



UTELIAS 2.0 – Uusista teknologioista intoa oppimiseen ja opettamiseen

Wondan perusteet

2024



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu

Kiipu!a

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Sisällysluettelo

- [Mikä Wonda on](#)
- [Kirjautuminen palveluun](#)
- [Oikean työtilan valitseminen](#)
- [Wondan rakenne](#)
- [Spacen luominen omille töille](#)
- [Experience tekeminen](#)
- [Muokkaustila \(ulkoasun läpikäynti\)](#)
- [Sisällönluomistyökalut 360-ympäristöissä](#)
- [Hyvä tietää Wonda sisältöjen teosta](#)
- [Tämän materiaalin tekijänoikeudet](#)

[Oppitunnilla käytyä](#)

- [Skenen nimen vaihtaminen](#)
- [360-taustakuvan vaihtaminen](#)
- [Tekstiboksi](#)
- [Tekstiboksiin toiminnallisuus \(tietovisa\)](#)
- [Eri Action-toiminnot](#)
- [Pisteet](#)
- [Siirtymä toiseen skeneen](#)
- [Toteutuksen jakaminen](#)

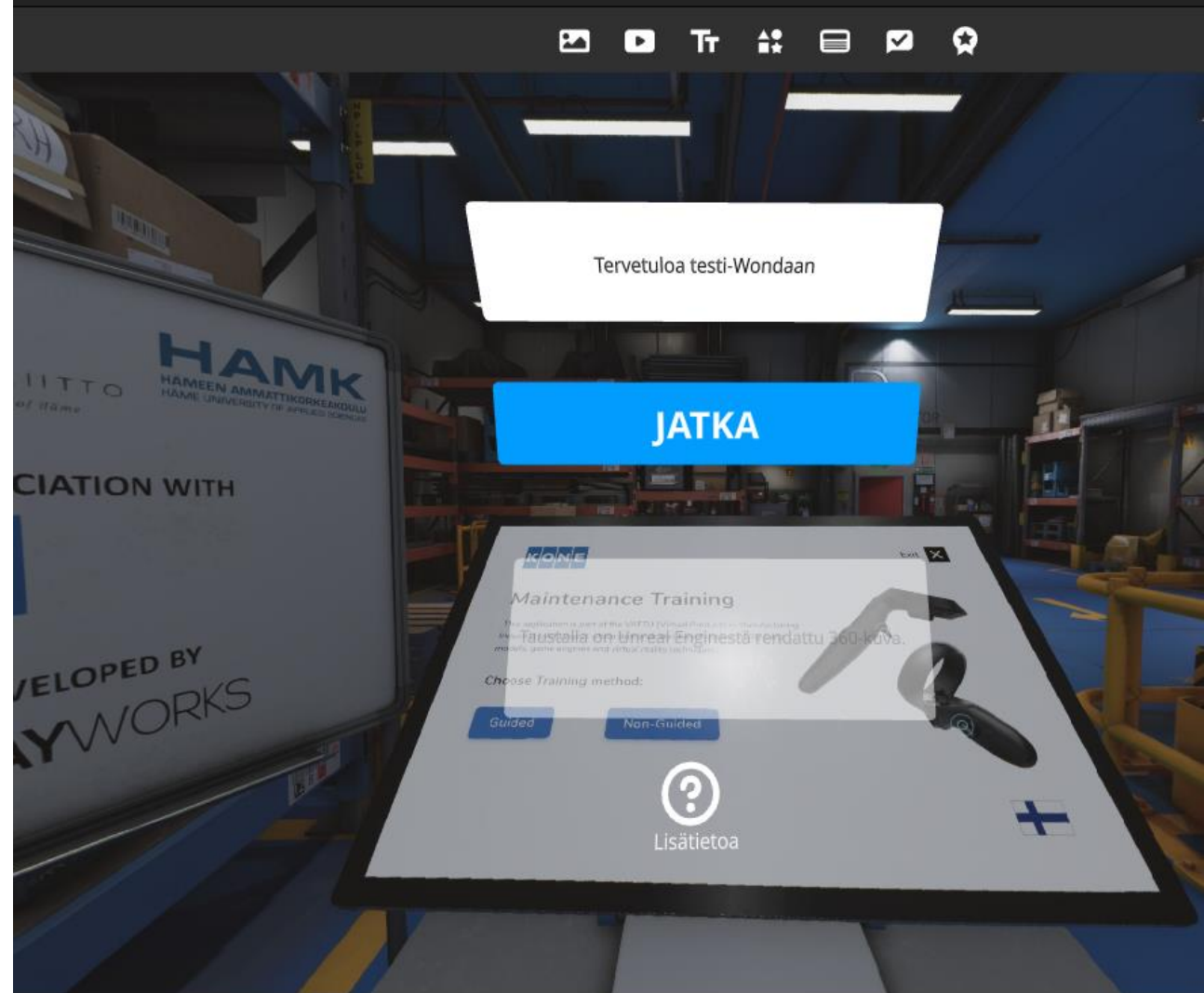
Vinkkivitoset

- [Klikattavan painikkeen teko](#)
- [Tietovisan oikeasta vastauksesta kuuluu äänimerkki ja sitten vastsa siirtyy seuraavaan skeneen](#)
- [Kuinka teen, että taustattomia kuvia klikkaamalla tulee oikein tai väärin merkit](#)
- [Etsi 360-taustaympäristöstä kohteita ja anna välitön palaute](#)
- [Linkkejä sisällön tekemiseen](#)



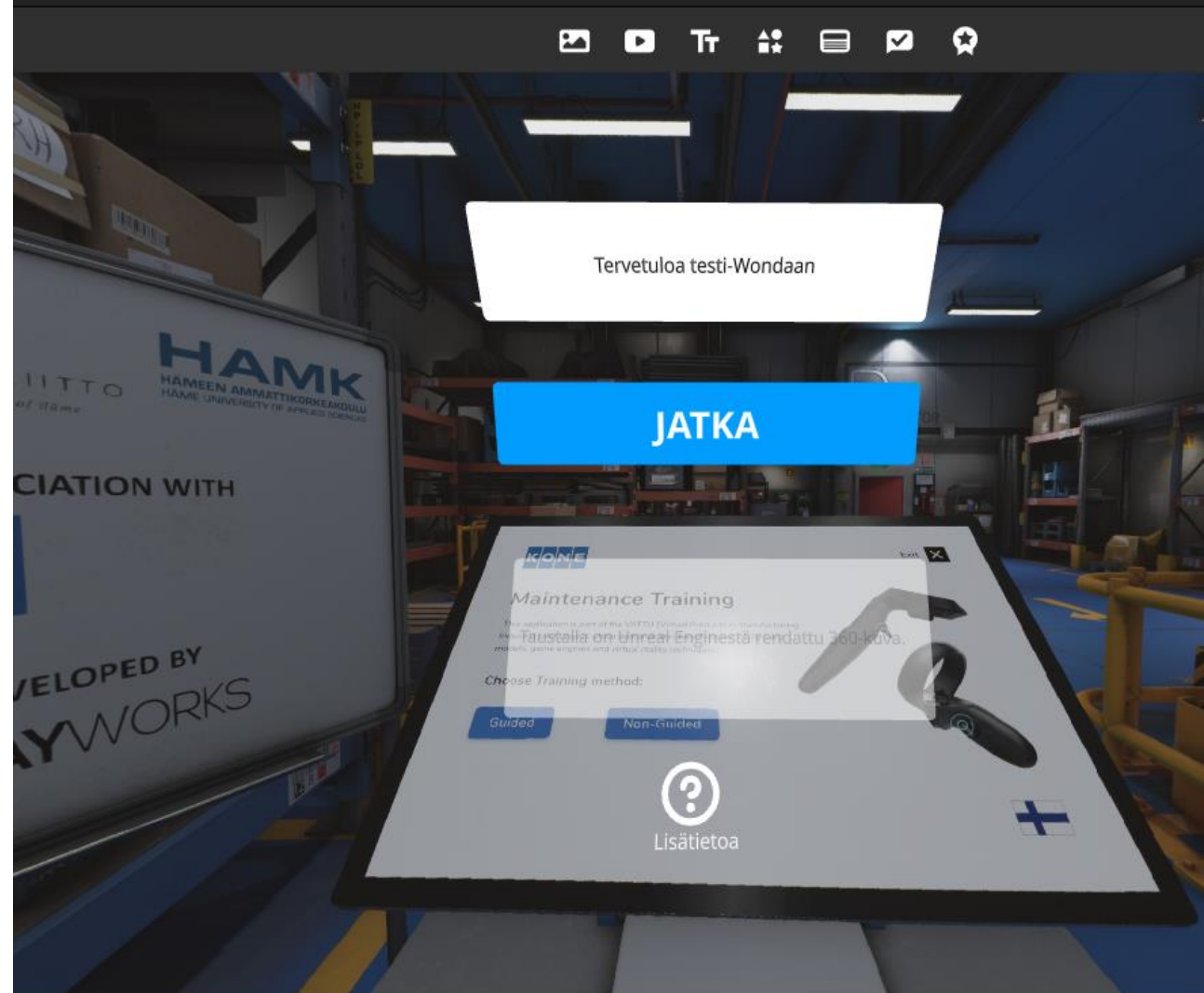
Mikä Wonda on - 1

- 360-ympäristöön rakennettuja interaktiivisia oppimissisältöä ja yhteistyöalusta
- Sisältöä voidaan rakentaa 360-kuvien päälle tai sitten 3D-malleihin
- Multim mediasisältöjen lisäksi voidaan lisätä keskusteleva AI-hahmo
- Toimii tietokoneilla, mobiili- ja VR-laitteilla



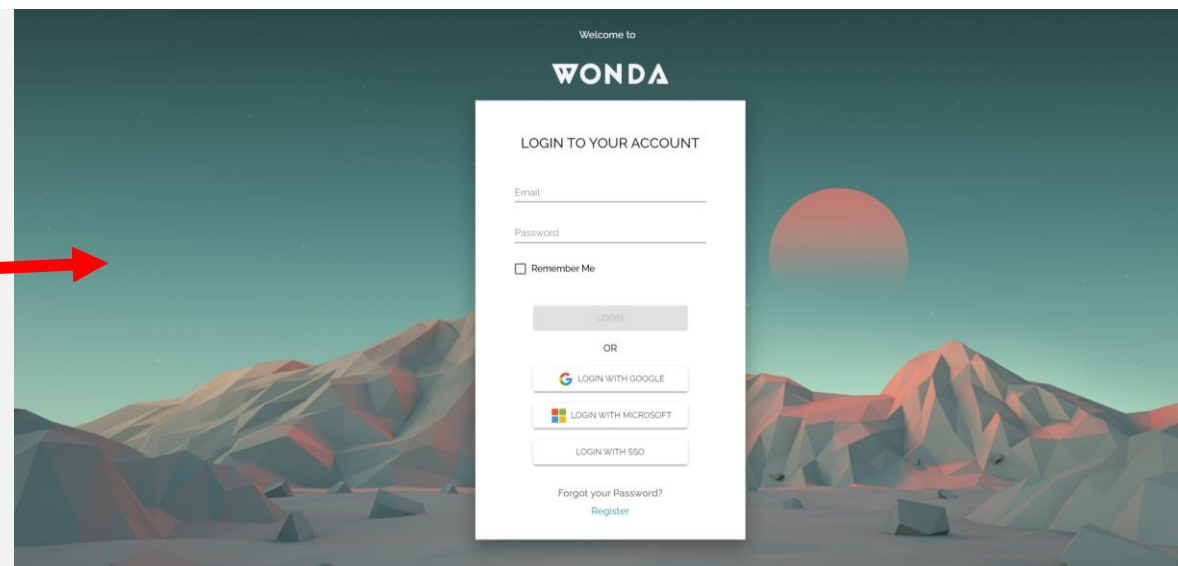
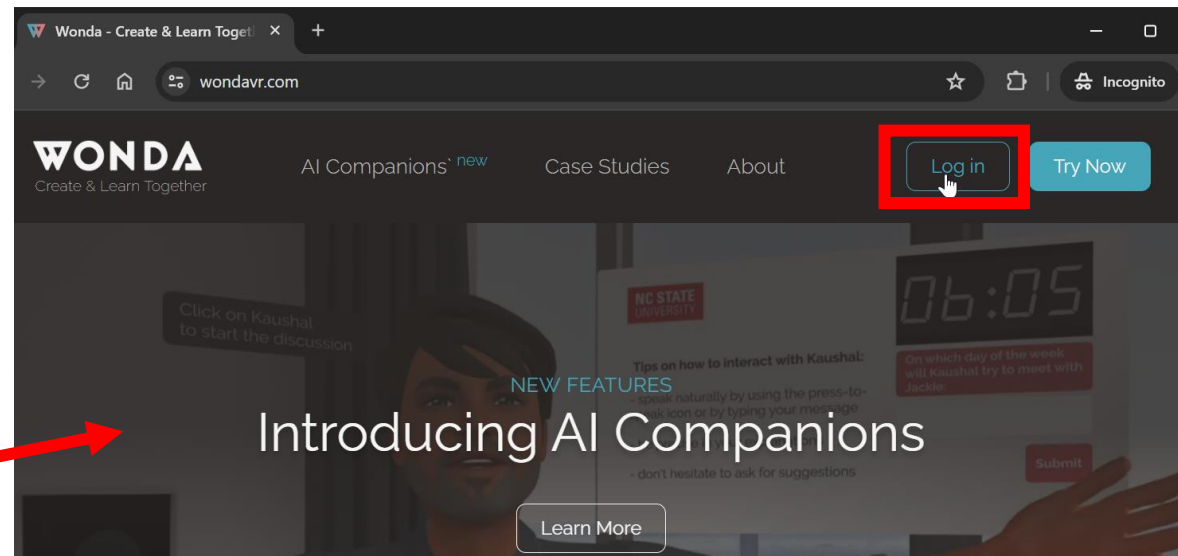
Mikä Wonda on - 2

- Se mikä kannattaa huomioida ThingLinkiin verrattuna, että WondaVR ei tarjoa valmisisältöä, vaan kaikki pitää itse tehdä ja viedä palveluun.
- Toisena erona voisi korostaa, että WondaVR:n voi viedä taustattomia kuvia

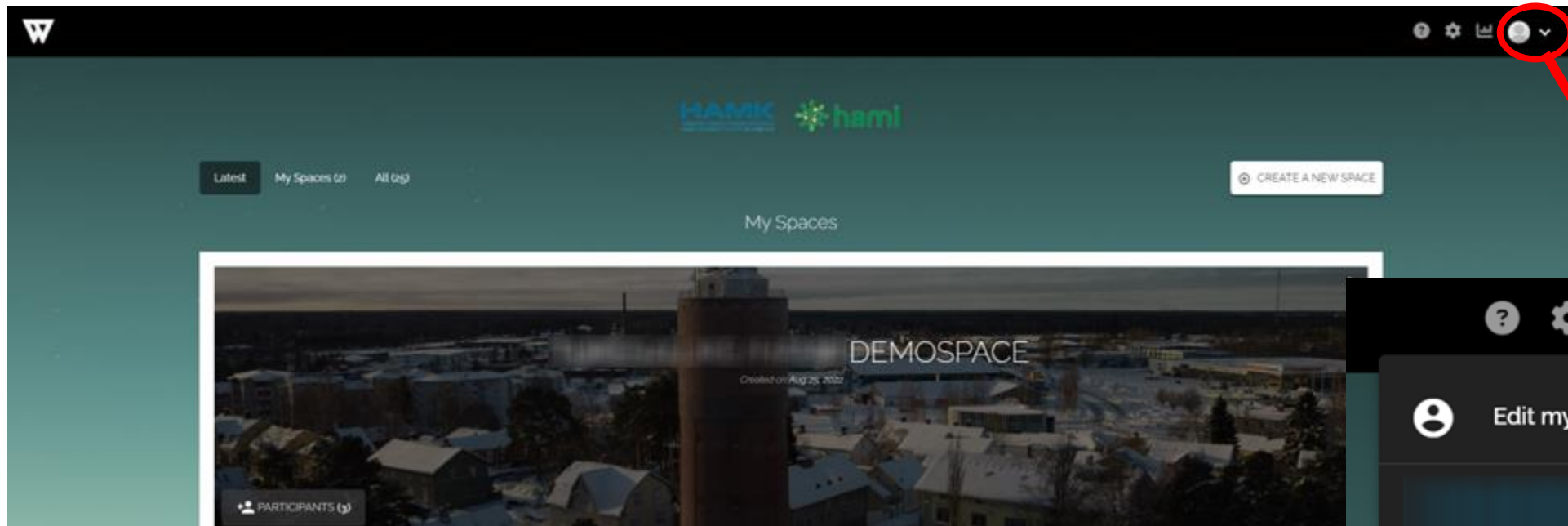


Kirjautuminen

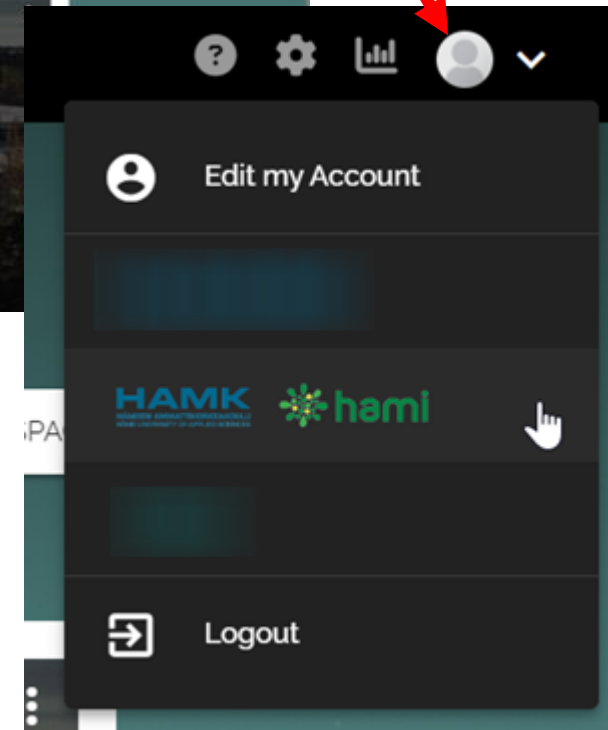
- 1) Mene Wondan pääsivulle:
<https://www.wondavr.com/>
- 2) Paina oikean laidan "Login"-painiketta
- 3) Login ohjaa seuraavalle sivulle
<https://spaces.wondavr.com/login>
- 4) Kirjaudu sisälle organisaatiosi tunnuksilla



Wondan muokkaustilan etusivu

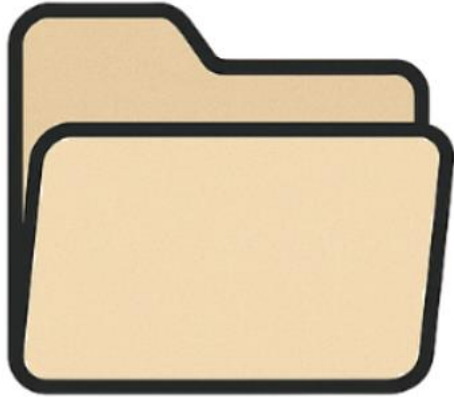


- Varmista oikean puolen ylälaidasta, käyttäjäikoni-kuvaketta klikkaamalla, että olet oikeassa työtilassa (hub)
 - Jos sinulta löytyy useampi vaihtoehto, valitse oma organisaatiosi



Wondan rakenne

THE HUB



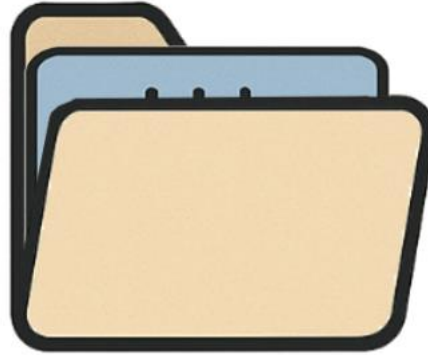
The HUB

Pääalusta tai päätili, jossa näkee kaikki organisaation sisällä tehdyt toteutukset.

Esimerkkinä HAMK-HAMI –hubi, jossa vain tämän organisaation jäsenet pääsevät tekemään Wonda toteutuksia.

Hubi voi sisältää useampia spaceja.

A SPACE



Space

Oma alue projektille tai hankkeelle. Spacet ovat yksityisiä, joihin muut eivät pääse kutsumatta.

Space voi sisältää useampia Experiencejä.

AN EXPERIENCE



Experience

Experience eli varsinainen toteutus. Valmiin toteutuksen pystyy jakamaan kenen tahansa kanssa tai pelkästään hubilaisten kesken (ks. [jako-oikeudet](#)).

Experience sisältää scenejä eli ympäristöjä, johon materiaalit rakennetaan.

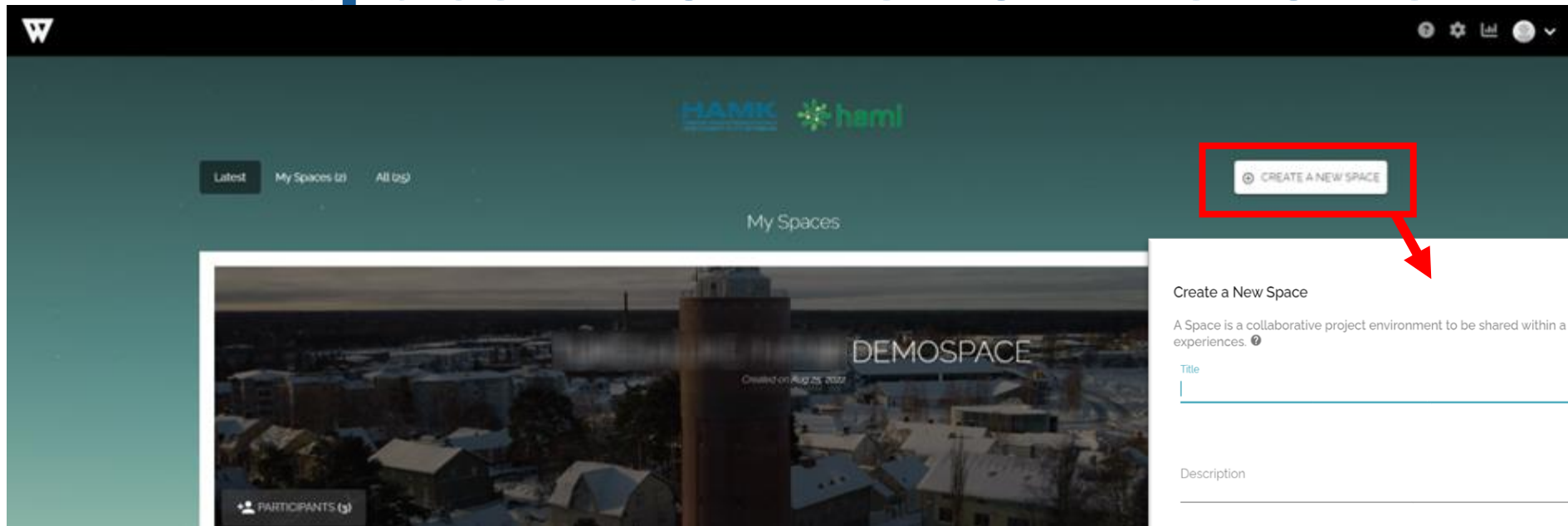
Esimerkkinä pääkansio, joka koostuu kansioista, jonka sisällä on tiedostoja.

Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Spacen luominen omille töille



Luodaan organisaatiosi tilaan (eli hubiin) sinun ikioma projektitila eli space

1. Klikkaa "Create a new space"
 2. Kirjoita "Titleksi" "[oma nimi] Utelias testi" ([seuraavalla dialla esimerkki](#))
 3. Save
- Paina luomasi spacen nimeä siirtyäksesi tekemään experience

A screenshot of the 'Create a New Space' form. The form has a title field, a description field, and a poster image field. The title field is currently empty. The description field is also empty. The poster image field shows a dark grey box with a white plus sign and the text 'Please select an image to continue. JPG recommended'. There are 'CANCEL' and 'SAVE' buttons at the bottom right.

Create a New Space

A Space is a collaborative project environment to be shared within a team. A Space can include one or multiple immersive experiences. ?

Title

Kirjoita joko: Oma nimesi / hankkeen nimi / koulutuksen nimi / projektin nimi

Esimerkiksi: "Uteliias 2.0 –koulutus"

0/50

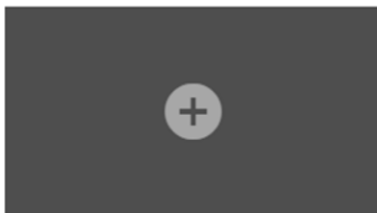
Description

Lisätekstiä aihealueesta.

Suosittelavaa kirjoittaa mihin hankkeeseen/koulutukseen liittyy (adminit saattavat poistaa tarpeettomia testikanavia ajan saatossa), tilan

Poster image

käyttötarkoitus, ketkä ovat tilan omistajat tai yhteyshenkilöt, koska tila on otettu käyttöön ja onko aktiivi millä aikajaksolla



Please select an image to continue. JPG recommended.

Spaceen pitää liittää kansikuva, joka näkyy etusivulla

CANCEL

SAVE



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027

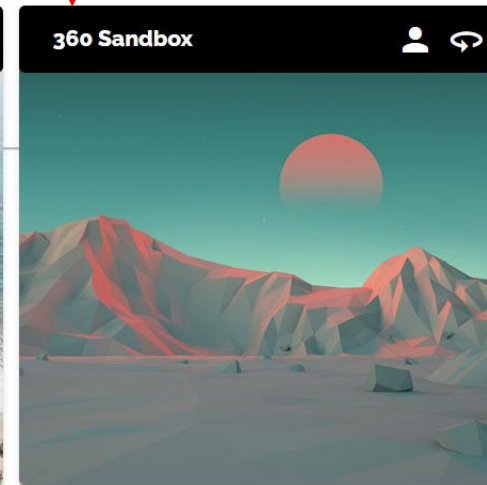
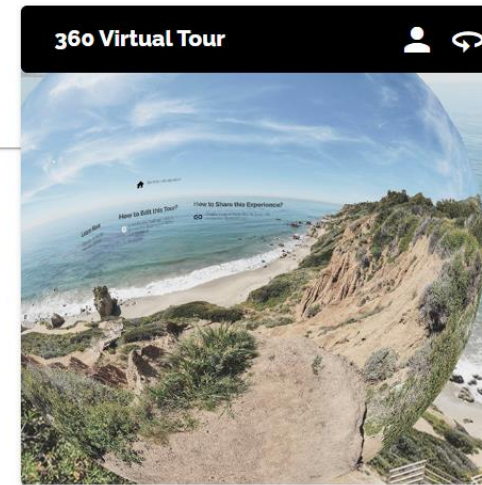


Experienzen tekeminen

Experience on se varsinainen toteutus, jota jaetaan esimerkiksi opiskelijoille pelattavaksi.

Luodaan tyhjä 360-kuvalla varustettu ympäristö, jota lähdetään muokkaamaan

1. Klikkaa "Create a new experience"
2. Valitse listalta "360 Sandbox"
3. Tämän jälkeen pitäisi avautua automaattisesti muokkaussivu



Muokkaustila (editori)

1. Sectionit, joiden alla on **scenejä**.
Sectioneilla voit jaotella tekemäsi scenet omiin asiakokonaisuuksiin – samalla tavalla kuin järjestelit tiedostot tiettyihin kansioihin.

4. Aktivoi
yhteistyö/multiplayer-ominaisuus

5. Sharesta
määrittelet lopputuotoksen jako-oikeudet

6. Launchista
näet miltä lopputuotos näyttää

1 Presentation

2 Empty Scene to replace

3 Annotations eli sisällönluomistyökalut (elementti)

4 **5** **6**

2. Scene, eli kanvas, jonka päälle tiputetaan interaktiiviset elementit eli annotationit

2

7

7.
Sisällönluomistyökalujen ominaisuudet eli **property-valikko**



Euroopan unionin osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027

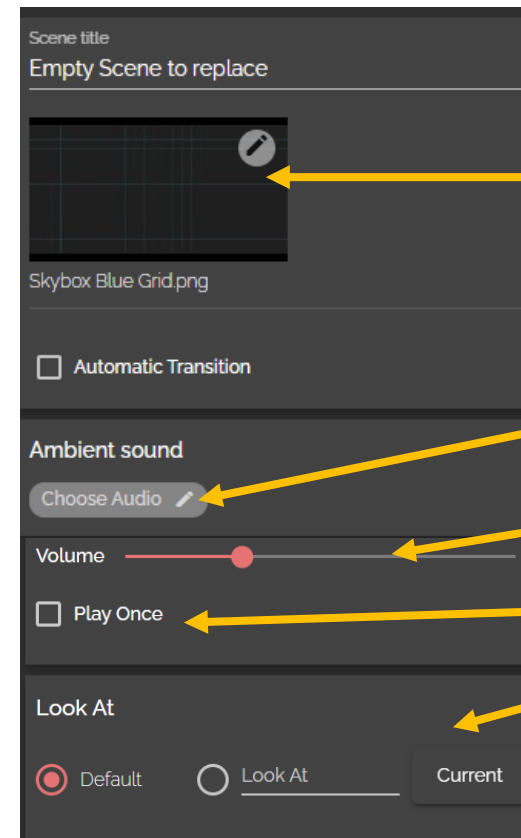


Sisällönluomistyökalut 360-ympäristöissä



Annotations eli työkalut

- 2D-kuvien lisääminen
- 2D-videoiden lisääminen
- Tekstiboksien lisääminen
- Ikoneiden (hotspottien) lisääminen
- Korttien (tietoisku) lisääminen
- Kyselyiden lisääminen
- Pistetaulukon lisääminen



360-taustaympäristön ominaisuudet

Vaihda 360-taustakuva

Lisää taustamusiikki

Vaihda taustamusiikin voimakkuutta

Soita taustamusiikki tasan kerran

Muuta aloituspistettä

- **Default:** kameran alkuperäinen aloituspiste
- **Look at:** muuta aloituspistettä määrittelemääsi kuvakulmaan joko...
 - siirtämällä kuvakulmaa hiirtä raahaamalla skenenäkymässä ja paina Current
 - Kirjoita lukema 0-360



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



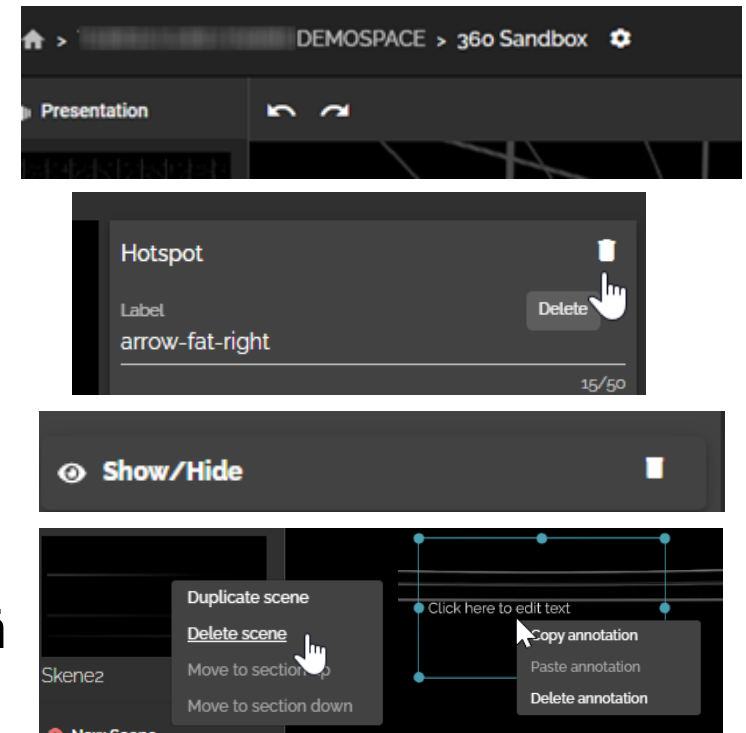
HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu



Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Hyvä tietää

- **Kaikki muutokset tapahtuu reaaliajassa!**
Tallentaa siis koko ajan kaikki tehdyt muutokset lopulliseen toteutukseen (huomioi tämä, jos olet jakanut linkin opiskelijoille ja joudut tekemään muutoksia kesken kaiken...)
- Jos teet virheen niin..
 - Skenenäkymän ylälaudassa olevat nuolet kumoavat kerran
 - ctrl+z –pikavalinta toimii täälläkin
- Jos haluatte tuhota elementin niin
 - Toiminnallisuudet: roskakori-ikoni
 - Elementeissä ja skeneissä: klikkaa hiiren oikealla ja pudotusvalikossa pitäisi olla "Delete"
 - Elementeissä: klikkaa elementti aktiiviseksi ja paina deleteä näppäimistöllä



Lähdetään työstämään

Mitä tehdään

1. Vaihjetaan aloituskenen nimi
2. Vaihjetaan taustakuva
3. Lisätään tekstiboksi ja siihen tekstiä
4. Klikkaamalla tekstiboksia avautuu tietovisa
5. Luodaan useampi skene ja linkitetään ne niin, että ikonia klikkaamalla pääsee seuraavaan skeneen
– ("Klikkaa ikonia, pääset seuraavalle sivulle")
6. Katsotaan kuinka toteutus jaetaan



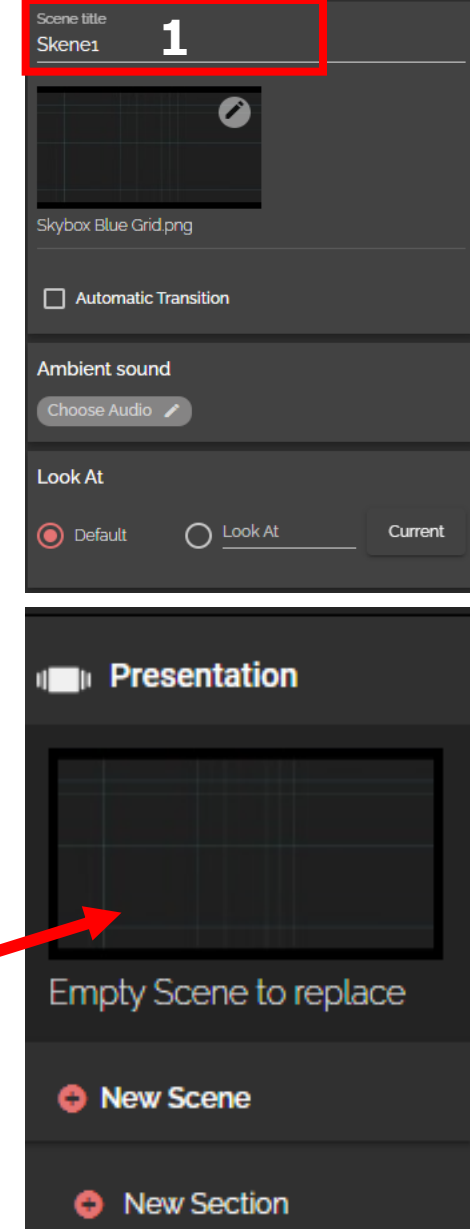
Vaihdetaan ensimmäisen skenen nimi

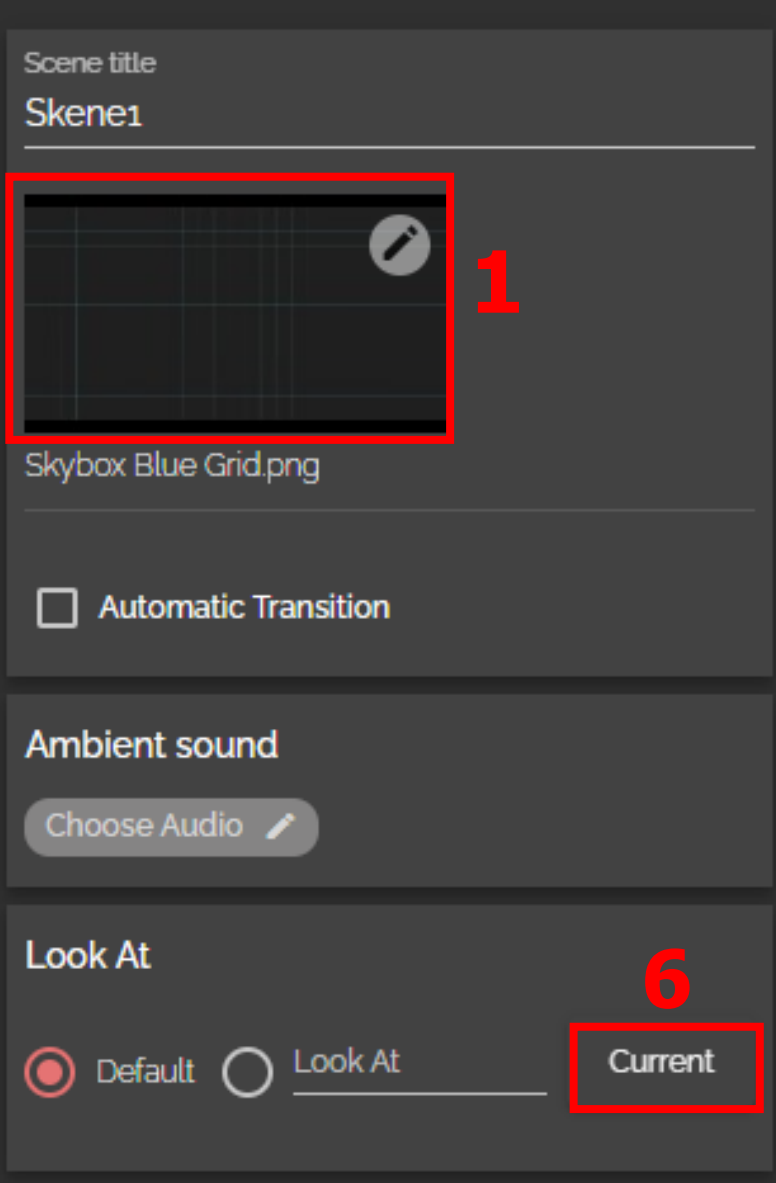
Vaihdetaan nykyisen skenen nimi, että se on helposti löydettävissä jatkossa

1. Oikeanpuolen ominaisuusvalikosta vaihda "Scene title" kohtaan haluamasi nimi
 1. Esimerkiksi "Skene1"

Jos haluat myöhemmin muuttaa skenen nimen ja nämä oikeanpuolen ominaisuudet eivät näy niin...

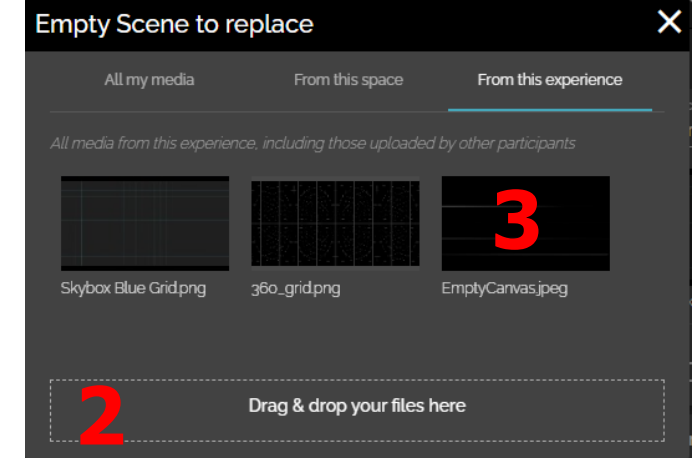
- klikkaa vasemmanpuolen listalta haluamasi skene, jonka tietoja haluat muokata, jonka jälkeen ominaisuusvalikko pitäisi näkyä.





Vaihdetaan 360-taustakuva

1. Klikkaa oikean laidan ominaisuusvalikon kuvaa
 - Jollei näy, niin klikkaa vasemman laidan "Skene1" scene-kuvaa
2. Voit hakea tietokoneeltasi kuvia joko
 - painamalla "Drag & Drop your files here"
 - tai vetämällä tietokoneesi kansioista kuvat kyseiseen kohtaan
 - Kestää pienen hetken, että Wondan multimediakansioihin kuva lataantuu
3. Tämän jälkeen klikkaa haluamaasi kuvaa
 - Kuva saatu näkyville skeneen
4. Jos aloitusnäky on väärä, niin pyöritä kuvaa hiirellä skene-ruudulla siihen missä aloituksen pitäisi olla, ja paina "Current"-painiketta



Luodaan tekstiboksi 1/2

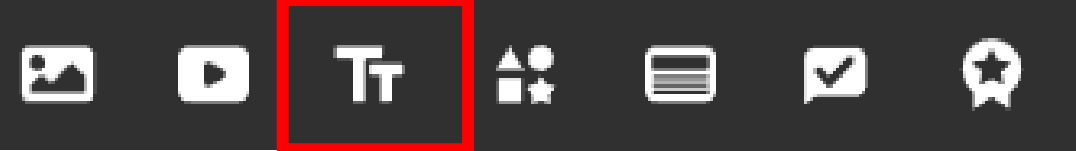
Skene-ruudun yläreunassa on eri sisällönluomistyökalut (annotations), joilla luodaan sisältöä

1. Valitse kolmas ikoni eli teksti
2. Oikealle laidalle ilmaantuu kyseiseen tekstilaatikkoon liittyvät työkalut
 1. Jollei, niin klikkaa tekstiä skenessä
3. Otsikoi tekstilaatikko
 1. Kirjoita "Label"-kohtaan: "Tervehdys"
4. Kirjoita tekstiin jotain
 1. Kirjoita "Text"-kohtaan "Moikka"
5. Vaihda tekstin väriä tarvittaessa
6. Vaihda tekstiboksin taustaväriä tarvittaessa

The screenshot shows the annotation tool interface. At the top, a toolbar contains icons for image, video, text (highlighted with a red box), and other functions. Below the toolbar, a 'Text' annotation is shown with a 'Label' field containing '3' and a 'Text' field containing 'Click here to edit text' (highlighted with a red box). The 'Text' field is numbered '4'. Below the text fields, a formatting toolbar includes options for 'raleyway', '14', 'B', 'I', and a list icon. Two font size options, '5' and '6', are highlighted with a red box. Below the font size options is an 'Opacity' slider. There are also checkboxes for 'Hide' and 'Custom Duration'. At the bottom, an 'Actions' section includes a '+ New Action' button and a 'Set Score' checkbox.



Luodaan tekstiboksi 2/2



1. Voit muotoilla tekstiä kuin wordissa: vaihda fonttia, tekstin kokoa, lihavoit, kursivoit tai muuntaa tekstin linjausta
2. Voit vaihtaa tekstin väriä tai tekstiboksin väritystä

Text

Label

Tervehdys

Text 9/50

Moikka

raleway 14 B I [alignment] 1

A [color] [background color] 2

Opacity [slider]

Hide

Start Time 00 : 00 : 00

Custom Duration

Actions

+ New Action Set Score



Tekstiin liittyvä ominaisuusvalikko

Käytetyn työkalun nimi

Text



Tuhoa tekstiboksi

Tekstiboksin otsikko

Voi olla 56 merkkiä pitkä

Label

Text

Text

Click here to edit text

Varsinainen tekstikenttä

Tekstin muotoilu

raleway

14

B

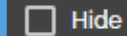
I



Tekstin väri ja tekstiboksin taustaväri

Tekstiboksin läpinäkyvyys

Opacity



Hide

Onko tekstiboksi piilotettu

Tekstiboksi ilmaantuu x ajan kuluttua
tunti, minuutti, sekunti

Start Time

00 : 00 : 00

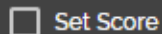
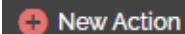
Tekstiboksi näkyy x hetken ajan
tunti, minuutti, sekunti



Custom Duration

Jos tekstiboksia klikkaa niin tapahtuu
seuraavaa...

Actions



Set Score

Jos tekstiboksia on klikattu,
niin montako pistettä annetaan käyttäjälle



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



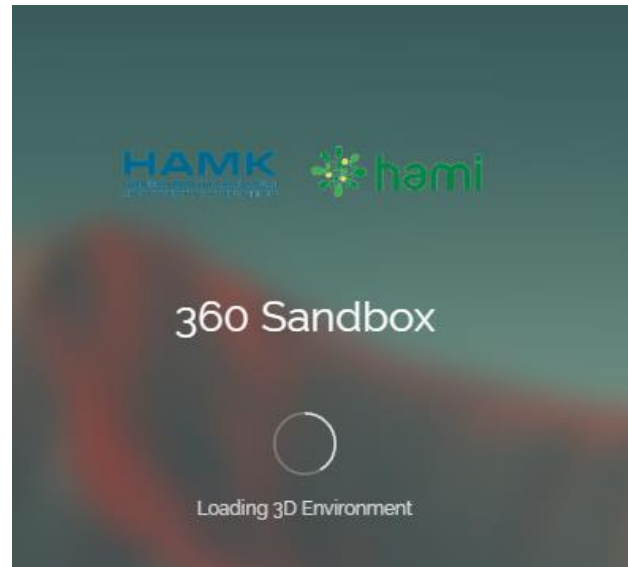
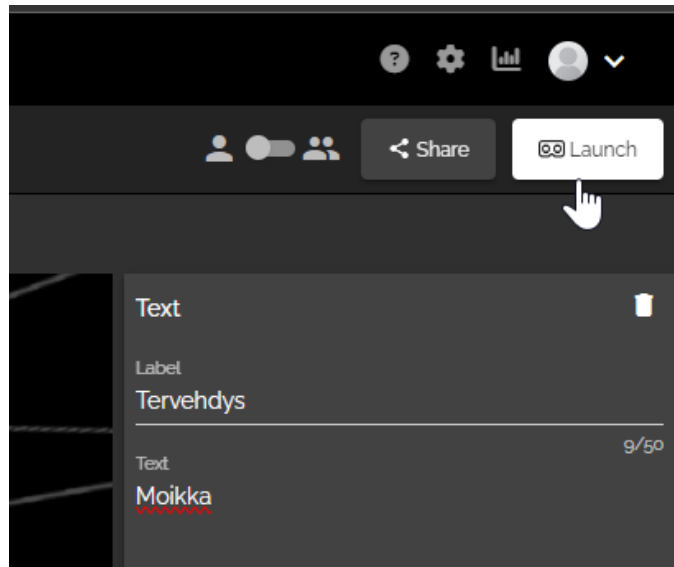
HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu

Kiipu!

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Katsotaan miltä toteutus näyttää

- Paina oikean laidan "Launch" painiketta
- Uusi välilehti avautuu
- Lyhyen lataamisen jälkeen toteutuksesi pitäisi näkyä
- Voit sulkea välilehden ja palata takaisin muokkaus-välilehdelle



Muokataan tekstiboksia, että sitä klikkaamalla avautuu tietovisa 1

1. Klikkaa kuudetta ikonia: Quiz
2. Kirjoita kysymys
– esimerkiksi "Paljonko on 1+1?"
3. Kirjoita vastausvaihtoehdot "Answer"
kohtiin
 1. Lisää vastausvaihtoehtoja saa klikkaamalla "New choice"
4. Jos haluat, että kysymykseen voi vastata uudelleen väärän vastauksen jälkeen, niin "Allow Restart"

The screenshot shows the 'Quiz settings' interface. At the top, a toolbar contains six icons, with the sixth icon (a speech bubble with a checkmark) highlighted by a red box and labeled '1'. Below the toolbar, the 'Quiz settings' section is visible. The 'Question' field contains 'Paljonko on 1+1?' and is highlighted with a red box labeled '2'. The 'Answer' field contains '1' and is highlighted with a red box labeled '3'. Below the first answer, there are 'Feedback' and 'Actions' options. The second 'Answer' field contains '2' and is highlighted with a red box labeled '3'. The third 'Answer' field contains '3' and is highlighted with a red box labeled '3'. At the bottom right, the 'New Choice' button is highlighted with a red box labeled '3.1'. At the bottom left, the 'Allow Restart' checkbox is checked and highlighted with a red box labeled '4'. The 'Continue Label' is 'Continue' and the 'Restart Label' is 'Restart'. At the bottom right, there are 'Cancel' and 'CONFIRM' buttons.



Muokataan tekstiboksia, että sitä klikkaamalla avautuu tietovisa 2

Oikeasta vastauksesta annetaan palaute, pisteet

1. Oikean vastauksen kohdalla klikkaa "Feedback" ja kirjoita "Hyvin vastattu!"
2. Klikkaa alapuolella olevaa "Actions"-painiketta
3. Klikkaa "Set Score" ja kirjoita pistemäärä esimerkiksi 100
4. Kun olet valmis, paina "Confirm"

Tämän jälkeen tehdään linkittäminen eli, kun ikonia klikataan niin tietovisa avautuu...

The screenshot shows the 'Quiz settings' interface. At the top, there is a section for 'Answer' with the value '2'. Below this, there are several settings:

- A red box labeled '1' highlights the 'Feedback' checkbox, which is checked, and the text 'Hyvin vastattu!'.
- A red box labeled '2' highlights the 'Actions' section, which is expanded to show a list of actions.
- A red box labeled '3' highlights the 'Set Score' checkbox, which is checked, and the input field containing the number '100'.
- A red box labeled '4' highlights the 'CONFIRM' button at the bottom right of the settings panel.

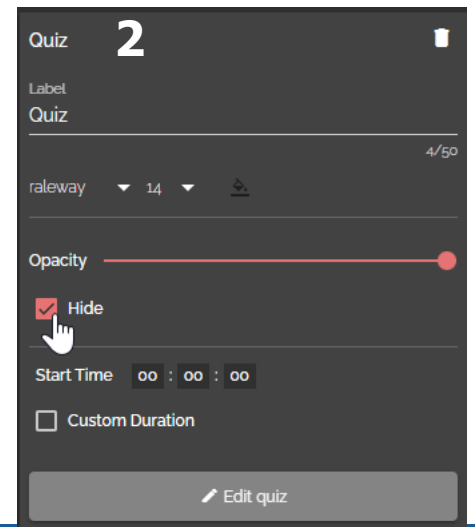
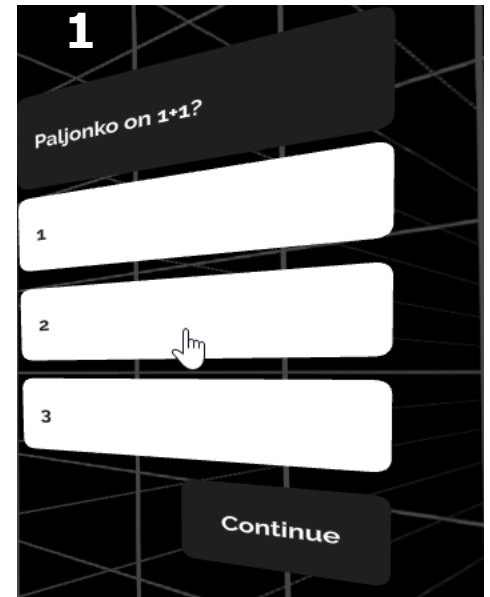
Other visible elements include a 'New Action' button, an 'Allow Restart' checkbox (checked), and a 'Cancel' button.



Muokataan tekstiboksia, että sitä klikkaamalla avautuu tietovisa 3

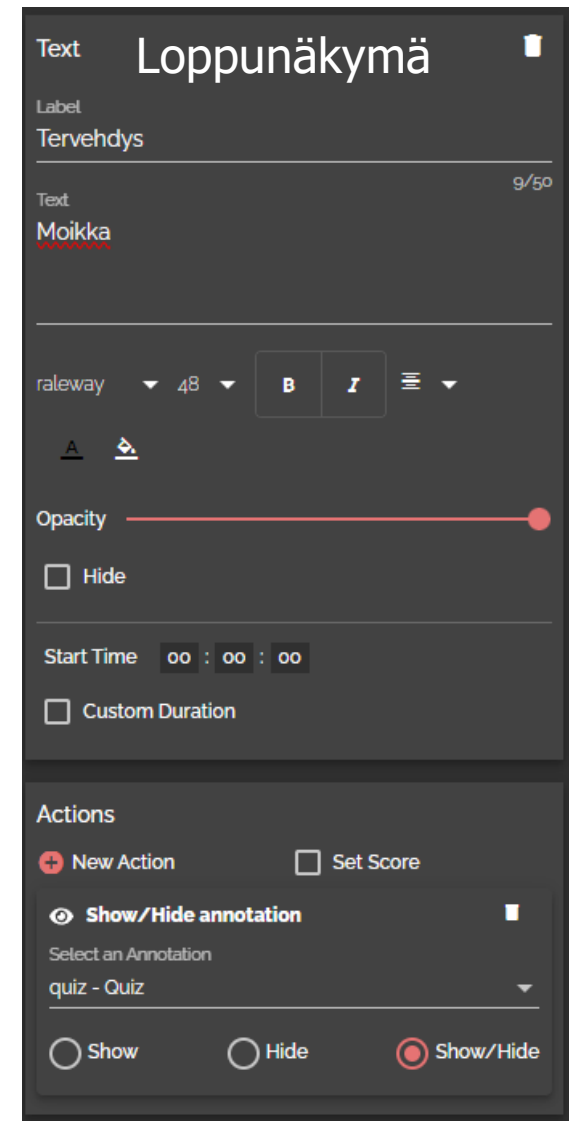
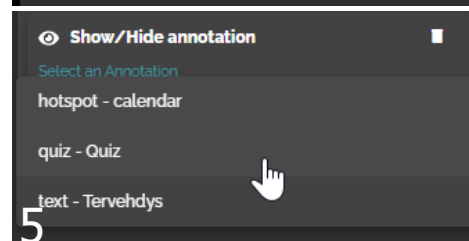
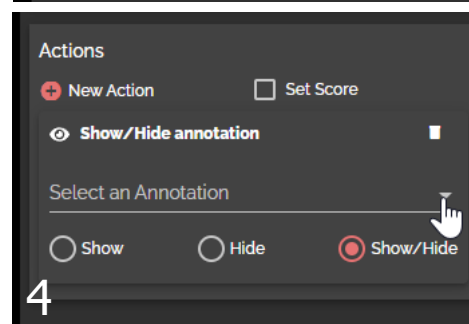
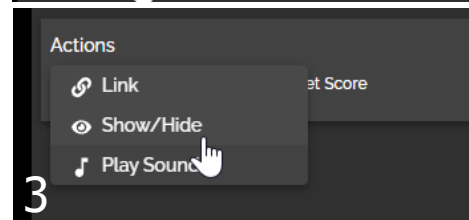
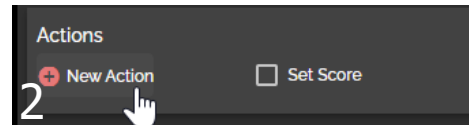
(Siirrä tarvittaessa tietovisaa sivummalle skenenäkymässä hiirellä raahaamalla)

1. Klikkaa skenenäkymässä quizia, että oikealle avautuu ominaisuusvalikko
2. Oikean laidan ominaisuuksista valitse "hide", jolloin quiz muuttuu skenenäkymässä läpinäkyväksi, mutta varsinaisessa toteutusta se on piilotettuna



Muokataan tekstiboksia, että sitä klikkaamalla avautuu tietovisa 4

1. Klikkaa tekstiboksia, että oikealle avautuu ominaisuusvalikko
2. Oikean laidan ominaisuuksista, Actions-otsikon alta klikkaa "New Action"
3. Klikkaa "Select an Annotation"-valikkoa ja hae tekemäsi "Quiz"
4. Käy katsomassa mitä tapahtuu varsinaisessa toteutuksessa, kun käyt klikkaamassa ikonia

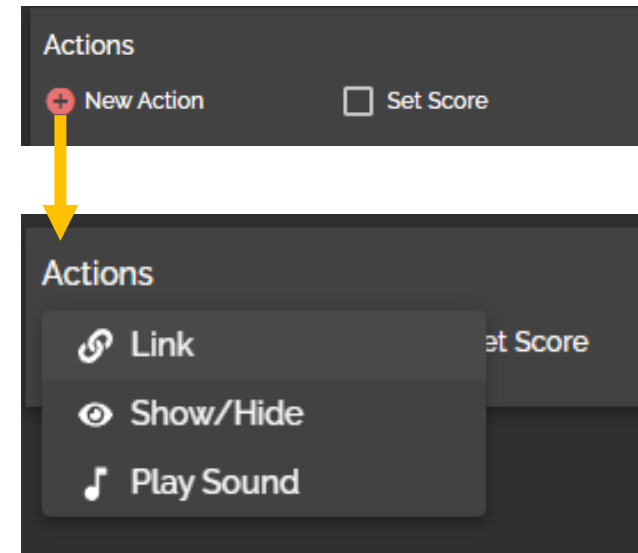


ACTIONS ELI TOIMINNOT

Jokaisella sisällönluomistyökalulla (paitsi videolla ja pistetaulukolla) on samat päätoiminnallisuudet

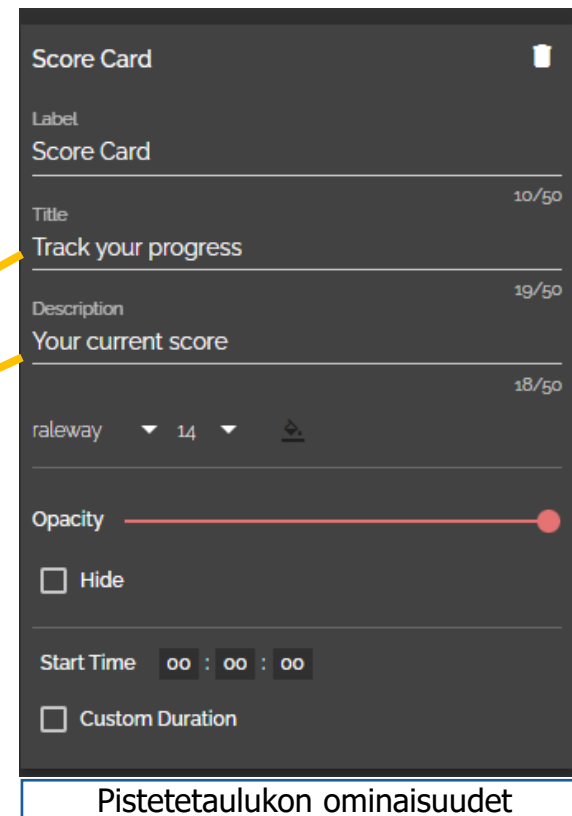
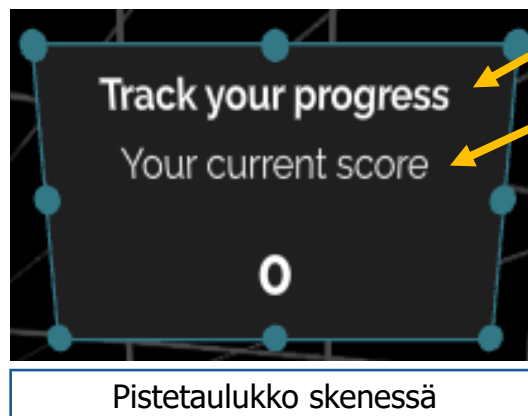
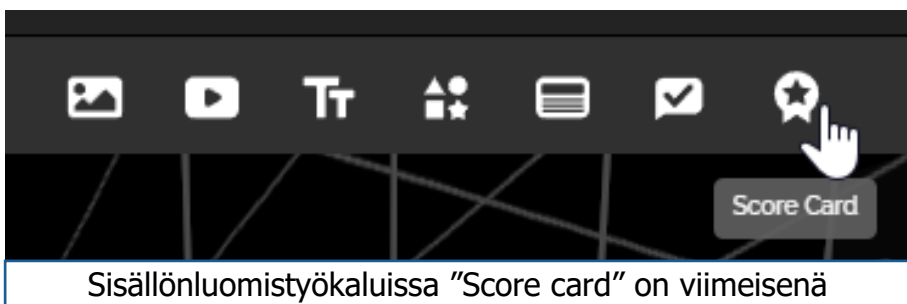
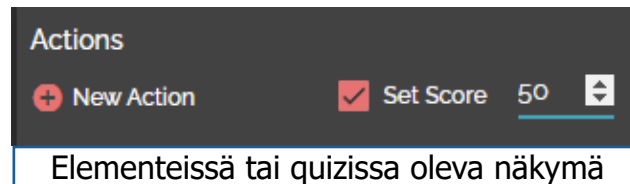
- **Link**, jossa elementtiä klikkaamalla siirrytään seuraavaan skeneen, experienceen tai sitten voidaan aukaista verkkosivu
- **Show/Hide**, näyttää tai piilottaa elementin skenessä, kun klikkaat kohdetta jossa tämä toiminnallisuus on
 - Esimerkiksi ikonia klikkaamalla tekstiboksi ilmaantuu tai piiloutuu. Ikoniin on sisällytetty Hide/show-ominaisuus
- **Play sound**, kohdetta klikkaamalla soi äänitiedosto

Jokaisella elementillä voi olla yhteensä 15 kappaletta näitä päätoiminnallisuuksia (eli yksi objekti voi piilottaa 15 ikonia skenestä jne).



TOIMINNOT: pisteet

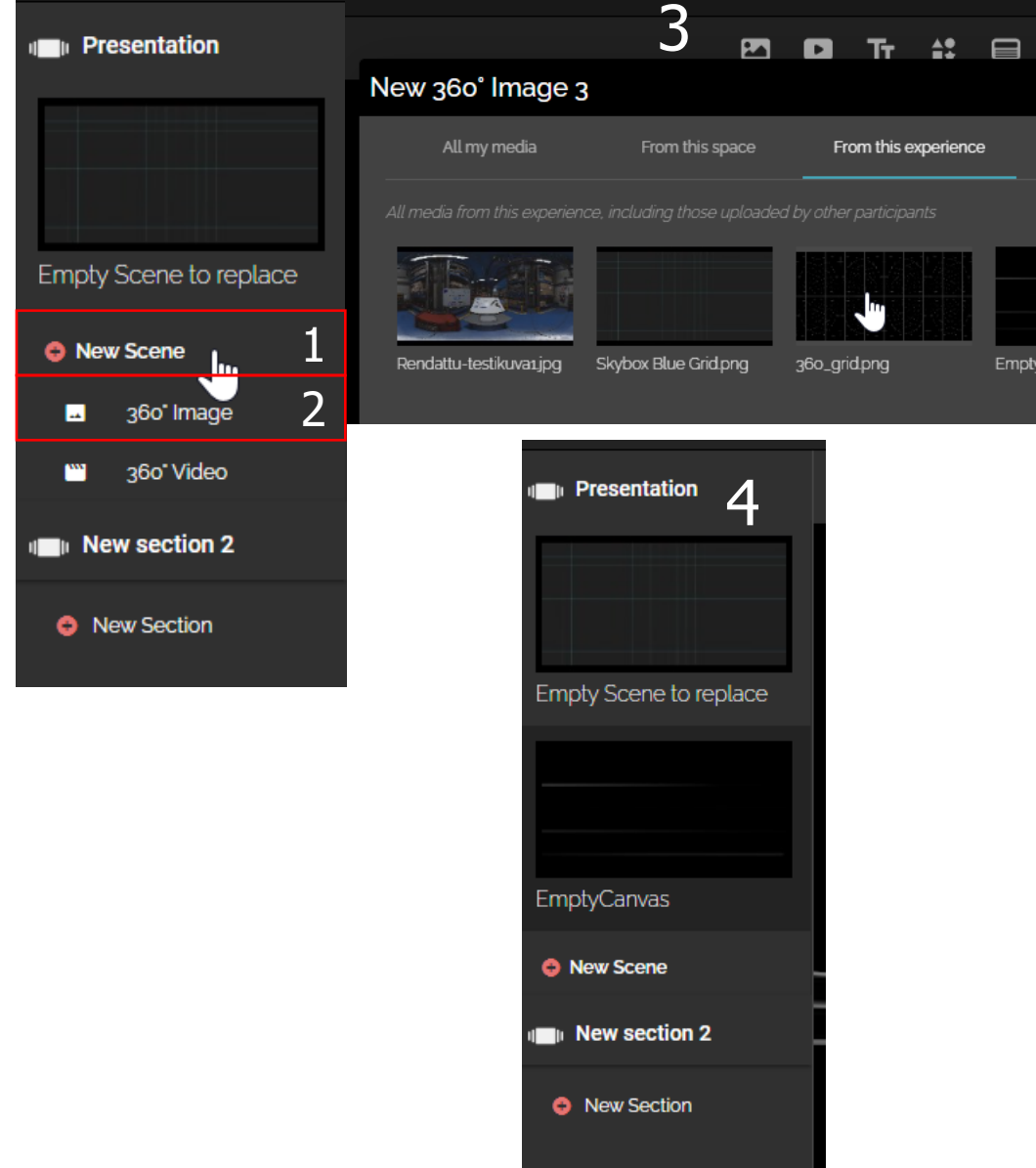
- **Set Score**, jokaisella elementillä, paitsi videolla ja pistetaulukolla, voit antaa pisteitä, kun elementtiä on klikattu tai kyselyssä vastattu oikein
- Työkaluvalikossa on **pistetaulukko-työkalu**, jonka voi sisällyttää jokaiseen skeneen näyttämään käyttäjälle paljonko pisteitä hän on kerännyt
 - Label: kirjoita lyhytotsikko jolla löydät pistetaulukon jatkossa helpommin
 - Title: teksti, joka tulee varsinaiseen pistetaulukkoon. Voi olla ihan "Pistetaulukko"
 - Description: ylimääräinen selosteteksti. Voi olla esimerkiksi: "Tämän hetkiset pisteesi"



Linkitys seuraavaan skeneen 1

1. Luodaan uusi skene painamalla vasemmassa laidassa olevaa "New Scene"-valikkoa
2. Valitse "360 Image"
3. Valitse listalta taustakuva, jonka haluat upottaa uuden skenen taustalle
 1. (tai voit viedä uuden kuvan editoriin ja valita sen)
4. Nyt sinulla on kaksi sceneä toteutuksessasi

Seuraavaksi muutetaan skenen nimi

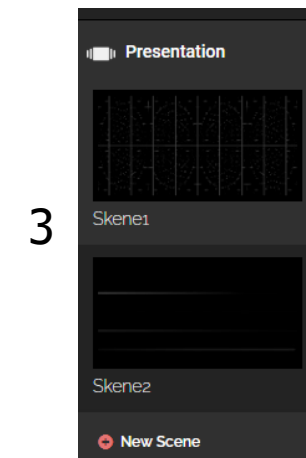
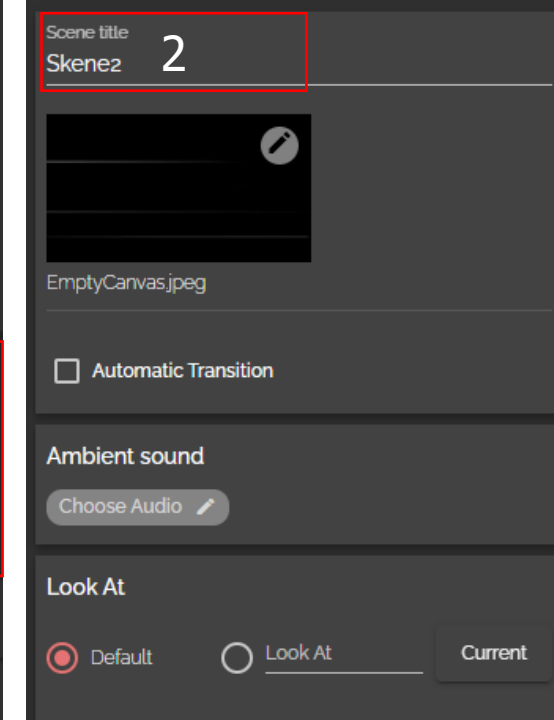
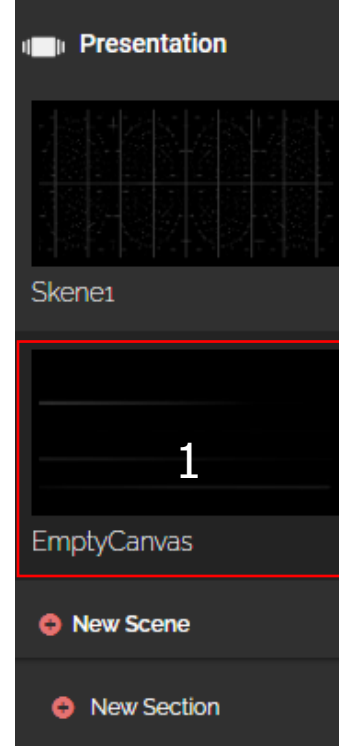


Linkitys seuraavaan skeneen

Vaihdetaan skenen nimi, että se on helposti löydettävissä

1. Klikkaa vasemmanpuolen listalta luomasi uusi skene
2. Vaihda oikeanpuolen ominaisuusvalikosta "Scene title" kohtaan haluamasi nimi ja paina Enter
 1. Esimerkiksi "Scene2"
3. Nyt sinulla on kaksi sceneä toteutuksessasi

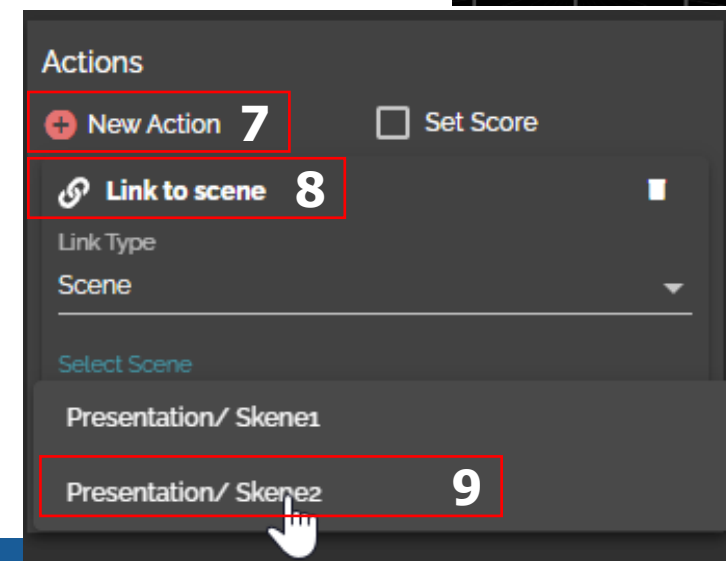
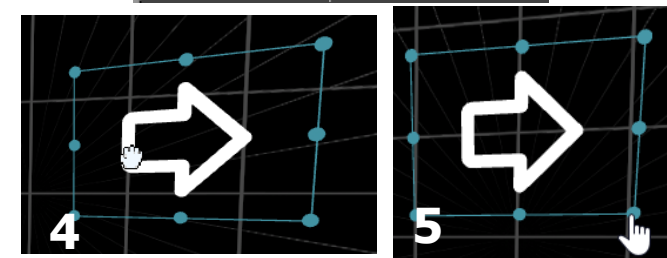
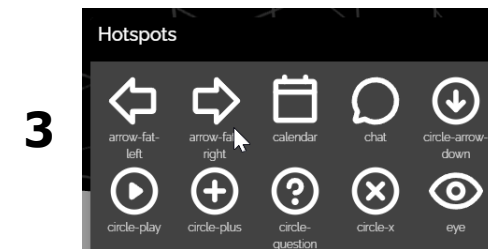
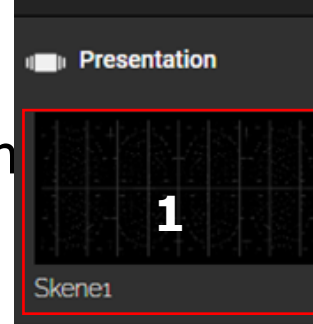
Seuraavaksi tehdään ensimmäiseen skeneen ikoni, jota klikkaamalla pääsee siirtymään tähän uuteen skeneen...



Linkitys seuraavaan skeneen 2

Tehdään hotspot-ikoni, jota klikkaamalla pääsee uuteen skeneeseen

1. Klikkaa aiempaa skeneäsi ("Skene1")
2. Klikkaa neljättä ikonia: hotspot
3. Valitse haluamasi ikoni (nuoli-ikoni on hyvä)
4. Sijoittele ikoni haluamaasi paikkaan klikkaamalla ikonia ja raahaamalla sitä skenenäkymässä
5. Voit halutessasi skaalata ikonin kokoa vetämällä ikonin ympärillä olevia rajauspalloja
6. Klikkaa hotspot-ikonia
7. Oikean laidan ominaisuusvalikosta, klikkaa "New Action"
8. Valitse "Link"
9. Valitse "Select Scene"-listalta tekemäsi skenen nimi
10. Testaa toimiiko linkitys "Launch"-painikkeen kautta



Toteutuksen jakaminen muille 1

← Share

🚀 Launch

1. Klikkaa yläkulman Share-painiketta muokkaussivulla

- **Private:** Jaa vain organisaatiosi jäsenten kesken (pitää olla kirjautunut Wondaan)
- **Open:** Jaa avoimesti (täysin julkinen, kaikki näkevät)
- **Direct link:** toteutuksen www-osoite
- **Ensimmäinen ikoni:** avaa toteutus uuteen välilehteen
- **Toinen ikoni:** Kopioi linkin osoite
- **Kolmas ja neljäs ikoni:** jos haluat mennä xr-laseilla katsomaan toteutusta, kirjoita xr-laitteen selaimeen wvr.li ja syötä tällä sivulla näkyvä koodi

Sharing options

Who can view this experience? ⓘ

Private : Only people with the link who belong to my organization

Open : Everyone with the Link

🔗 **Direct Link** 📄 📄 📄 612-📄

⌄ **Embed code**

```
<iframe allowfullscreen='yes' allowvr='yes' frameborder='0' />
```

 📄

Advanced Publishing Options

Enable Versioning ⓘ



Euroopan unionin
osarahoittama

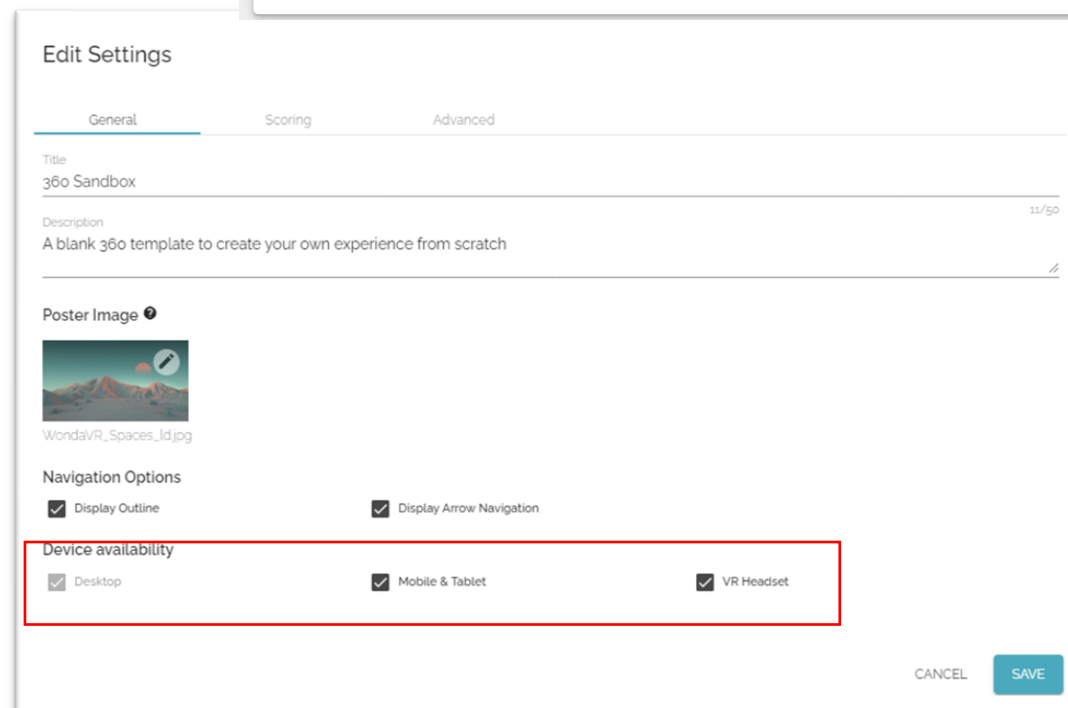
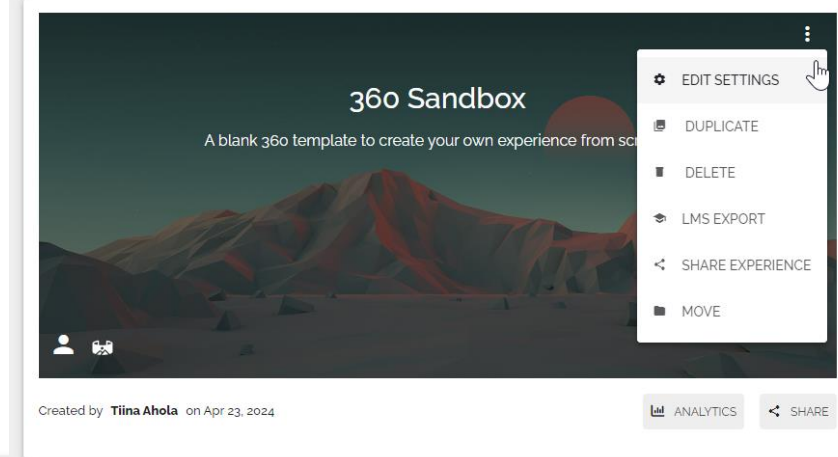
Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Toteutuksen jakaminen muille 2

Rajoita niin, että vain tietyllä laitteilla pääsee näkemään lopputoteutuksen

1. Mene spacen etusivulle
2. Klikkaa experiencen oikean yläaidan kolmea pistettä
3. Valitse "Edit Settings"
4. General-välilehden "Device availability" kohdasta voit määritellä millä laitteilla toteutusta pystyy näkemään (ruksatut vaihtoehdot ovat laitteet millä toteutusta pystyy näkemään)
5. Tallenna muutoksesi klikkaamalla "Save"



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Vinkkivitoset – Klikattavan painikkeen teko

1. Luo tekstiboksi

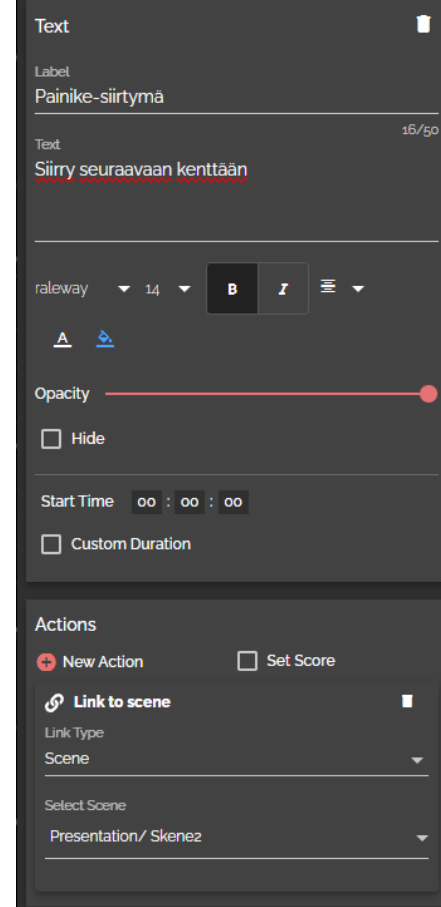
1. Kirjoita labeliin: "Painike-Siirtymä" (jotta löydät helpommin painikkeesi)
2. Kirjoita text-osuuteen mitä painike tekee, esimerkiksi "Siirry seuraavaan kenttään"
3. Vaihda tekstiboksin väri esimerkiksi siniseksi
4. Lihavoi/boldaa sekä keskitä teksti

2. Luo uusi toiminto klikkaamalla...

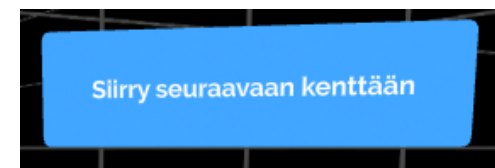
1. New action
2. Link
3. Scene

Kirjoita painikkeisiin mitä tapahtuu seuraavaksi esimerkiksi "Jatka", "Siirry", "Aloita kysely" jne

([Voit luoda painikkeen vaikka hotspot-ikonistakin!](#))



Tekstiboksi-painikkeen rakenne

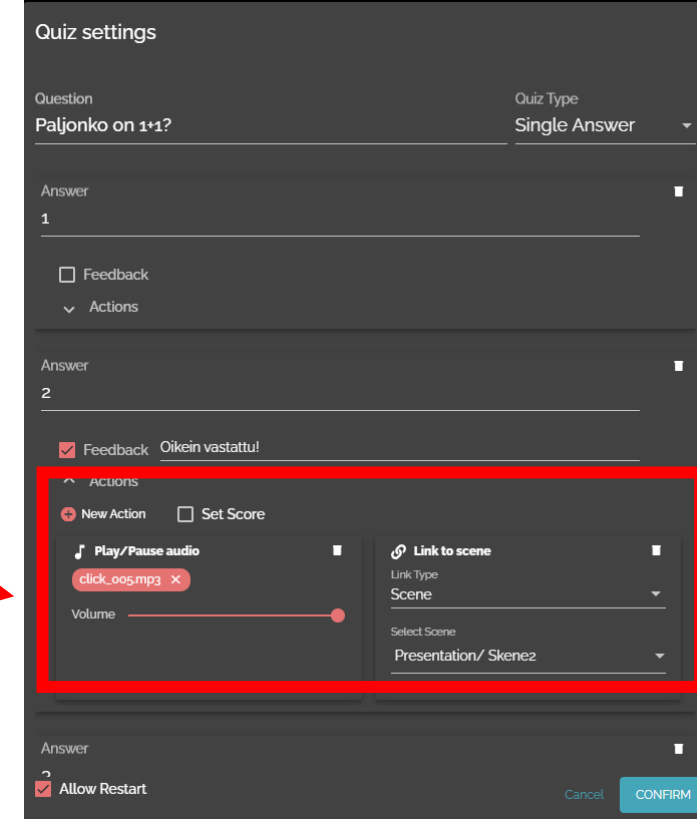


Tekstiboksi-painikkeen ulkonäkö



Vinkkivitokset – Tietovisan oikeasta vastauksesta kuuluu äänimerkki ja sitten vasta siirtyä seuraavaan skeneen 1

Tietovisa on koodattu niin, että jos se sisältää toiminnoissa linkittämisen seuraavaan skeneen, niin se suorittaa sen aina prioriteetti ykkösenä. Hällä väliä vaikka äänimerkki tai muut toiminnallisuudet olisivat sitä ennen.



Kun käyttäjä on vastannut oikein ja painaa "Jatka" painiketta niin tapahtuu automaattinen siirtymä tai sitten muita toiminnallisuuksia

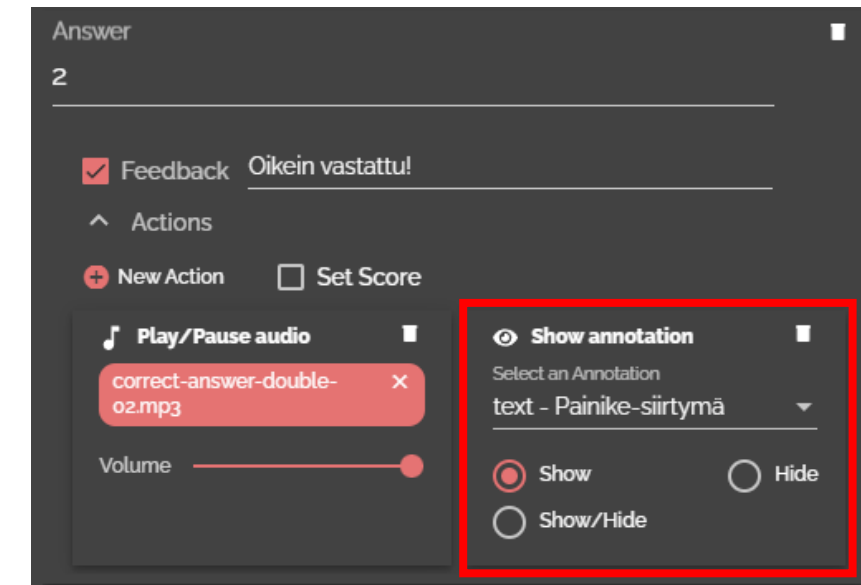
Seuraavalla sivulla kuinka suositellaan tehtävän...



Vinkkivitokset – Tietovisan oikeasta vastauksesta kuuluu äänimerkki ja sitten vasta siirtyy seuraavaan skeneen 2

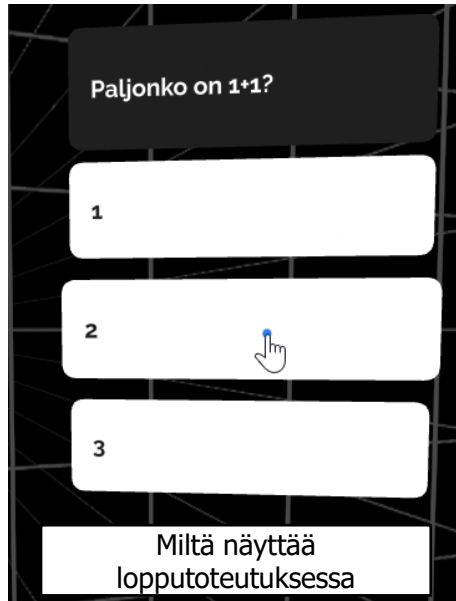
Kuinka sitten rakennetaan niin, että tietovisaan vastaaminen ei siirrä käyttäjää samantein uuteen skeneen?

1. Luo painike tyyliä "Seuraava", jota klikkaamalla pääsee seuraavaan skeneen
 1. Hidetä painike näkyvistä, painikkeen ominaisuuksista
2. Sijoittele painike tietovisan "Jatka"-painikkeen päälle
3. Tietovisassa, oikean vastauksen toiminnallisuuksissa valitse "Show/Hide", liitä tähän tekemäsi painike ja paina erikseen vielä "Show" pylpyrää

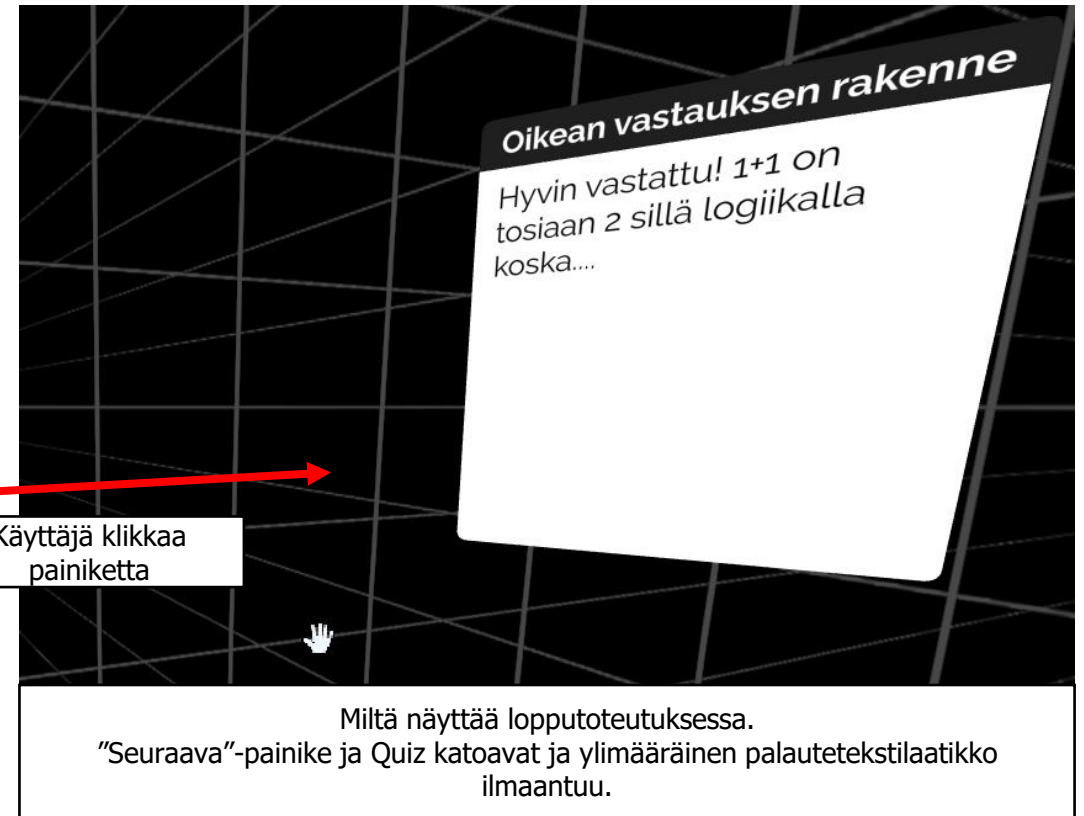
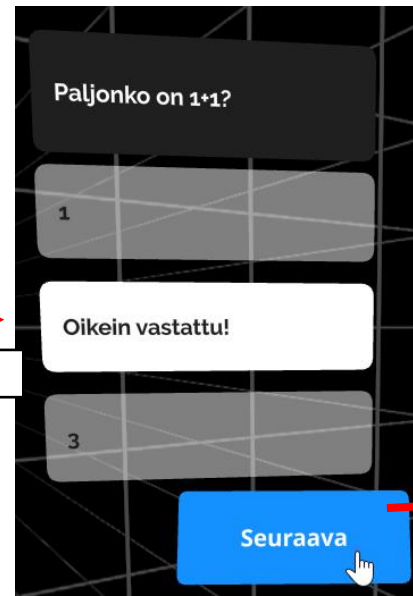


Vinkkivitokset – Tietovisan oikeasta vastauksesta kuuluu äänimerkki ja sitten vasta siirtyä seuraavaan skeneen 3

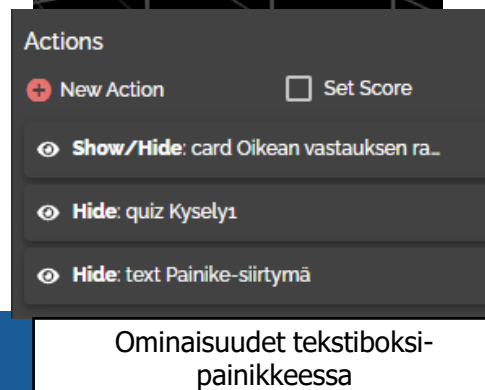
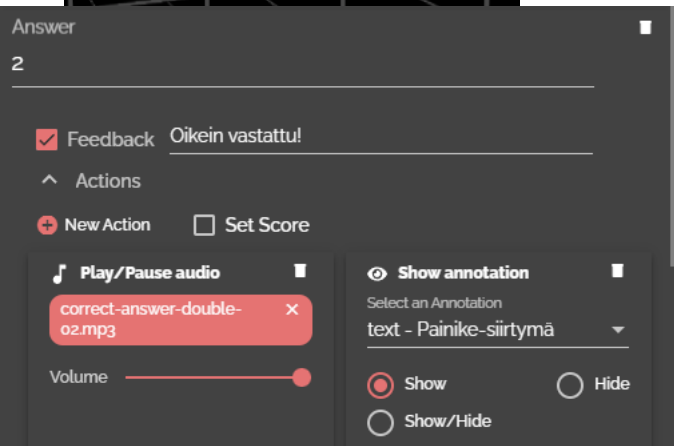
Tällä tyyllillä voit luoda esimerkiksi niin, että oikeasta vastauksen vastaamisen jälkeen avautuu "Seuraava" painike, jota klikkaamalla tietovisa piiloontuu.



Käyttäjä vastaa oikein



Käyttäjä klikkaa painiketta

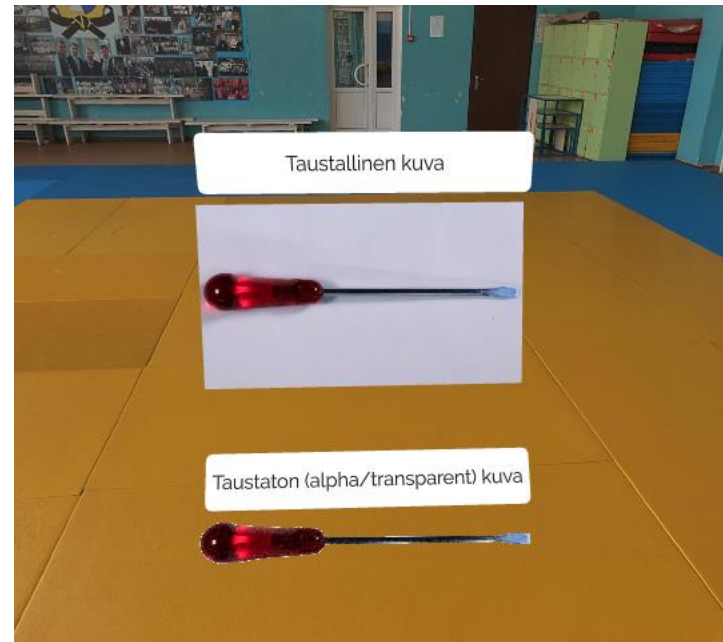


Ominaisuudet Quizissa

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027

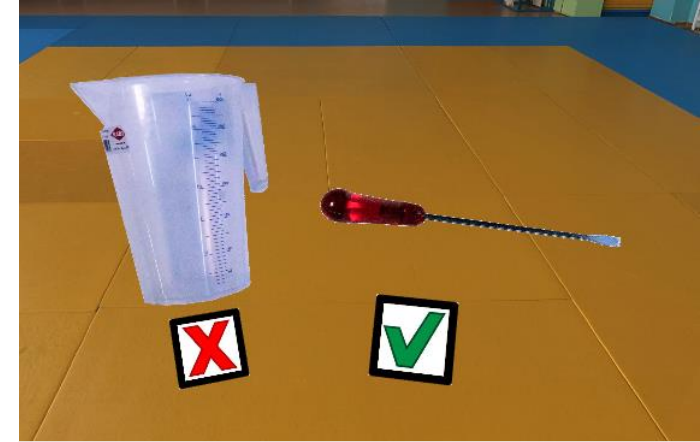
Vinkkivitokset – Kuinka teen, että taustattomia kuvia klikkaamalla tulee oikein tai väärin merkit 1

Wondan etuna on, että sinne pystyy viemään taustattomia kuvia, jotka sulautuvat 360-ympäristöön.

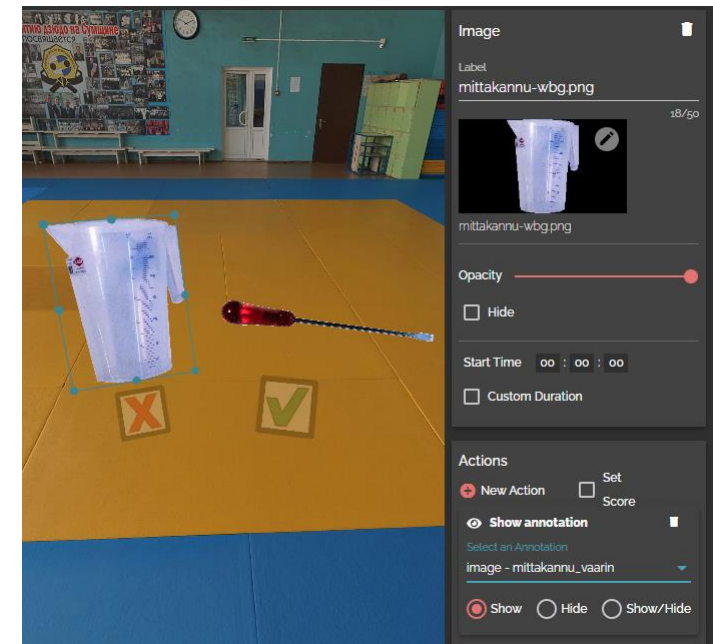


Vinkkivitokset – Kuinka teen, että taustattomia kuvia klikkaamalla tulee oikein tai väärin merkit 2

- Vie kuvat Wondaan
 - oikein/väärin kuvat voivat olla myös hotspot-ikoneita, mutta ne voivat hukkaa taustaan, joten suositellaan taustallisia kuvia
- Piilota oikein ja väärin kuvat (muista nimetä ne, että löydät helposti)
- Mene pääkuvien Actions-toiminnallisuuksiin
 - New Action
 - Show/Hide
 - Hae oikein/väärin-kuva
 - Show



Yläesimerkkikuvassa 4 kuvaa



Esimerkkikuva, mittakannun ominaisuudet



Vinkkivitokset – Etsi 360-taustakuvasta kohteita ja anna välitön palaute 1

Esimerkiksi: "Etsi ympäristöstä jokin asia/esine/paikka klikkaamalla kohdetta"



Selkeä tehtävänanto mitä pitää tehdä



Klikkaamalla kohdetta ilmaantuu palaute eli ikoni



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027

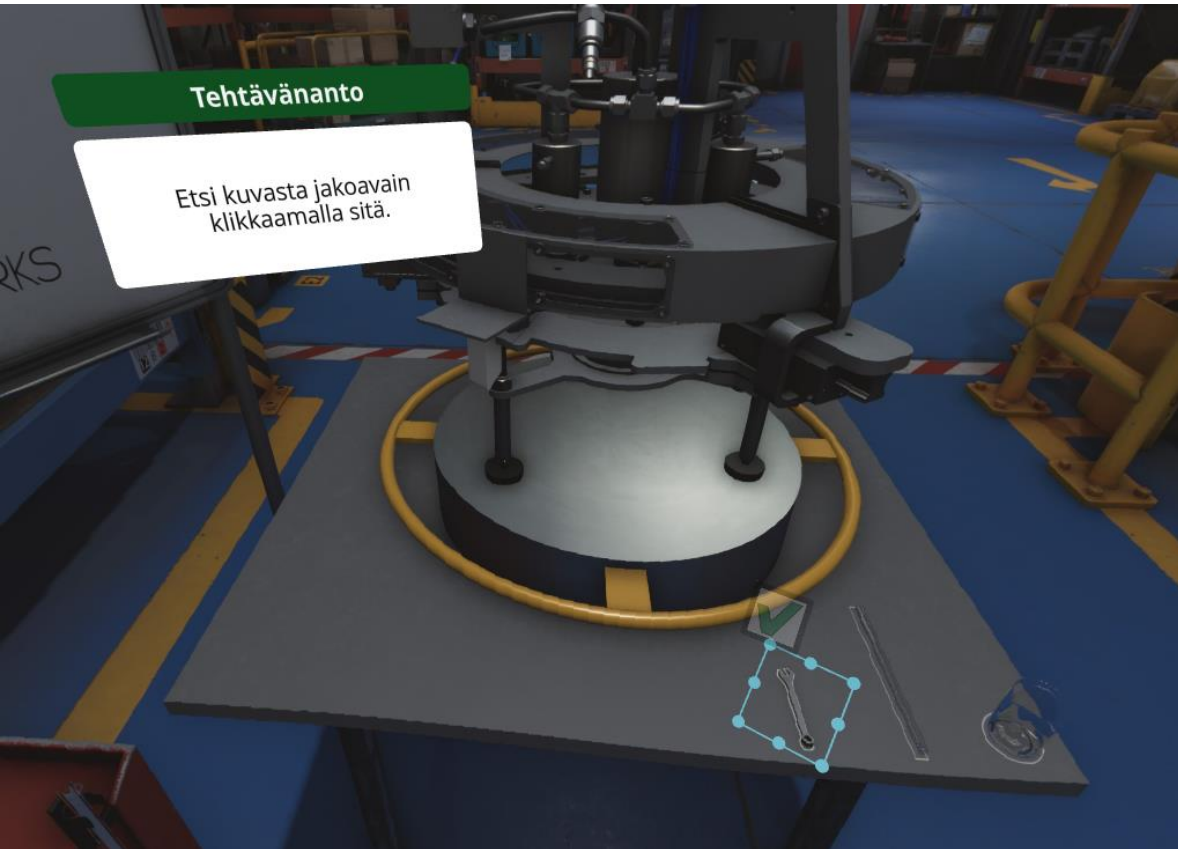


HAMK
Hämeen ammatti-
korkeakoulu



Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Vinkkivitokset – Etsi 360-taustaympäristöstä kohteita ja anna välitön palaute 2



Miltä näyttää muokkaustilassa

- Tarvittavat komponentit ovat
 - Tekstiboksi, joka peittää kohteen (tässä kohtaa jakoavaimen)
 - Kuva tai hotspot-ikoni, joka toimii palautteen antajana



Euroopan unionin
osarahoittama

Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Kiipu!a

Tavastia
KOULUTUSKUNTAYHTYMÄ

Vinkkivitokset –

Etsi 360-taustaympäristöstä kohteita ja anna välitön palaute 3

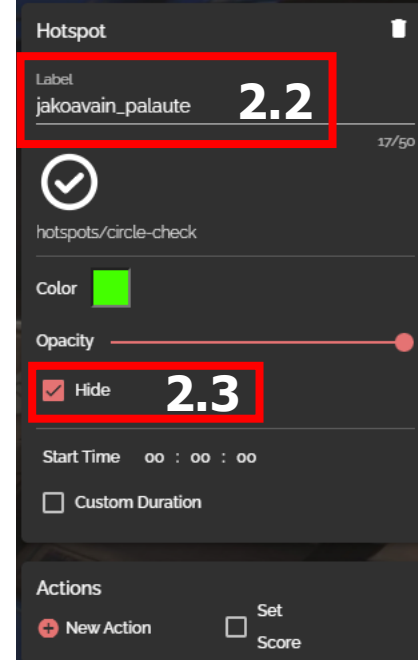
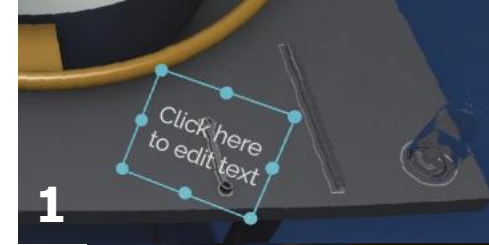
1. Luo tekstiboksi

1. Siirrä tekstiboksi haluamallesi alueelle
2. Määrittele tekstiboksin koko (koko kannattaa olla hiukan isompi mitä itse esine/paikka on = helpommin klikattavissa)

2. Valitse haluamasi hotspot-ikoni

([tai jos haluat hyödyntää kuvaa, niin seuraa näitä ohjeita](#))

1. Vie hotspot-ikoni tekstiboksin läheisyyteen
2. Nimeä hotspot-ikoni, jotta löydät sen helposti jatkossa (esimerkiksi "jakoavain_palaute")
3. Piilota hotspot-ikoni



Miltä tällä hetkellä pitäisi näyttää



Euroopan unionin
osarahoittama

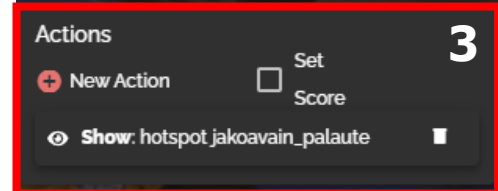
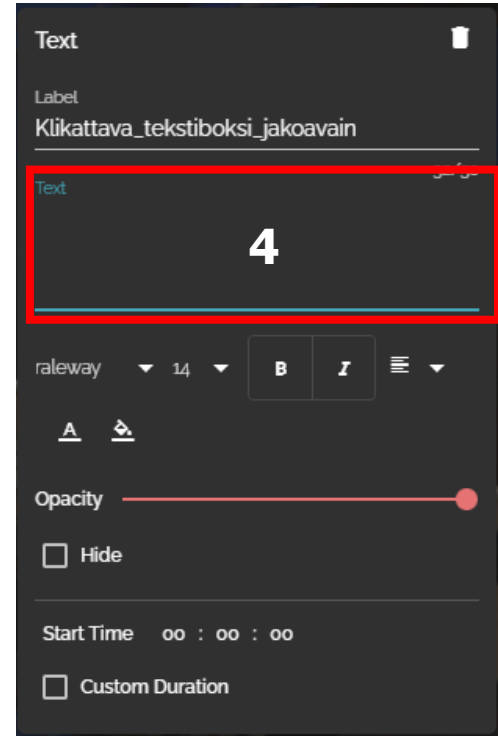
Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027



Vinkkivitokset –

Etsi 360-taustaympäristöstä kohteita ja anna välitön palaute 4

3. Palaa tekstiboksin Actions-toiminnallisuuksiin ja valitse seuraavat
 - New Action
 - Show/Hide
 - Hae hotspot-ikoni
 - Show
4. Poista tekstiboksista tekstit



Linkkejä sisällön tekemiseen

- Poista kuvista taustat (eli tee taustoista läpinäkyviä, jotka istuvat ympäristöön kuin ympäristöön)
 - <https://www.remove.bg/>
 - Hyödynnä Office-ohjelmien (Word, Powerpoint) "[Remove Background/Poista tausta](#)"-toimintoa
 - Jos käytössäsi on Windows 11 niin kuvien muokkaustilassa löytyy taustan poisto-ominaisuus (ohje [suomeksi](#), [englanniksi](#))
- Nappaa puhelimesi panoraama-kuva ja muunna se 360-kuvaksi
 - <https://www.thinglink.com/pano-to-360>
 - [Ohjeet englanniksi](#)
- 360-taustakuvia
 - [PolyHaven](#) (CC0-tekijänoikeudellisia kuvia. Saattaa tarvita pientä muokkaustyötä)
- Taustatehosteääniä projekteihin
 - <https://freesound.org/> (sisältää myös CC0-ääniä)



Materiaalin tekijänoikeudet

Kuvien lähteet

- [Kansikuva](#) Midjourney
- Ruutukaappauskuvat [Wonda](#)-palvelusta
- [Wondan rakenne](#) dian kuva Copilot

Materiaalin tekijänoikeudet

- Ei-tekoälyn luomat kuvat (ruutukaappaukset): [Wonda](#)
- Tekstit [CC-BY-SA](#)

