

Materiaalin nimi: Verensiirron toteuttaminen



Tässä VR-oppimispelissä harjoitellaan sairaanhoitajan lääkehoidon toteuttamiseen liittyviä taitoja. VR-pelissä harjoitellaan verensiirron aloittamista potilaalle lääkärin määräämän ohjeen mukaan.

Oppimispelit: Verensiirron aloittaminen potilaalle. Materiaali sopii sairaanhoitajaopiskelijoille, jotka ovat jo suorittaneet lääkehoidon perusteet opintojakson sekä suorittaneet/suorittamassa nestehoidon perusteet opintojaksoa.

Kohderyhmä ja edeltävä osaaminen
VR-materiaali on suunnattu ammattikorkeakoulun sosiaali- ja terveystieteiden sairaanhoitajaopiskelijoille.

Tarvittavat laitteet: Meta Quest 2 VR-lasit.

Tarvittavat tilat: Rauhallinen ja riittävän suuri tila, pelataan seisten, pelataan paikallaan.

Aika-arvio:

Ennen VR-lasien kanssa harjoittelua kannattaa sairaanhoitajaopiskelijoita pyytää kertaamaan aiheeseen liittyvää teorial materiaalia (verensiirron toteuttaminen). VR-lasien käytön ohjeistus ja testaus. Varsinainen VR- lasella suoritettava harjoittelu sisältää yhden lääkehoitoon liittyvän harjoituksen kerralla.

Yhden harjoituksen pelaaminen kestää noin 10–15 minuuttia. Kahden harjoituksen tekemiseen kerralla suositellaan yksi tunti sisältäen tauot ja mahdollisuus välittömään reflektointiin. Suositellaan opettajajohtoista debriefing- eli reflektointikeskustelua, kun kaikki opiskelijat ovat suorittaneet pelin/pelit.

Suosittellemme testaamaan materiaalia etukäteen.

Ennen peliä:

Varmistetaan VR-lasien sopivuus käyttäjälle ja huomioidaan mahdolliset aikaisemmat kokemukset.

Teoria osaamisen näkökulmasta: Lääke- ja nestehoidon perusteisiin liittyvät teoreettiset perusteet, aseptiikka lääkehoidossa. Turvallisuus verensiirron toteuttamisessa.

Pelin aikana:



Pelaaja käyttää omia käsiään pelissä etenemiseen. Peli etenee pelissä olevien ohjeiden ja omien valintojen mukaisesti. Pelissä lääkehoitoon liittyvät toimenpiteet tapahtuvat yksinkertaisemmin kuin autenttisessa lääkehuoneessa.

Vaadittavissa toimenpiteissä pelaajan käsi kohdistetaan haluttuun toimenpiteeseen esim. pelaajan kädessä oleva oikea verensiirtoon tarkoitettu infuusioletkusto viedään lähelle veripussia, jolloin infuusioletkusto tarttuu ruiskuun. Lääke- ja infuusionestepullojen desinfiointi tapahtuu viemällä desinfioitava kohde puhdistuslappupaketin päälle. Peleissä liikutaan huoneen sisällä ja huoneesta toiseen teleporttaamalla (tähän on ohje pelin alussa).

Karkea kuvaus materiaalin sisällöstä:

VR-pelissä potilaalle tulee aloittaa verensiirto. Peli alkaa heräämössä, jossa pelaaja kuulee potilastiedot ja ohjeet. Sieltä siirrytään lääkehuoneeseen. Verensiirron toteuttaminen alkaa lääkehuoneessa oikean verivalmisteen valitsemisesta.

Huom! Tarvitset tietoa potilaan verikoevastauksista, jotka näet lääkehuoneen tietokoneelta. Kun verivalmiste on saatettu käyttökuntoon, pelaaja palaa potilaan luokse ja aloittaa verensiirron.

Sairaanhoitajan tulee huolehtia aseptiikasta sekä noudattaa verensiirron toteuttamisen eri vaiheita.

Pelin jälkeen:

Pelikokemuksen purku:

VR- pelit mallintavat lääkehoidon toteuttamisen oppimista. Oppimispeleissä tapahtuvat lääkehoitoon liittyvät toimenpiteet tapahtuvat pelillistämisen lainalaisuuksien mukaan, yksinkertaistaen autenttisen lääkehoidon toteuttamisen, tämän vuoksi suositellaan opettajajohtoisia reflektoivaa yhteistä keskustelua.