

**PERUSTEISTA  
POLUILLE** →  
TAIDOLLA JATKOON



# YTO-pakopeli

- tuotettu Careeriassa Perusteista poluille-hankkeessa, jota on rahoittanut Opetushallitus.

**#OikeusOsata**

## YTO-PAKOPELI - taustaa

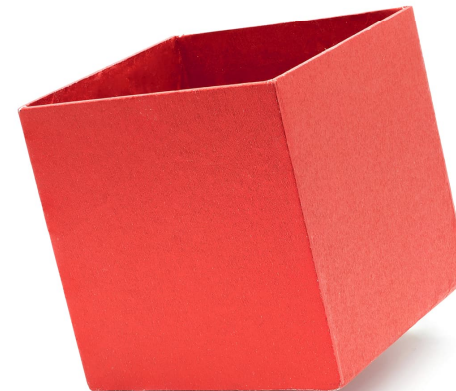
Pakopeli on oiva keino aktivoida opiskelijoita.

YTO-pakopeli

- voidaan toteuttaa ilman tietokoneita.
- voidaan toteuttaa luokassa tai vaihtoehtoisesti vaikka ulkona.
- YTO-pakopelissä tarinana on "Matka työelämään".

Oppiminen on toiminnallista:

- Ongelmia tutkitaan ja ratkotaan yhdessä.
- Paitsi YTO-aineiden sisältöjä, opitaan myös yhteistyö-, vuorovaikutus- ja ongelmanratkaisutaitoja.



**#OikeusOsata**

## YTO-PAKOPELI – pelin tarkoitus

- Eri YTO-aineilla on omat osionsa pelissä.
- Tässä esityksessä esimerkkinä on kestävän kehityksen osio.
- Tarkoituksena kussakin osiossa on ratkoa ongelmia ja samalla selvittää kolminumeroinen koodi, jolla aarre-arkun lukon saa auki.



**#OikeusOsata**

## YTO-PAKOPELI – kestävän kehityksen periaatteet

Lukon ensimmäinen oikea numero löytyy pohtimalla kestävän kehityksen periaatteita.

Suuresta määrästä kortteja on löydettävä sellaiset, jotka eivät kuulu kestävän kehityksen periaatteiden joukkoon.

Näiden *väärien korttien* kirjaimista muodostuu ensimmäinen numero, joka lukon avaamiseen tarvitaan.



## YTO-PAKOPELI – kierrätys ja lajittelu

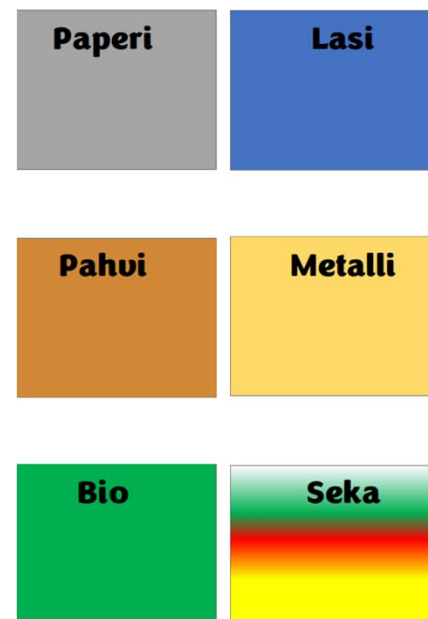
Toinen lukon avaamiseen tarvittava numero selviää koodiston avulla seuraavasti:

Roskiksia on kuusi ja roskia neljä enemmän.

Kun opiskelijat saavat yhden roskan laitettua jokaiseen astiaan, jää yli neljä roskaa, joissa on symbolit.

Käyttämällä symboliavainta, saadaan roskat käännettyä kirjaimiksi Y K S ja I

Laittamalla kirjaimet oikeaan järjestykseen saadaan ratkaisuksi sana yksi.



**#OikeusOsata**

# YTO- PAKOPELI – kännykän elinkaari

Kolmas lukan avaamiseen tarvittava numero selviää pohtimalla kännykän elinkaarta:

Kännykän elinkaaren vaiheet ovat menneet sekaisin. Ne on laitettava järjestykseen. Keskimmäisen vaiheen kautta voi päätellä lukan kolmannen numeron.

raaka-aineet 2  
hankinta/jalostus 7  
valmistus/pakkaus 3  
varastointi 5  
jakelu/myynti 4  
käyttö 6  
jätteidenkäsittely / kierrätys 1

# PAKOPELIN RATKAISU

- Kun koodi on selvillä, lukko aukeaa.
- Aarrearkusta löytyy aarre eli karkkia ja vielä yksi pähkinä yhdessä keskustellen purtavaksi.
  - Miksi moottoriteiden varsilla on paljon roskaa? Voiko asiaan vaikuttaa?
  - Miksi pikaruokaravintoloiden työolosuhteet ja työkuulttuuri ovat usein huonolla tolalla?
  - Kaveria kiusataan, puutunko siihen?
  - Mitä eettisesti hyvää olen tehnyt viime aikoina? Pienetkin teot ovat tärkeitä!