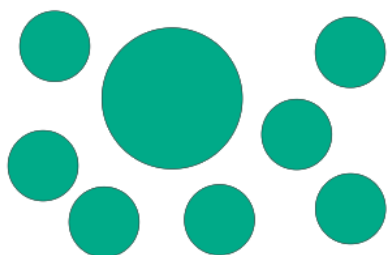


Visuell hierarki

Visuell hierarki avser ett sätt att prioritera element på en karta med hjälp av deras visuella egenskaper. Med systematisk användning av visuell hierarki kan kartanvändarens uppmärksamhet riktas mot önskade element och förstärka meddelandet som förmedlas av kartan. Om kartans element inte är nödvändigt är det värt att överväga att ta bort.

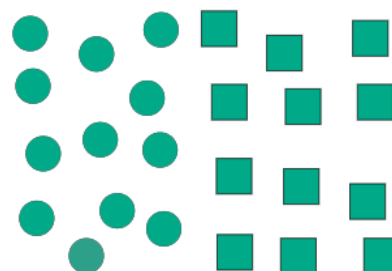
Ritning av kartelement (ritad från Koponen ym. 2016 grund)



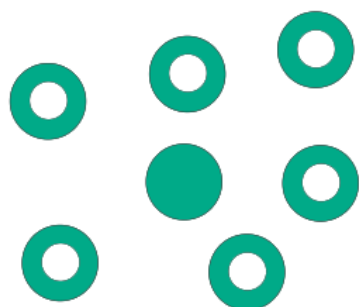
Storlek: större element märks lättare



Form: ögonen fixeras på avvikande former



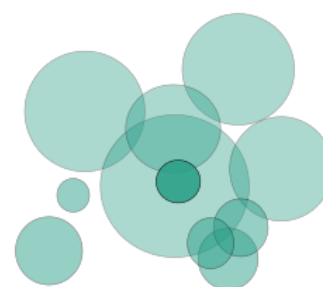
Uppreping: Elementens liknande stil indikerar att de är relaterade till varandra



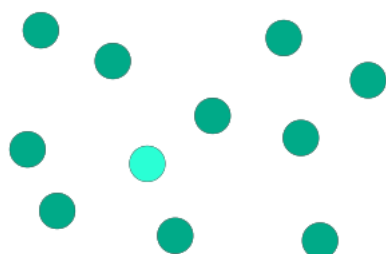
Fylld form väcker uppmärksamhet före ofyllda former



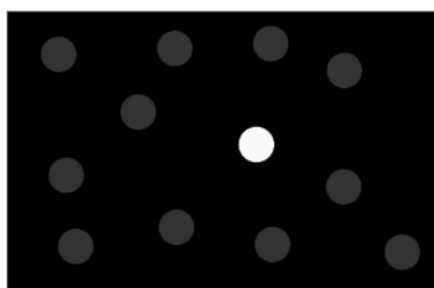
Närhet: element nära varandra tolkas som relaterade, tomt utrymme runt elementen väcker uppmärksamhet



Transparens: ju lägre transparens, desto bättre sticker objektet ut



Färger: ögat fixerar först på ljusa och färgglada föremål



Kontrast: Objekt som har avvikande färg än den mörka bakgrunden urskiljs



Den omgivande markören gör att ögat kan fixeras på önskat objekt

Källor: Koponen, J., Hildén, J., Vapaasalo, T. 2016: Tieto Näkyväksi - informaatiomuotoilun perusteet, Aalto ARTS books; Interaction design foundation (<https://www.interaction-design.org/literature/topics/visual-hierarchy>) [viitattu: 15.4. 2021]