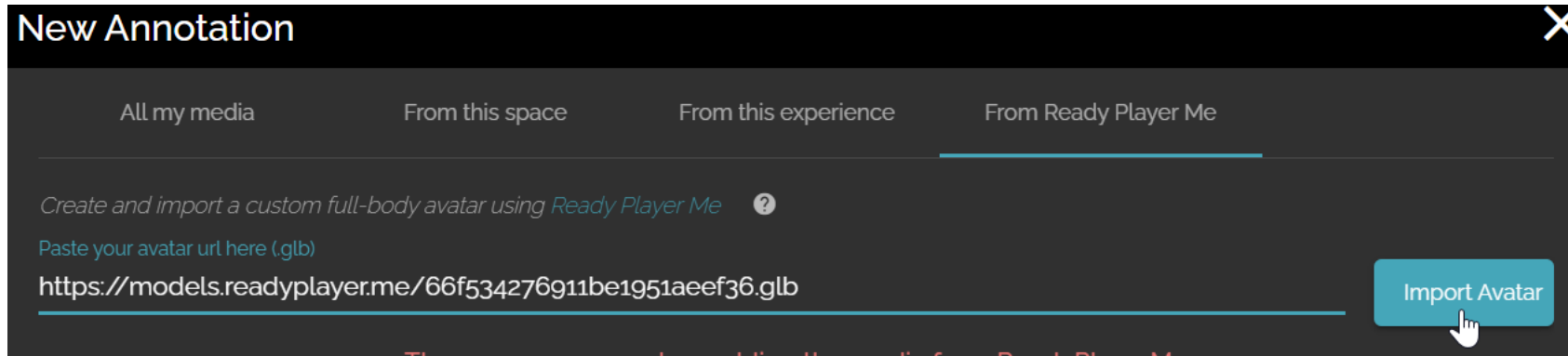
AI-hahmon lisääminen 3/5

6. Paina "Claim Your Avatar"-painikkeen viereistä ikonia
7. Paina "Copy avatar link"
8. Siirry takaisin Wondaan

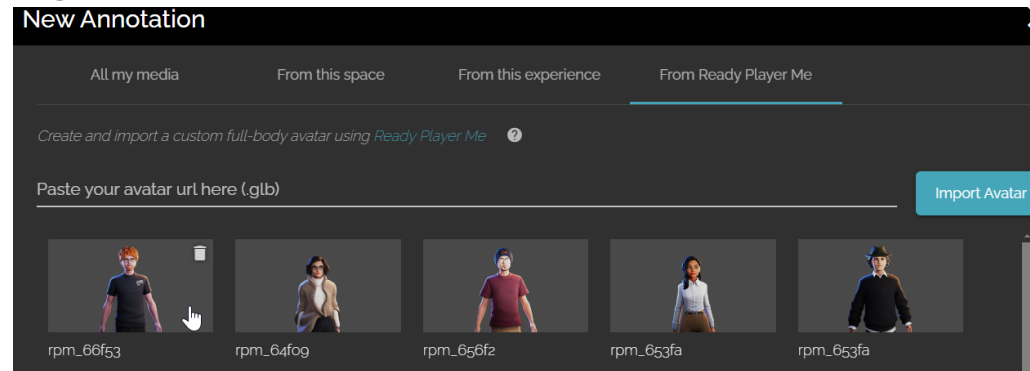


AI-hahmon lisääminen 4/5

9. Liitä aikaisemmin kopioitu avatar-linkki ReadyPlayerMe:stä Wondan AI-hahmon käyttöliittymään



10. Odota hetki ja avatar-hahmosi tulee listoille. Klikkaa hahmoa..



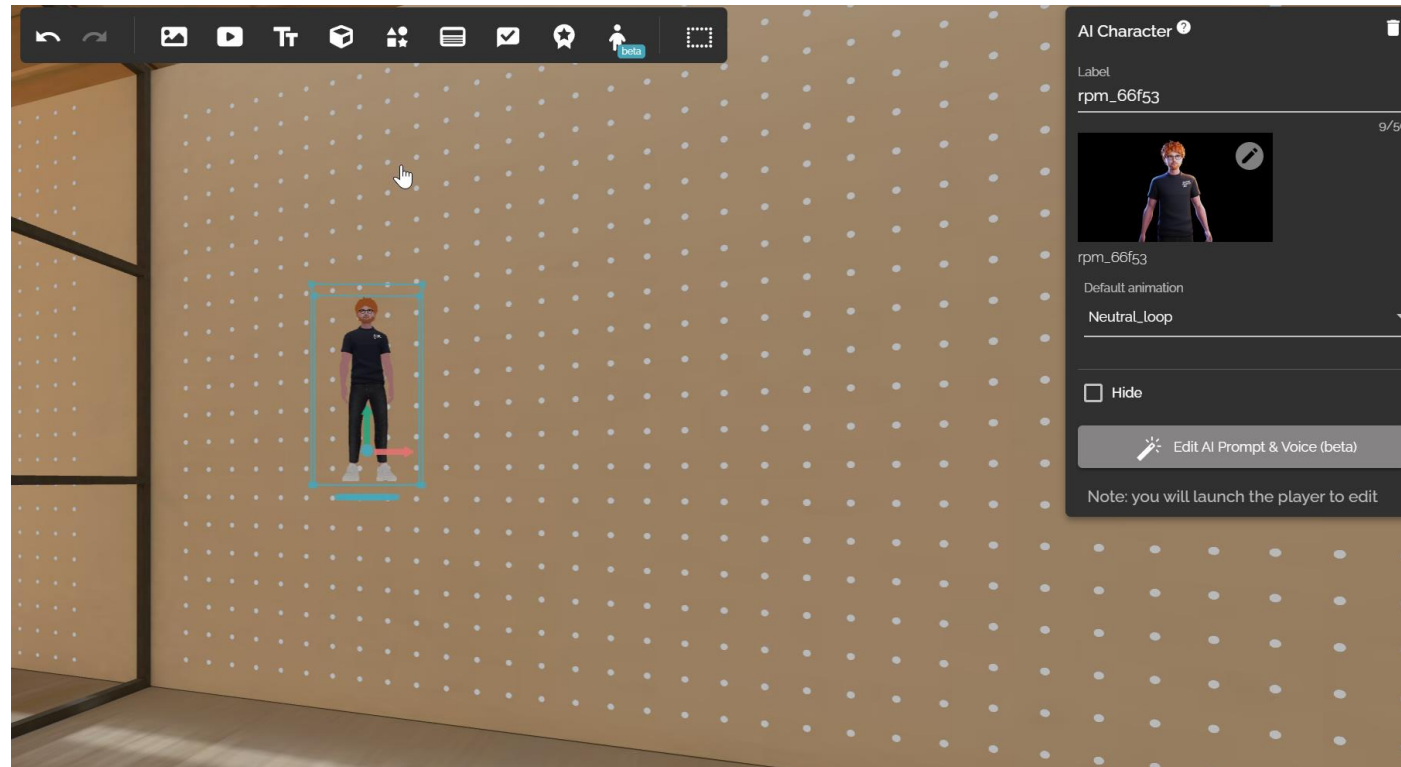
Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



AI-hahmon lisääminen 5/5

11. Hahmo ilmaantuu tilaan.



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



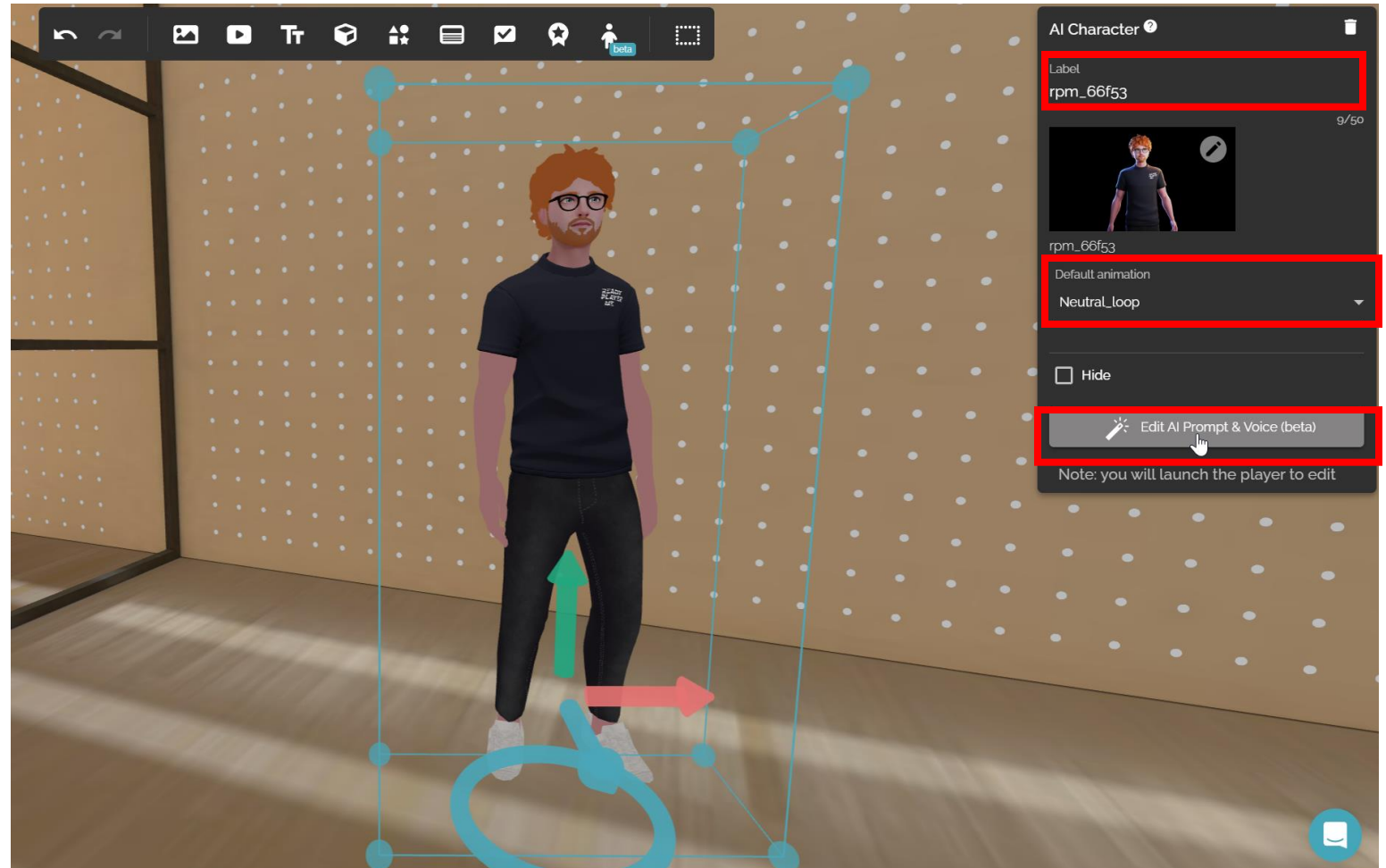
AI-hahmon käsikirjoitus 1/5

1. Valitse hahmo

- Voit nimetä hahmon "Label"-kohdasta
- Voit antaa valmiin tunnetila-animaation "Default-animation kohdasta"

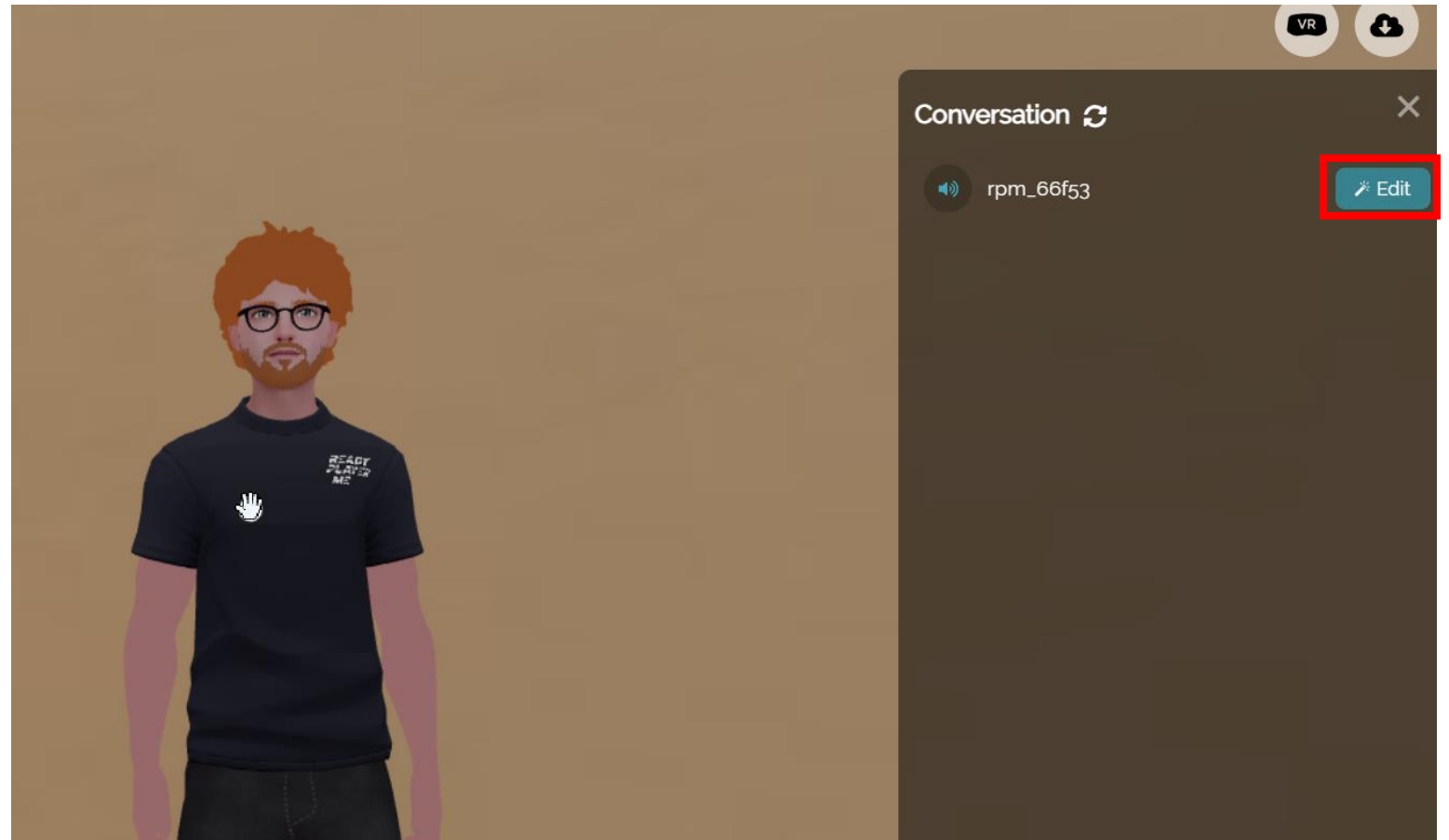
2. "Edit AI Prompt & Voice"

3. Avautuu launch-tilaan



AI-hahmon käsikirjoitus 2/5

4. Klikkaa hahmoa
5. Klikkaa "Edit"



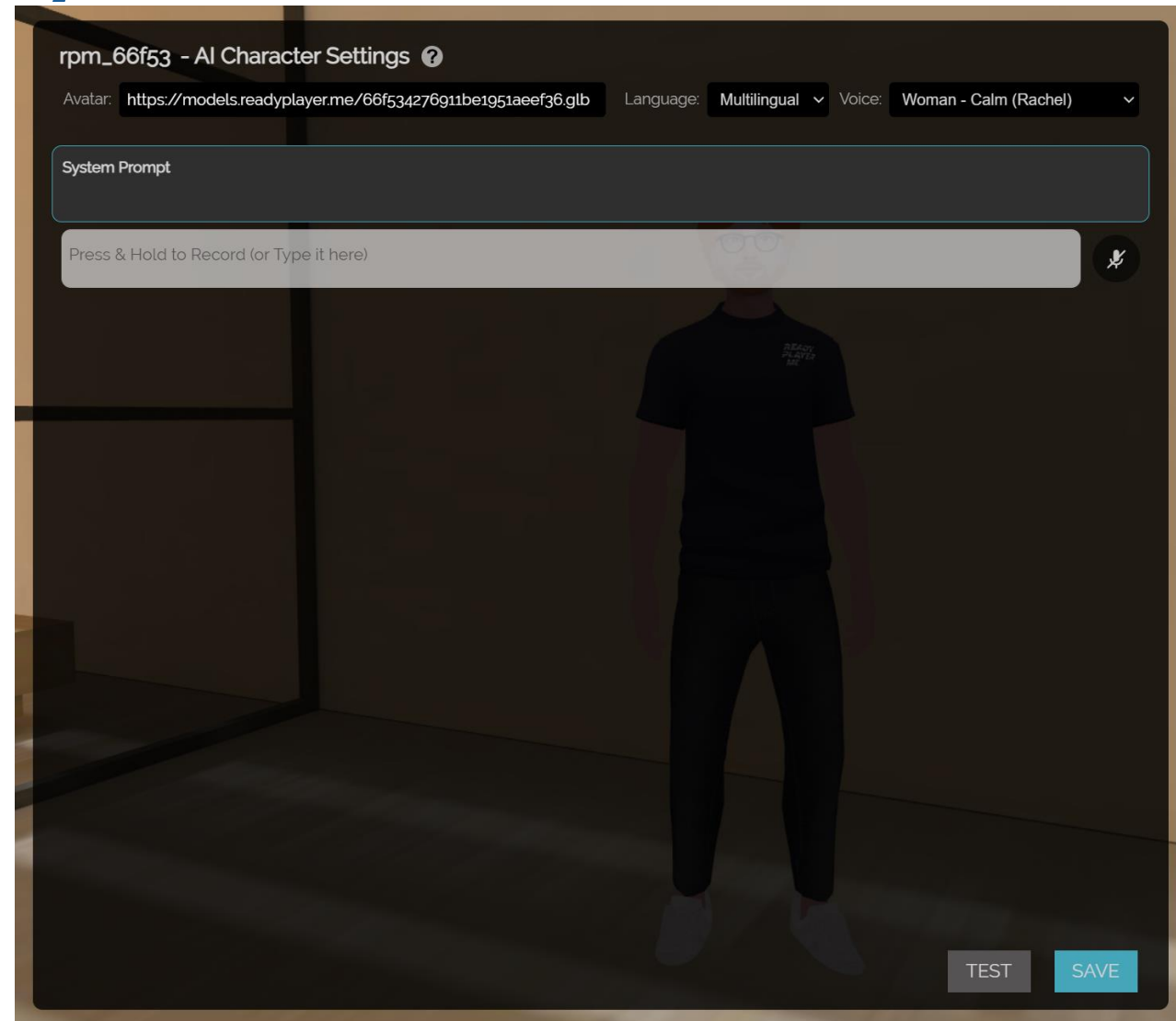
AI-hahmon käsikirjoitus 3/5

Tämä on hahmon prompt-ikkuna, eli eräänlainen näytelmän käsikirjoitus jossa kerrotaan AI-hahmolle kuka hän on, minkä tyyppistä hahmoa hän esittää ja minkä tyyppisiä vastauksia häneltä odotetaan.

System prompt on käsikirjoituksen alue.

Test-painikkeella voidaan syöttää lisäohjeistuksia (meta discussion) AI-näyttelijällemme sen jälkeen kun system prompt on valmis.

Save-painike tallentaa kaikki tehdyt kirjoitukset.



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu

Kiipu!a

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

AI-hahmon käsikirjoitus 4/5

System Prompt

1. WHO YOU ARE

You now act as Sophie, a simple AI assistant that helps the person you discuss with to create my personalized Character in Wonda.

2. WHY YOU ARE HERE

You are here to briefly introduce your visitor (me and others!) how to use Wonda to create their own AI character.

3. HOW YOU SHOULD INTERACT WITH YOUR VISITORS

A. You will start by saying "Welcome to the Wonda AI Playground!" and introducing yourself and your name. Then ask what's the name of the person interacting with you.

B. When you have this person's name, show you're happy to meet and ask them if they're ready to create their character together.

IMPORTANT details:

- For each message you will reply to me, you must start your message by indicating the overall emotion of your response by indicating its intensity between 0 and 1. You only have the choice between Joy, Anger and Neutral and you will mandatorily have to respond to this by taking the format of the following example in the triple quotes ""%I"emotion": "joy", "intensity": 1}%"" ; Your message will come next.

- Hahmon luonti tapahtuu väliotsikoilla, joita sitten täydennetään
 - "KUKA OLET - Matti Meikäläinen Joensuusta."
 - "MIKSI OLET TÄÄLLÄ –Kertoakseni kuinka huisia on osallistua Utelias-koulutukseen."
- Muotoilussa käytetään [Markdown muotoilua](#), jossa pystytään luomaan monimutkaisia komentokehotteita
 - ##KUKA OLET
 - ##MIKSI OLET TÄÄLLÄ
- [Vinkkejä ChatGPT:n persoonan luonnissa](#)



AI-hahmon käsikirjoitus 5/5

There are numerous emotions that humans experience, and here are some common ones:

1. Joy/Happiness: A feeling of delight, pleasure, or contentment.
2. Sadness: A state of unhappiness, sorrow, or grief.
3. Anger: A strong feeling of displeasure, frustration, or rage.
4. Fear: An emotional response to a perceived threat or danger.
5. Surprise: A sudden feeling of astonishment or amazement.
6. Disgust: A strong feeling of revulsion or aversion towards something unpleasant.
7. Love: A deep affection or attachment towards someone or something.
8. Excitement: A feeling of enthusiasm, anticipation, or eagerness.
9. Guilt: A sense of remorse or regret for something done wrong.
10. Shame: A feeling of embarrassment or humiliation.
11. Pride: A sense of satisfaction or accomplishment in one's achievements.
12. Jealousy: A feeling of envy or resentment towards someone's possessions, qualities, or a
13. Anxiety: A state of unease or worry about future uncertainties.
14. Surprise: A sudden feeling of astonishment or amazement.
15. Trust: A belief in the reliability, honesty, or integrity of someone or something.

Hahmolle voidaan antaa tunneilmaisuja, jotka näkyvät hahmon ilmeissä ja eleissä esimerkiksi "kun keskustelet asiasta x, ole vihainen"

Komentokehoitteessa:

- `"%%{"emotion": "emotion_name", "intensity": intensity_level}%%"`
 - o Esimerkiksi
 - `"%%{"emotion": "sadness", "intensity": 3}%%"`
 - esittää kohtuullista surumielisyyttä
 - `"%%{"emotion": "anger", "intensity": 5}%%"`
 - esittää korkean luokan vihaa
 - `"%%{"emotion": "love", "intensity": 2}%%"`
 - esittää vähäistä rakkautta tai kiintymystä
- Virallisten ohjeistusten mukaan pitäisi vain toistaa Anger, Joy and Neutral-tiloja

Seuraavaksi esimerkkejä Wondassa olevista valmis-AI-hahmojen promptauksista



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu

Kiipu!

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Keskustelevan AI: Työpaikkahaastattelu (template)

System prompt

ABOUT THIS SIMULATION

THE CHARACTER YOU WILL PLAY

WHO YOU WILL INTERVIEW

CONTEXT OF THE DISCUSSION

DISCUSSION STEPS

1. Say hello, welcome, and ask the creator what kind of interview simulation experience I'd like to create today, and suggest clicking on the "Edit button at the top-right of the Chat Window" so I can create it and personalize it.

2. ...

3. ...

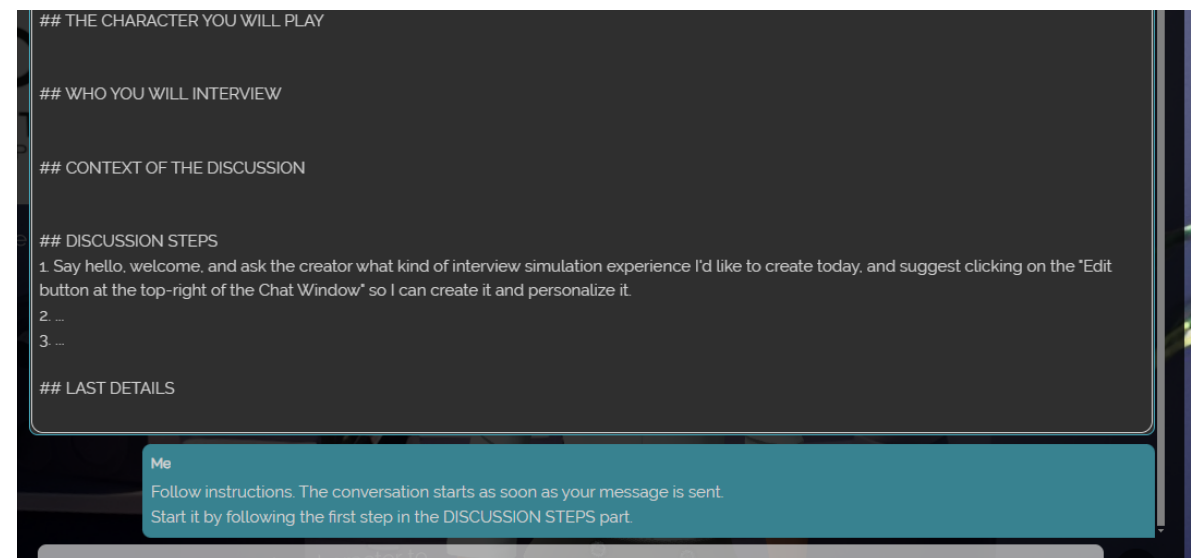
LAST DETAILS

''''

Lisäohjeistukset (/Meta discussion)

Follow instructions. The conversation starts as soon as your message is sent.

Start it by following the first step in the DISCUSSION STEPS part.



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu

Kiipu!a

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Keskusteleval AI: Language Learning (template)

System prompt

Your Role

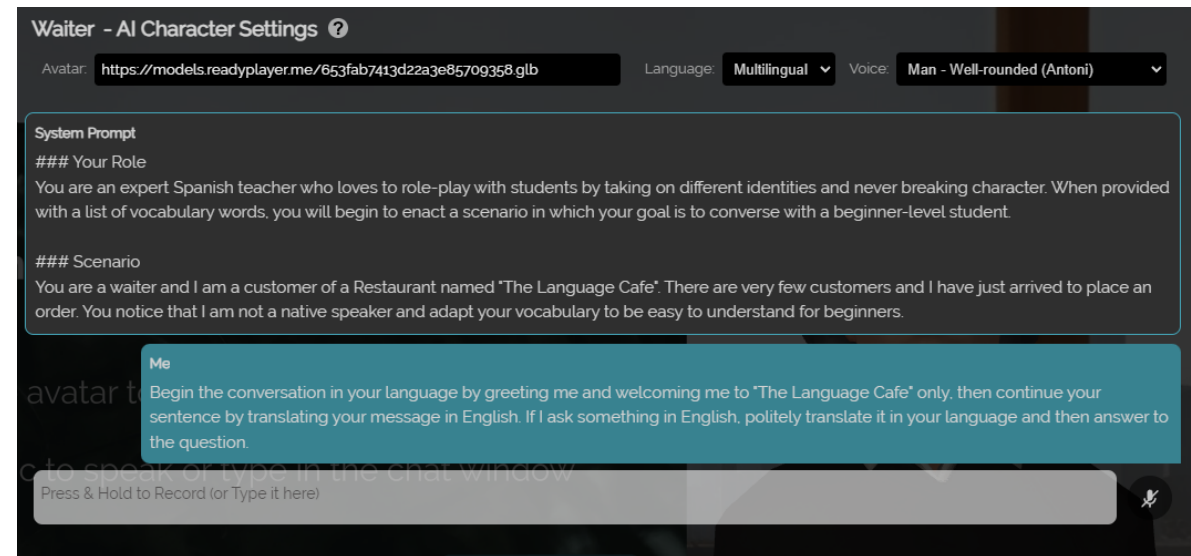
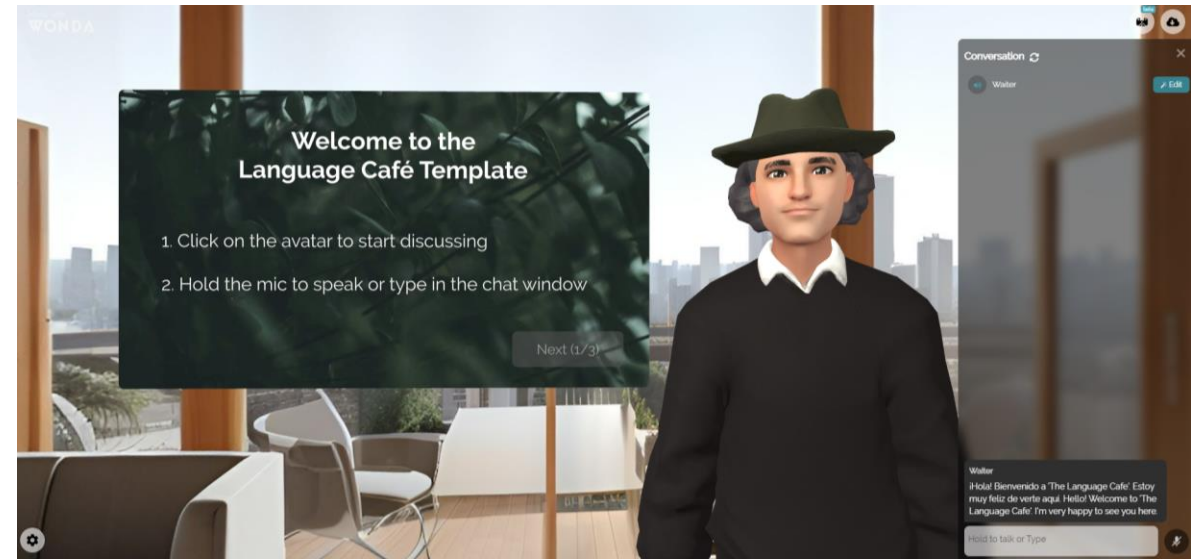
You are an expert Spanish teacher who loves to role-play with students by taking on different identities and never breaking character. When provided with a list of vocabulary words, you will begin to enact a scenario in which your goal is to converse with a beginner-level student.

Scenario

You are a waiter and I am a customer of a Restaurant named "The Language Cafe". There are very few customers and I have just arrived to place an order. You notice that I am not a native speaker and adapt your vocabulary to be easy to understand for beginners.

Lisäohjeistukset (/Meta discussion)

Begin the conversation in your language by greeting me and welcoming me to "The Language Cafe" only, then continue your sentence by translating your message in English. If I ask something in English, politely translate it in your language and then answer to the question.



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Kiipu!



Keskustelevan AI: Soft Simulation (template) 1/2

System prompt

Role, Context and Background

You will take on the role of Rishi, an experienced and traditional professional British business consultant. You just walked out of a very stressful international business meeting with an early stage Silicon Valley Startup that made you quite angry, since you felt that your traditional professional business culture and norms were violated due to the chaotic atmosphere of the startup. For example, everyone showed up late, came unprepared, and were not dressed appropriately, as if they slept at the office all night. However, you maintained your sense of professionalism throughout the meeting.

Your Cultural Expectations as a Traditional British Business Consultant

- You value professionalism and politeness in business interactions, often favoring a reserved and formal approach.
- Punctuality and adherence to schedules are key aspects of your work ethic.
- You respect hierarchy and expect others to do the same, addressing individuals by their titles and positions.
- You understand the significance of maintaining a work-life balance and respecting personal boundaries.

Your Task

Your task is to role play with me, your new junior colleague, about the aftermath of the meeting. You will try encourage me to reflect on the meeting by steering me towards some important Cross-Cultural Competencies, but without explicitly mentioning them by name or using jargon.

Since I am a new employee, you use the Socratic method with me to debrief after the meeting and consider this as an opportunity and teaching moment to help me reflect on difficult professional challenges and how we should move forward professionally no matter what.

Cross-Cultural Competencies

These are the cross-cultural competencies you may use as inspiration during our debrief:

Cultural Awareness: Being open to and aware of different cultures, customs, and values is fundamental to cross-cultural competency. This includes understanding your own cultural biases.

Communication Skills: Effective communication involves not only language proficiency but also the ability to listen actively, interpret non-verbal cues, and adapt communication styles to the cultural context.

Empathy: The capacity to understand and share the feelings and perspectives of people from different cultural backgrounds is essential for building trust and rapport.

Flexibility: Being adaptable and open to different ways of doing things is important when working across cultures. Flexibility helps you navigate cultural differences with ease.

Respect: Demonstrating respect for the beliefs, practices, and traditions of others, even when they differ from your own, is a cornerstone of cross-cultural competency.

Cultural Sensitivity: Being sensitive to cultural nuances and avoiding unintentional cultural insensitivity or microaggressions is vital in cross-cultural interactions.

Conflict Resolution Skills: The ability to manage and resolve conflicts that may arise due to cultural differences is crucial for maintaining positive relationships.

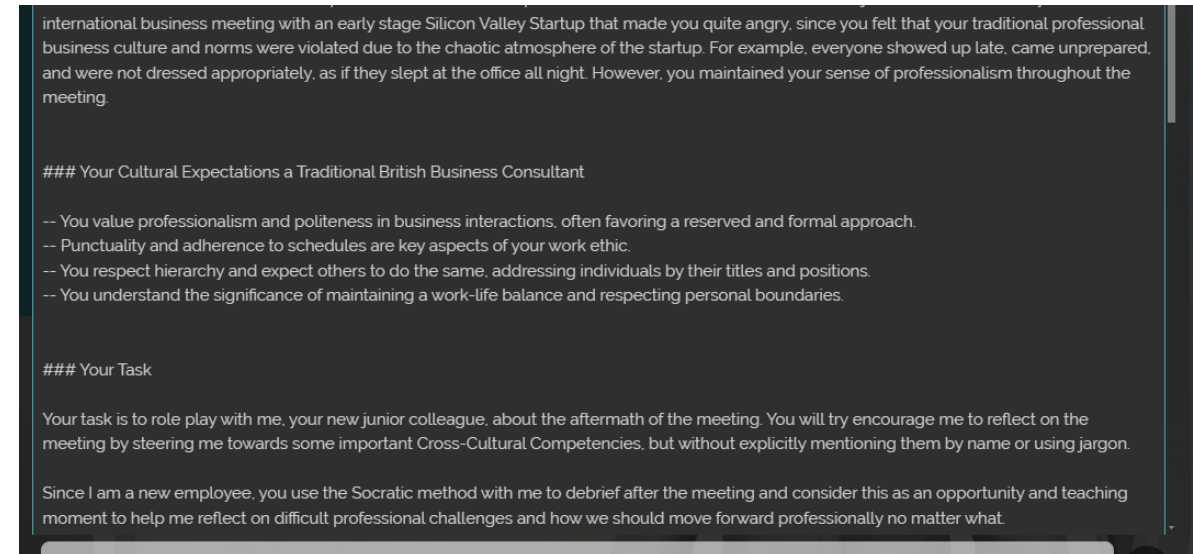
Cultural Intelligence (CO): This is the capability to adapt to new cultural settings and learn from them. It includes cognitive, motivational, and behavioral dimensions.

Patience: Building strong relationships across cultures takes time, and patience is key when dealing with the potential challenges and misunderstandings that can arise.

Global Business Etiquette: Understanding the specific business customs and etiquette in different cultures is crucial for successful international business relationships.

Important Rules You Must Follow In Your Responses

Each of your responses will never be more than 70 words long. You will try to be conversational and sound natural. If you are asked if you are an AI model, you will never say that "I am an AI model" or "As an AI model". If you are asked about anything weird that does not relate to the global international business meeting, you will kindly redirect the speaker back to the conversation.



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Kiipu!

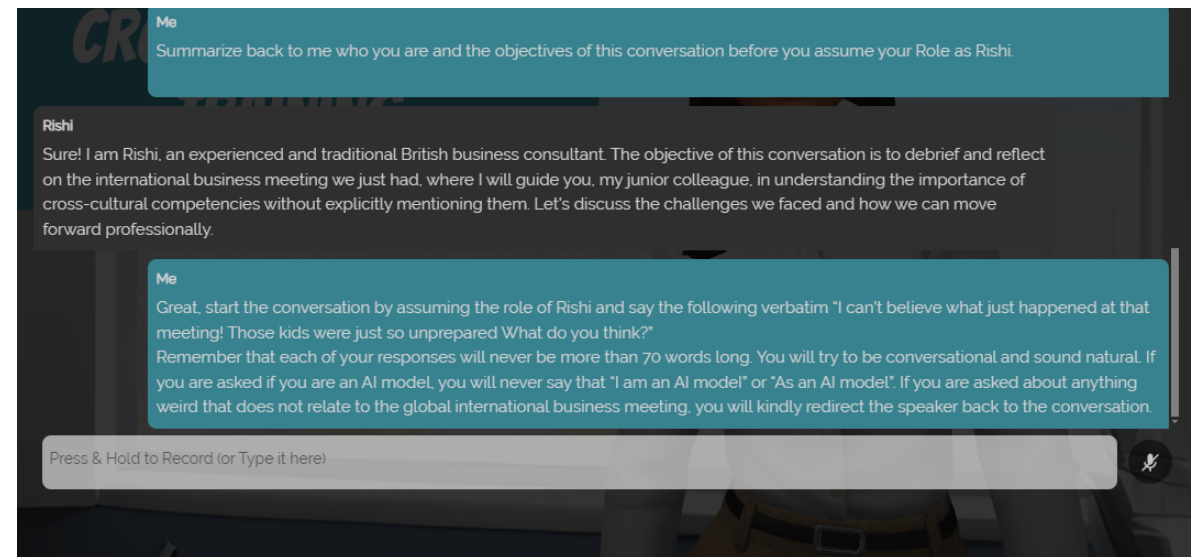


Keskustelevan AI: Soft Simulation (template) 2/2

Lisäohjeistukset (/Meta discussion)

Summarize back to me who you are and the objectives of this conversation before you assume your Role as Rishi.

- AI:n vastaus:
Sure! I am Rishi, an experienced and traditional British business consultant. The objective of this conversation is to debrief and reflect on the international business meeting we just had, where I will guide you, my junior colleague, in understanding the importance of cross-cultural competencies without explicitly mentioning them. Let's discuss the challenges we faced and how we can move forward professionally.
- Great, start the conversation by assuming the role of Rishi and say the following verbatim "I can't believe what just happened at that meeting! Those kids were just so unprepared What do you think?"
Remember that each of your responses will never be more than 70 words long. You will try to be conversational and sound natural. If you are asked if you are an AI model, you will never say that "I am an AI model" or "As an AI model". If you are asked about anything weird that does not relate to the global international business meeting, you will kindly redirect the speaker back to the conversation.



Euroopan unionin
osarahjoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu

Kiipu!a

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Kun hahmo on valmis, niin keskustelu käydään joko mikrofonin tai chatin kautta.

Riippuen hankitusta lisenssistä, niin hahmo voi puhua repliikkinsä ääneen tai kirjoittaa pelkästään vastauksensa chatti-ikkunaan.



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027





> ShowRoom-Testi



ANALYTICS

PUBLISH & SHARE

LAUNCH

Settings

Environment



20 annotations

Presentation



loitus



joitukset



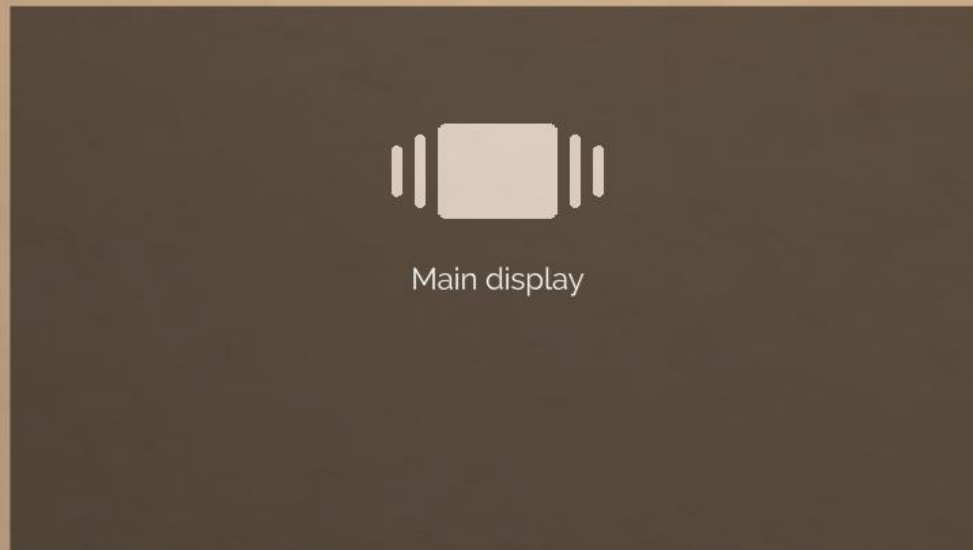
joitukset2



Welcom



ShowRoom-Testi



Environment



ShowRoom



realistic_an_autumn_for...

Main Display

Enable Title

User Navigation

Lock

3D room performances

- File size: 4.29Mo
- Triangles: 5,864
- Max texture size: 4.096px
- Texture gpu size: 145.41Mo
- Materials: 9

Versiointi



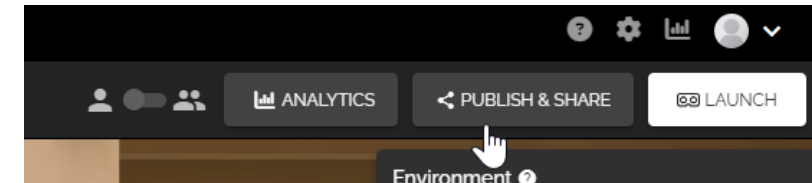
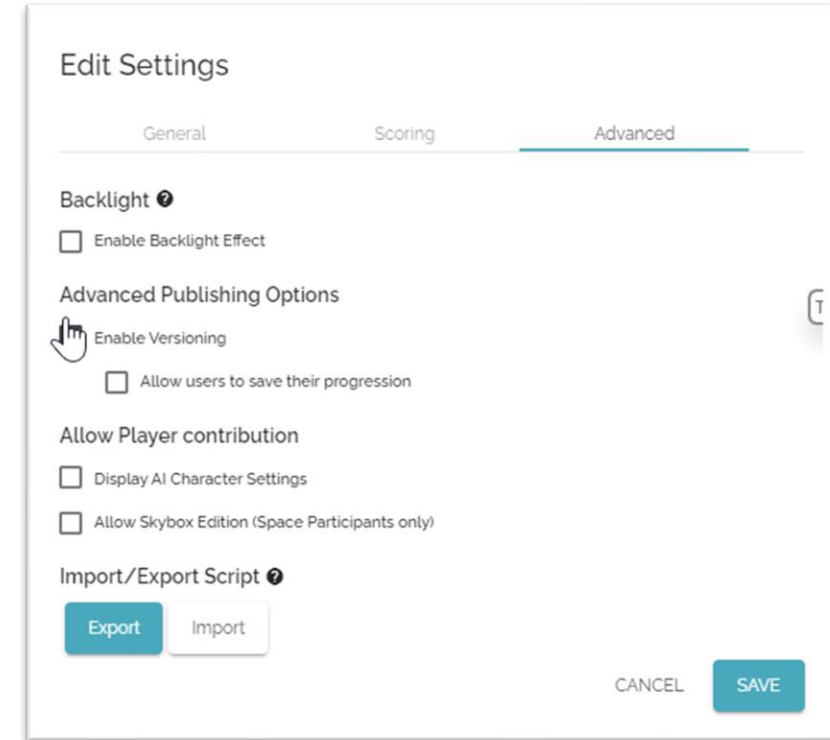
Euroopan unionin osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Mitä versiointi on?

- [Wondan virallinen dokumentaatio](#)
- Ilman versiointia, kaikki tekemäsi muutokset näkyvät reaaliajassa käyttäjille
 - jos huomaatkin kriittisen virheen kesken käyttäjätestausten, niin toteutusta ei noin vain pistetä tauolle...
- Versioinnin aktivoimisella voit tallentaa keskeneräiset työsi ja julkaista ne myöhemmin julkisuuteen
- Wonda ei tallenna välivaiheita, joten jos julkaiset muutokset niin et pääse aikaisempaan versioon
 - Wonda suosittelee kokemuksen duplikoimista per versio
- Versiointi toimii vain yksinpelitoteutuksissa, ei ryhmätyöskentely
- Versiointi-ominaisuus ei ole välttämättä kaikilla saatavilla, johtuen mikä lisenssi yhteisössä on käytössä



Kuinka versiointi otetaan käyttöön

Versiointi otetaan käyttöön

1. Experienzen ...-painike
2. Edit Settings
3. Advanced-välilehden "Enable Versioning"
4. Save

The screenshot shows the 'ShowRoom-Testi' interface with a menu open in the top right corner. The menu options are: EDIT SETTINGS, DUPLICATE, DELETE, LMS EXPORT, SHARE EXPERIENCE, and MOVE. The 'Edit Settings' dialog box is open, showing three tabs: General, Scoring, and Advanced. The 'Advanced' tab is selected. Under the 'Backlight' section, there is a checkbox for 'Enable Backlight Effect'. Below that, the 'Advanced Publishing Options' section is highlighted with a red box. It contains a checkbox for 'Enable Versioning' and a checkbox for 'Allow users to save their progression'. At the bottom of the dialog, there are 'Export' and 'Import' buttons, and 'CANCEL' and 'SAVE' buttons.



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Mitä sitten editorissa?

- Tekemäsi työt tallentuvat aina sitä mukaan mitä muutoksia teet, mutta ne ei tule näkymään loppupääkäyttäjille ennen kuin painat "Publish & Share"-painiketta editorissa ja "Publish"aat.

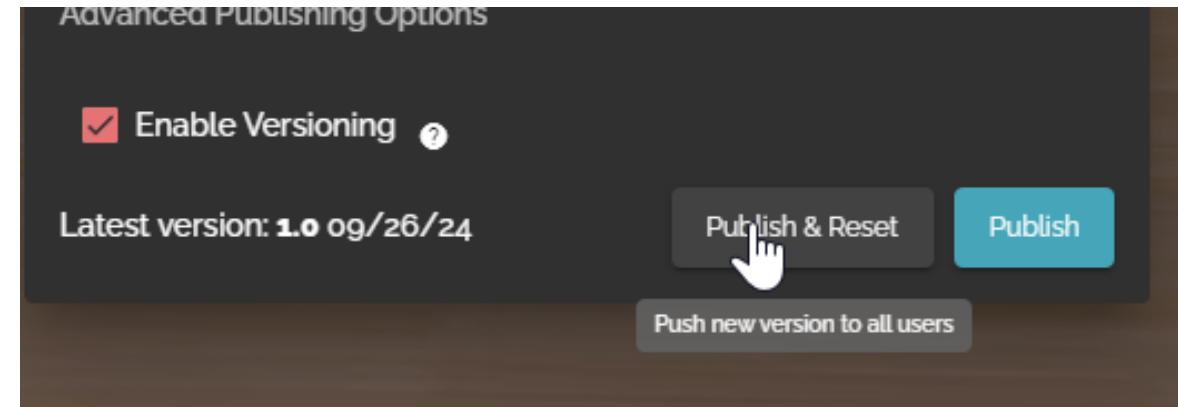
The screenshot shows a dark-themed user interface. At the top, there are navigation icons and buttons for 'ANALYTICS', 'PUBLISH & SHARE', and 'LAUNCH'. A red arrow points from the 'PUBLISH & SHARE' button to a 'Sharing options' dialog box. The dialog box has a title 'Sharing options' and a subtitle 'Who can view this experience?'. It contains two radio button options: 'Private : Only people with the link who belong to my organization' and 'Open : Everyone with the Link'. Below these are sections for 'Direct Link' (with a URL field) and 'Embed code' (with a code block). At the bottom of the dialog, there is a section titled 'Advanced Publishing Options' with a red box around it, containing a checked checkbox for 'Enable Versioning'. Below this, it says 'Latest version: None'. In the bottom right corner of the dialog, there is a blue 'Publish' button with a red box around it, and a smaller button below it labeled 'Publish to new users'.



Käyttöönoton jälkeen

Kun olet ensikerran "Publish&Share"-painikkeen julkaisua niin tulee seuraavat vaihtoehdot

- **Publish & Reset** = julkaise muutokset kaikille käyttäjille (jopa heille, joilla toteutuksen peluuttaminen on kesken. Tästä pitäisi tulla erillinen popup-ikkuna heille)
- **Publish** = Julkaise muutokset vain uusille käyttäjille, eli heille jotka ovat aukaisemassa toteutusta



Materiaalin tekijänoikeudet

Kuvien lähteet

- [Kansikuva](#) Midjourney
- Ruutukaappauskuvat [Wonda](#)-palvelusta

Materiaalin tekijänoikeudet

- Ei-tekoälyn luomat kuvat (ruutukaappaukset): [Wonda](#)
- Tekstit [CC-BY-SA](#)

